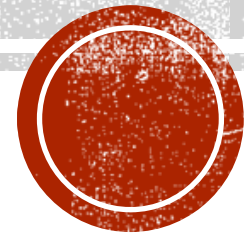


# AMBIENTES DE DESARROLLO

GESTIÓN DE SERVIDORES / SERVICIOS



# SITUACION ACTUAL

- “La complejidad cada vez mayor de las aplicaciones y la necesidad de acelerar el desarrollo están ejerciendo aún más presión sobre la infraestructura, procesos y equipos de TI.
- Los líderes en I&O (Infrastucture & Operation) deben mejorar las estrategias de implementación de servidores o crearán infraestructuras incapaces de dar soporte a la siguiente generación de aplicaciones.



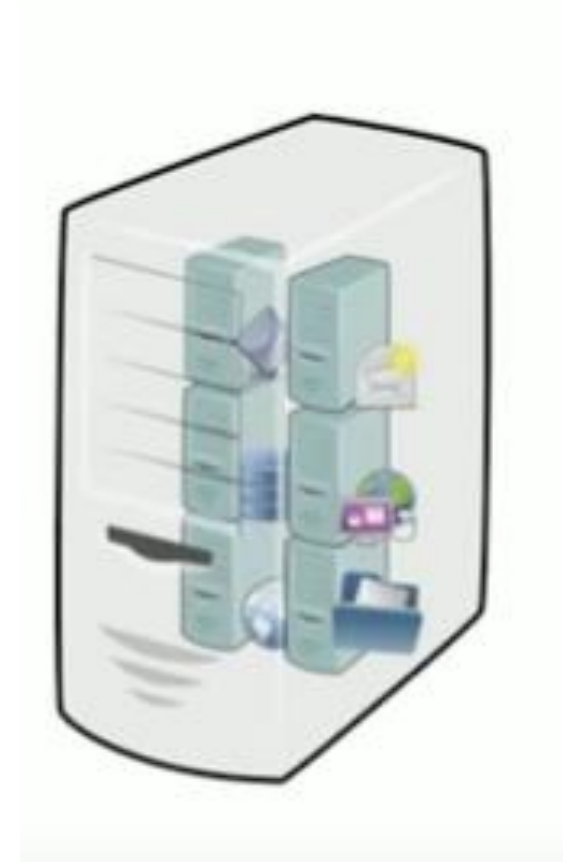
# MAQUINAS VIRTUALES (VMS)

## CARACTERISTICAS NEGATIVAS

- De volumen considerado, en el orden de los GB.
- Las VMs en el mismo host pueden repetirse en lo que contienen (ej. núcleo del S.O, drivers, etc).
- Problemas de update, parches, etc.

