

## Funciones para Operaciones de Entrada/Salida simples

<b>Función MsgBox</b>	<b>1</b>
Sintaxis:	1
Configuración	1
Valores devueltos	2
Observaciones	2
Ejemplo	2
<b>Función InputBox</b>	<b>2</b>
Sintaxis	2
Observaciones	3
Ejemplo	3
<b>Método Application.InputBox (Excel)</b>	<b>4</b>
Sintaxis	4
Parámetros	4
Valor devuelto	4
Comentarios	5
Ejemplo	5

---

## Función MsgBox

Muestra un mensaje en un cuadro de diálogo, espera a que el usuario haga clic en un botón y devuelve un **Entero** que indica el botón en el que el usuario ha hecho clic.

### Sintaxis:

**MsgBox** (*prompt*, [ *buttons*, ] [ *title*, ])

La sintaxis de la función **MsgBox** consta de los [argumentos con nombre](#) siguientes:

Parte	Descripción
<i>prompt</i>	Obligatorio. <a href="#">Expresión de cadena</a> que aparece como mensaje en el cuadro de diálogo. La longitud máxima de <i>prompt</i> es de aproximadamente 1024 caracteres, según el ancho de los caracteres utilizados. Si <i>prompt</i> consta de más de una línea, puede separar las líneas mediante un carácter de retorno de carro ( <b>Chr</b> (13)), un carácter de salto de línea ( <b>Chr</b> (10)) o una combinación de caracteres de retorno ( <b>Chr</b> (13)) & ( <b>Chr</b> (10)) entre cada línea.
<i>buttons</i>	Opcional. <a href="#">Expresión numérica</a> que es la suma de valores que especifica el número y tipo de botones para mostrar, el estilo de icono para usar, la identidad del botón predeterminado y la modalidad del cuadro de mensaje. Si se omite, el valor predeterminado para <i>buttons</i> es 0.
<i>title</i>	Opcional. Expresión de cadena que aparece como barra de título en el cuadro de diálogo. Si omite <i>title</i> , el nombre de aplicación se coloca en la barra de título.

### Configuración

La configuración del [argumento](#) *buttons* es la siguiente:

Constante	Valor	Descripción
<b>vbOKOnly</b>	0	Muestra solo el botón <b>Aceptar</b> .
<b>vbOKCancel</b>	1	Muestra los botones <b>Aceptar</b> y <b>Cancelar</b> .
<b>vbAbortRetryIgnore</b>	2	Muestra los botones <b>Anular</b> , <b>Reintentar</b> e <b>Ignorar</b> .
<b>vbYesNoCancel</b>	3	Muestra los botones <b>Sí</b> , <b>No</b> y <b>Cancelar</b> .
<b>vbYesNo</b>	4	Muestra los botones <b>Sí</b> , <b>No</b> .
<b>vbRetryCancel</b>	5	Muestra los botones <b>Reintentar</b> y <b>Cancelar</b> .
<b>vbCritical</b>	16	Muestra el icono <b>Mensaje crítico</b> .
<b>vbQuestion</b>	32	Muestra el icono <b>Consulta de advertencia</b> .
<b>vbExclamation</b>	48	Muestra el icono <b>Mensaje de advertencia</b> .
<b>vbInformation</b>	64	Muestra el icono <b>Mensaje de información</b> .
<b>vbDefaultButton1</b>	0	El primer botón es el valor predeterminado.
<b>vbDefaultButton2</b>	256	El segundo botón es el valor predeterminado.
<b>vbDefaultButton3</b>	512	El tercer botón es el valor predeterminado.
<b>vbDefaultButton4</b>	768	El cuarto botón es el valor predeterminado.
<b>vbApplicationModal</b>	0	Modal de aplicación; el usuario debe responder al cuadro de mensaje antes de continuar trabajando en la aplicación actual.
<b>vbSystemModal</b>	4096	Modal de sistema; todas las aplicaciones se suspenden hasta que el usuario responde al cuadro de mensaje.
<b>vbMsgBoxHelpButton</b>	16384	Agrega el botón <b>Ayuda</b> al cuadro de mensaje.
<b>VbMsgBoxSetForeground</b>	65536	Especifica la ventana del cuadro de mensaje como la ventana en primer plano.
<b>vbMsgBoxRight</b>	524288	Se alinea el texto a la derecha.
<b>vbMsgBoxRtlReading</b>	1048576	Especifica que el texto debe mostrarse de derecha a izquierda en sistemas en hebreo y árabe.