## CARACTERISTICAS POSITIVAS

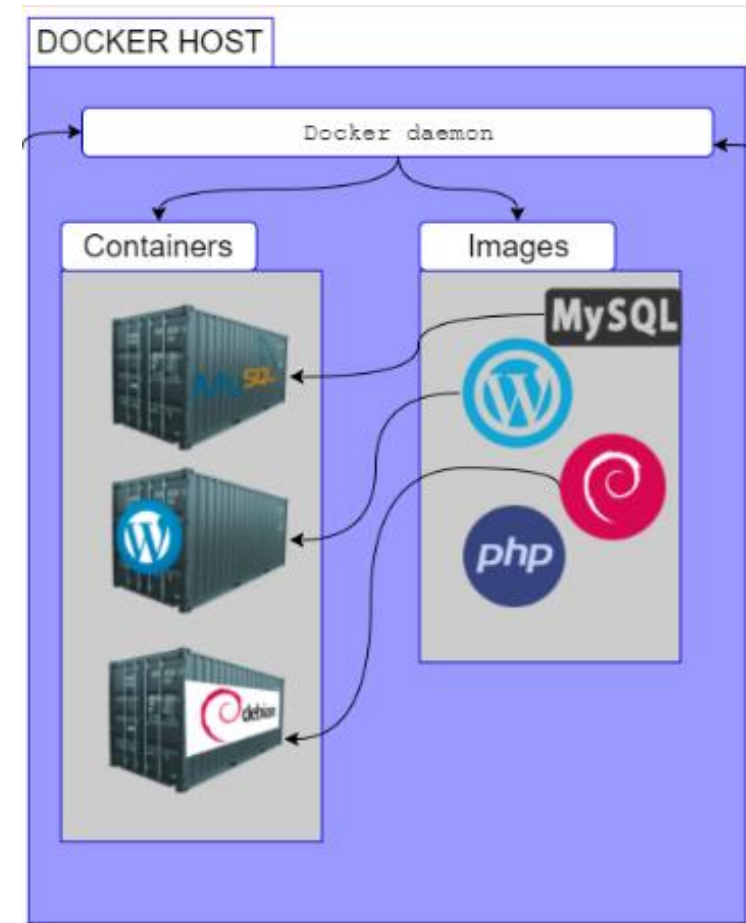
Las MV tienen mejor aislamiento (Intel Vtd/Vtx). DC no tiene aislamiento hardware .



# CONTENEDORES

## CARACTERISTICAS

- Autosuficiencia. Tienen instaladas solo las dependencias/librerías que son necesarias para dar un servicio.
- Portabilidad. Funcionan igual en cualquier lado.
- Ligereza. Solo se ejecutan procesos, no un S.O. completo. Lo que pasa en el container queda en el container.
- Eficientes. Ya que comparten archivos inmutables con otros contenedores.
- De volumen versátil de los ordenes de los MB, contienen solo lo que las diferencian del S.O. en el que se ejecutan.



# DOCKER - DEFINICION

Docker es un proyecto de código abierto que permite automatizar el despliegue de aplicaciones dentro de “contenedores”.

Éste contenedor empaqueta todo lo necesario para que uno o más procesos (servicios o aplicaciones) funcionen: código, herramientas del sistema, bibliotecas del sistema, dependencias, etc.

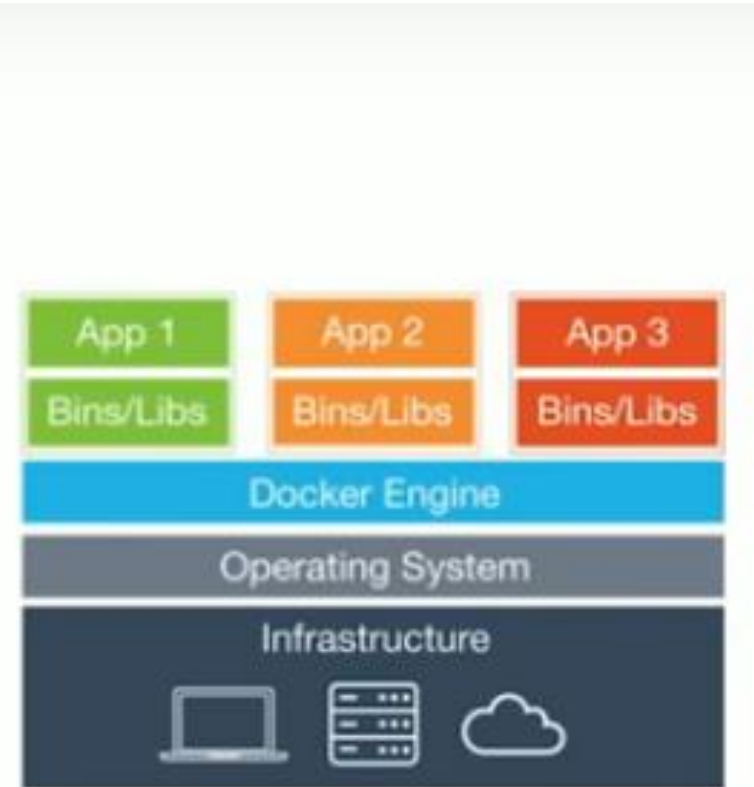
Usar contenedores Docker permite a des arrolladores y administradores de sistemas probar aplicaciones o servicios en un entorno seguro e igual al de producción, reduciendo los tiempos de pruebas y adaptaciones entre los entornos de prueba y producción.



# DOCKER Y CONTAINER - ARQUITECTURA



**VMs**



**Contenedores**



# CONTENEDORES VS VM, CUAL ELEGIR?

Existen escenarios idóneos para cada aproximación. – Puede que la combinación de ambos sea la opción más propicia.

- Docker Container es idóneo porque
  - Promueve la portabilidad entre diferentes cloud providers.
  - Es una plataforma abierta para desarrolladores. Permite aislar dependencias de las aplicaciones aislándolas en contenedores.(ej. ..)
  - Los contenedores son más escalables y seguros que otras estrategias.
- VM es idóneo donde
  - Existen escenarios de distribución de cargas más apropiado. Ej. cluster de BDs.
  - La gestión de la capacidad, seguridad y rendimiento pueden requerir herramientas aún no disponibles para entornos de contenedores.
  - Sólo puede usarse de forma nativa en entornos Unix con Kernel igual o superior a 3.8. Requerimiento Arquitectura de 64 bits.



# REGISTRO — DOCKER HUB

Registro:

- Registro público (Docker Hub): mas de 10.000 imágenes disponibles. Es libre.  
<https://hub.docker.com/>
- Registro privado: Sólo accesible bajo autorización. Es pago.

Registro local

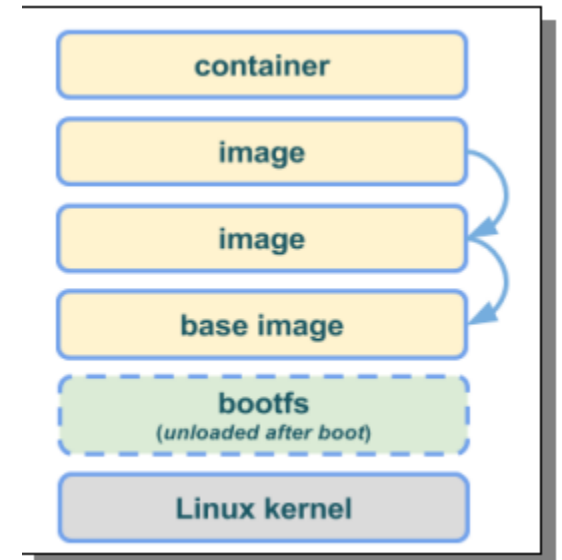
- Este registro se instala por medio de un contenedor Docker para centralizar las imágenes de los contenedores.





# IMAGENES

- Cada imagen (plantilla), también conocida como repositorio, es una sucesión de capas, es utilizada para crear nuevos contenedores. Las imágenes nunca cambian (solo lectura).
- Con el contenedor corriendo, cada vez que realizamos un cambio en el contenedor Docker añade una capa encima de la anterior con los cambios
- Hay muchas imágenes públicas con elementos básicos como Java, Ubuntu, Apache...etc, disponibles para descargar.
- Cuando lo que necesitamos es crear nuevas imágenes, partimos de una imagen padre básica, como por ejemplo una imagen de Debian a la que le vamos añadiendo programas.



# IMÁGENES — EJ. COMANDOS DOCKER

- > `docker search ubuntu`

Busca imágenes en el docker hub que se correspondan con el texto ubuntu.