El primer grupo de valores (de 0 a 5) describe el número y el tipo de botones que se muestran en el cuadro de diálogo; el segundo grupo (16, 32, 48, 64) describe el estilo de icono; el tercer grupo (0, 256, 512) determina qué botón es el predeterminado y el cuarto grupo (0, 4096) determina la modalidad del cuadro de mensaje. Al sumar números para crear un valor final para el argumento *buttons*, use solo un número de cada grupo.

## Valores devueltos

Constante	Valor	Descripción
<b>vbOK</b>	1	<b>Aceptar</b>
<b>vbCancel</b>	2	<b>Cancel</b>
<b>vbAbort</b>	3	<b>Anular</b>
<b>vbRetry</b>	4	<b>Reintentar</b>
<b>vbIgnore</b>	5	<b>Ignore</b>
<b>vbYes</b>	6	<b>Sí</b>
<b>vbNo</b>	7	<b>No</b>

## Observaciones

Para especificar más que el primer argumento con nombre, debe usar **MsgBox** en una [expresión](#). Para omitir algunos [argumentos](#) posicionales, debe incluir el delimitador de coma correspondiente.

## Ejemplo

En este ejemplo se usa la función **MsgBox** para mostrar un mensaje de error grave en un cuadro de diálogo con los botones **Sí** y **No**. El botón **No** botón se especifica como respuesta predeterminada. El valor devuelto por la función **MsgBox** depende del botón elegido por el usuario. En este ejemplo se supone que DEMO.HLP es un archivo de Ayuda que contiene un tema con un número de contexto de Ayuda igual a 1000.

```
Dim Msg, Style, Title, Help, Ctxt, Response, MyString
Msg = "Do you want to continue ?"      ' Define message.
Style = vbYesNo + vbCritical + vbDefaultButton2      ' Define buttons.
Title = "MsgBox Demonstration"      ' Define title.
Help = "DEMO.HLP"      ' Define Help file.
Ctxt = 1000      ' Define topic context.
      ' Display message.
Response = MsgBox(Msg, Style, Title, Help, Ctxt)
If Response = vbYes Then      ' User chose Yes.
    MyString = "Yes"      ' Perform some action.
Else      ' User chose No.
    MyString = "No"      ' Perform some action.
End If
```

## Función InputBox

Muestra una pregunta en un cuadro de diálogo, espera a que el usuario escriba el texto o haga clic en un botón y devuelve una [String](#) que contiene el contenido del cuadro de texto.

## Sintaxis

<b>InputBox</b> (prompt, [ title ], [ default ], [ xpos ], [ ypos ], [ helpfile, context ])
---

La sintaxis de la función **InputBox** consta de los [argumentos con nombre](#) siguientes:

Argumentos	Descripción
<i>prompt</i>	Obligatorio. <a href="#">Expresión de cadena</a> que aparece como mensaje en el cuadro de diálogo. La longitud máxima de <i>prompt</i> es de aproximadamente 1024 caracteres, según el ancho de los caracteres utilizados. Si <i>prompt</i> consta de más de una línea, puede separar las líneas mediante un carácter de retorno de carro ( <b>Chr(13)</b> ), un carácter de salto de línea ( <b>Chr(10)</b> ) o una combinación de caracteres de retorno ( <b>Chr(13) &amp; Chr(10)</b> ) entre cada línea.
<i>title</i>	Opcional. Expresión de cadena que aparece como barra de título en el cuadro de diálogo. Si omite <i>title</i> , el nombre de aplicación se coloca en la barra de título.
<i>default</i>	Opcional. Expresión de cadena que aparece en el cuadro de texto como respuesta predeterminada si no se proporciona ninguna otra entrada. Si se omite <i>default</i> , el cuadro de texto aparece vacío.
<i>xpos</i>	Opcional. <a href="#">Expresión numérica</a> que especifica, en twips, la distancia horizontal entre el borde izquierdo del cuadro de diálogo y el borde izquierdo de la pantalla. Si se omite <i>xpos</i> , el cuadro de diálogo se centra horizontalmente.
<i>ypos</i>	Opcional. Expresión numérica que especifica, en twips, la distancia vertical entre el borde superior del cuadro de diálogo y la parte superior de la pantalla. Si se omite <i>ypos</i> , el cuadro de diálogo se coloca verticalmente aproximadamente a un tercio hacia abajo en la pantalla.
<i>helpfile</i>	Opcional. Expresión de cadena que identifica el archivo de Ayuda que se usa para proporcionar ayuda contextual para el cuadro de diálogo. Si se proporciona <i>helpfile</i> , también se debe proporcionar <i>context</i> .
<i>context</i>	Opcional. Expresión numérica que es el número de contexto de Ayuda asignado al tema correspondiente de la Ayuda por el autor de la misma. Si se proporciona <i>context</i> , también se debe proporcionar <i>helpfile</i> .