- > `docker pull ubuntu:14.04`

Descarga una imagen ubuntu (del repositorio oficial), la versión no es obligatoria por defecto tomará la última versión. Si nos fijamos en la descarga vemos 5 líneas que ponen “pull complete”. Esto es que la imagen está formada por 5 capas. Estas capas pueden ser reutilizadas por otras imágenes, que evitan así tener que volver a descargarlas, Ej. si descargáramos otra imagen de Ubuntu.

```
ubuntu@docker:~$ docker pull ubuntu
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/ubuntu
5ba4f30e5bea: Pull complete
9d7d19c9dc56: Pull complete
ac6ad7efd0f9: Pull complete
e7491a747824: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest: sha256:46fb5d001b88ad904c5c732b086b596b92cfb4a4840a3abd0e35dbb6870585e4
Status: Downloaded newer image for ubuntu:latest
ubuntu@docker:~$
```



# IMÁGENES — EJ. COMANDOS DOCKER

- > `docker pull sgonzalez/centosopen:centos5`  
Descarga una imagen centosopen (de un repositorio particular) especifica la versión.
- > `docker images`  
Lista las imágenes que se encuentran descargadas en el host.
- > `docker rmi image`  
Borra una imagen que hemos descargado y disponemos localmente.



# CONTENEDORES – EJECUCIÓN CON RUN

El comando run primero crea una capa del contenedor sobre la que se puede escribir y a continuación ejecuta el comando especificado. Ej. Se correrá el comando echo hello world

```
> docker run ubuntu echo hello world
```

El contenedor que se creará a partir de una **imagen**. Si la imagen no esta disponible localmente se procederá primeramente a descargarla y luego se creará el contenedor.

Dicho contenedor sólo se ejecuta durante el tiempo que dura el **comando** que especifiquemos, funciona como un proceso.

```
> docker run -it --name test01 ubuntu /bin/bash
```



# CONTENEDORES – EJECUCIÓN CON RUN

El comando con la opción `-d` corre un servicio que se mantendrá en ejecución y no parará el contenedor. En este caso estamos descargando un servidor apache y mapeando los puertos internos a los externos (80:80)

```
> docker run -d --name apache-server -p 80:80 httpd
```



# CONTENEDORES - COMANDOS

<code>docker ps [-a]</code>	<code>docker inspect &lt;ID&gt;</code>
<code>docker attach &lt;ID&gt;</code>	<code>docker stop &lt;ID&gt;</code>
<code>docker start &lt;ID&gt;</code>	<code>docker rm [-f] &lt;ID&gt;</code>
<code>docker logs [-f] &lt;ID&gt;</code>	<code>docker create &lt;image&gt;</code>
<code>docker top &lt;ID&gt;</code>	<code>docker build [-f dockerfile] &lt;dir&gt;</code>
<code>docker exec &lt;ID&gt; &lt;cmd&gt;</code>	<code>docker load / save</code>



# CONTENEDORES — COMANDOS ...

Podemos listar los contenedores que se están ejecutando actualmente o con `-a` se listarán todos los creados.

> `docker ps` //lista los contenedores que están en ejecución

> `docker ps -a` //lista todos los contenedores

```
$ docker ps -a
CONTAINER ID   IMAGE     COMMAND                  CREATED        STATUS        PORTS                    NAMES
e194cb5836ec   httpd    "httpd-foreground"     44 minutes ago Up 13 minutes  0.0.0.0:80->80/tcp      apacheserver
```

> `docker stop apacheserver` //detiene un contenedor en ejecución

> `docker start apacheserver` //arranca un contenedor que esta parado

> `docker exec -it apacheserver /bin/bash` //ejecuta un comando en un contenedor

> `docker rm apacheserver` //elimina un contenedor que no esta en ejecución



# DOCKER HUB — SUBIENDO IMAGENES ...

Subir una imagen a Docker hub

```
C:\Users\alfre>docker images
REPOSITORY      TAG          IMAGE ID      CREATED       SIZE
nano/ubuntu     v1          00e083e57a52  51 minutes ago  115MB
ubuntu          latest      df5de72bdb3b  10 days ago   77.8MB
```

> docker tag local-repository:localversion remote-repository:remote-version

ej. docker tag nano/ubuntu:v1 aespi/ubuntutest:v01

```
C:\Users\alfre>docker images
REPOSITORY      TAG          IMAGE ID      CREATED       SIZE
aespi/ubuntutest v01         00e083e57a52  49 minutes ago  115MB
nano/ubuntu     v1          00e083e57a52  49 minutes ago  115MB
ubuntu          latest      df5de72bdb3b  10 days ago   77.8MB
```

> docker login -u aespi -p xxyyyzz

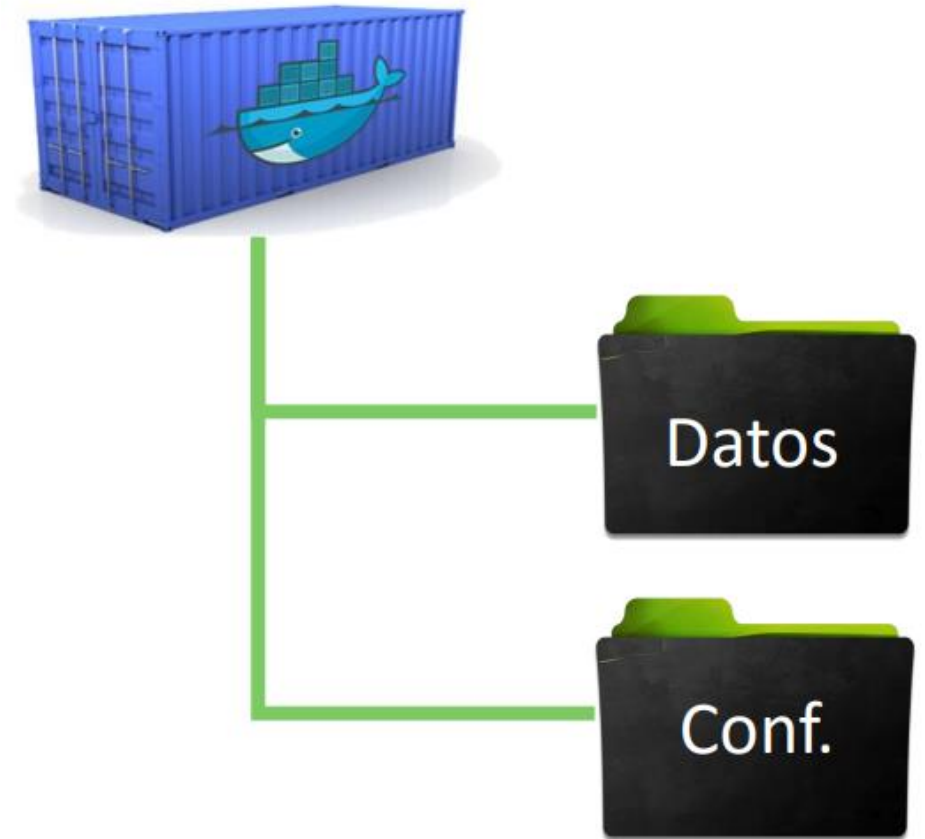
> docker push aespi/ubuntutest:v01





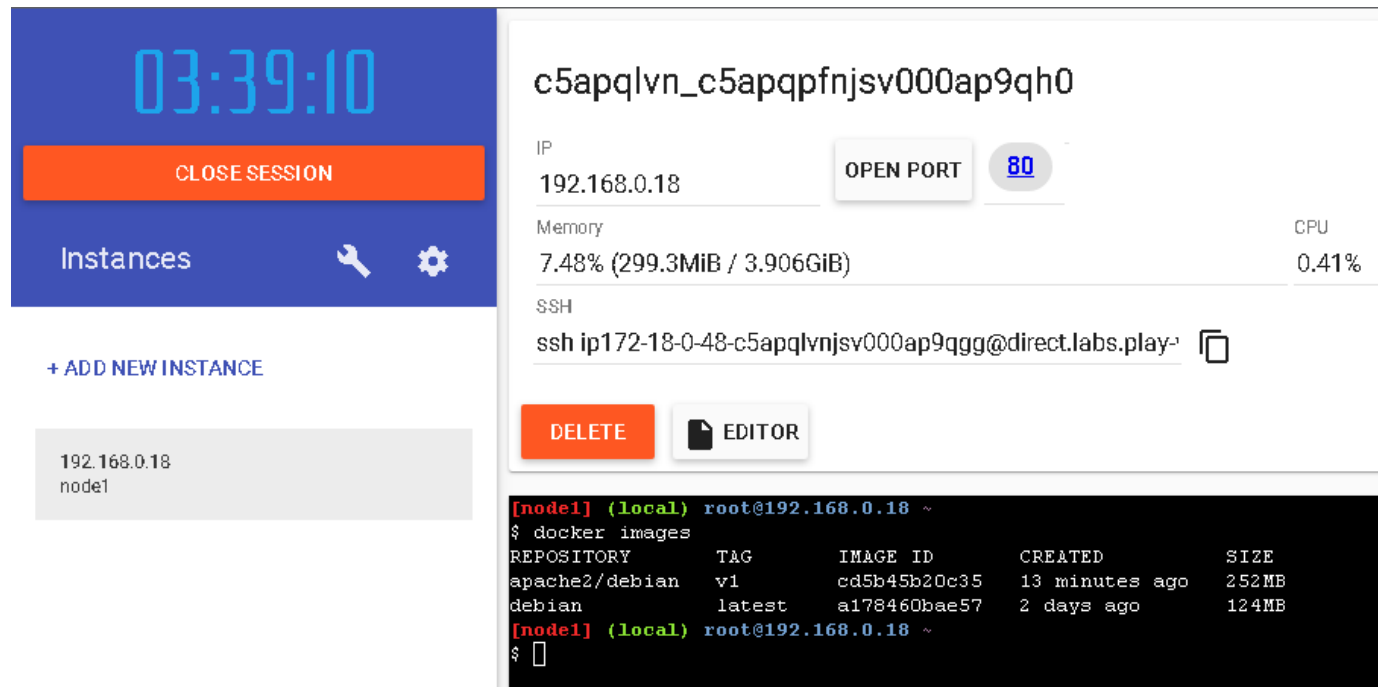
# VOLUMENES

- Discos o directorios externos que podemos montar en el contenedor.
- Recursos externos (alojados en el host) que sobreviven al contenedor
- Usos: Configuración / Datos / Recursos



# PLAY DOCKER

- En caso de no poder instalar Docker en Windows o Linux podemos testear en línea los comandos Docker en una sesión gratuita de 4 hs. Este es un servicio oficial del sitio de docker. <https://labs.play-with-docker.com/>



The screenshot displays the Play with Docker interface. On the left, a blue sidebar contains a timer showing 03:39:10, a 'CLOSE SESSION' button, and an 'Instances' section with a '+ ADD NEW INSTANCE' button and a list of instances including '192.168.0.18 node1'. The main area shows details for instance 'c5apqlvn\_c5apqpfjnjsv000ap9qh0', including its IP (192.168.0.18), memory usage (7.48%), CPU usage (0.41%), and an SSH command. Below this are 'DELETE' and 'EDITOR' buttons. At the bottom, a terminal window shows the command '\$ docker images' and its output:

```
[node1] (local) root@192.168.0.18 ~
$ docker images
REPOSITORY          TAG         IMAGE ID      CREATED        SIZE
apache2/debian      v1         cd5b45b20c35  13 minutes ago 252MB
debian              latest    a178460bae57  2 days ago    124MB
[node1] (local) root@192.168.0.18 ~
$
```