## Observaciones

Cuando se proporcionan *helpfile* y *context*, el usuario puede presionar F1 (Windows) o AYUDA (Macintosh) para ver el tema de Ayuda correspondiente a *context*. Algunas [aplicaciones host](#), por ejemplo Microsoft Excel, también agregan automáticamente un botón **Ayuda** al cuadro de diálogo. Si el usuario selecciona **Aceptar** o presiona ENTRAR, la función **InputBox** devuelve lo que está en el cuadro de texto. Si el usuario selecciona **Cancelar**, la función devuelve una cadena de longitud cero ("").

### Nota

Para especificar más que el primer argumento con nombre, debe usar **InputBox** en una [expresión](#). Para omitir algunos [argumentos](#) posicionales, debe incluir el delimitador de coma correspondiente.

## Ejemplo

En este ejemplo, se muestran varias formas de usar la función **InputBox** para pedir al usuario que escriba un valor. Si las posiciones de x e y se omiten, el cuadro de diálogo se centra automáticamente en los ejes correspondientes. La variable `myValue` contiene el valor especificado por el usuario si el usuario selecciona **Aceptar** o presiona la tecla ENTRAR. Si el usuario selecciona **Cancelar**, la función devuelve una cadena de longitud cero.

```
Dim Message, Title, Default, MyValue
```

```
Message = "Enter a value between 1 and 3" ' Set prompt.
```

```

Title = "InputBox Demo"      ' Set title.
Default = "1"                ' Set default.
' Display message, title, and default value.
MyValue = InputBox(Message, Title, Default)

' Use Helpfile and context. The Help button is added automatically.
MyValue = InputBox(Message, Title, , , , "DEMO.HLP", 10)

' Display dialog box at position 100, 100.
MyValue = InputBox(Message, Title, Default, 100, 100)

```

## Método Application.InputBox (Excel)

Muestra un cuadro de diálogo para la entrada del usuario. Devuelve la información introducida en el cuadro de diálogo.

### Sintaxis

*expresión*.**InputBox** (*Prompt, Title, Default, Left, Top, HelpFile, HelpContextID, Type*)

*expresión* Variable que representa un objeto [Application](#).

### Parámetros

Nombre	Obligatorio /opcional	Tipo de datos	Descripción
Prompt	Necesario	String	Mensaje que se mostrará en el cuadro de diálogo. Puede ser una cadena, un número, una fecha o un valor booleano (Microsoft Excel convierte automáticamente el valor en String antes de que se muestre). La longitud máxima es de 255 caracteres, en caso contrario, no hay indicación, y el método de la aplicación devolverá el error 2015 inmediatamente.
Título	Opcional	Variant	Título para el cuadro de entrada. Si este argumento se omite, el título predeterminado será "Entrada".
Default	Opcional	Variant	Especifica un valor que aparecerá en el cuadro de texto cuando se muestre inicialmente el cuadro de diálogo. Si este argumento se omite, el cuadro de texto permanecerá vacío. Este valor puede ser un objeto <a href="#">Range</a> .
Izquierda	Opcional	Variant	Especifica la posición x del cuadro de diálogo con respecto a la esquina superior izquierda de la pantalla, en puntos.
Arriba	Opcional	Variant	Especifica la posición y del cuadro de diálogo con respecto a la esquina superior izquierda de la pantalla, en puntos.
ArchivoDeAyuda	Opcional	Variant	Nombre del archivo de Ayuda para este cuadro de entrada. Si los argumentos ArchivoDeAyuda e IDContextoDeAyuda están presentes, aparecerá un botón Ayuda en el cuadro de diálogo.
IDContextoDeAyuda	Opcional	Variant	Número de identificación de contexto del tema de Ayuda en HelpFile.
Tipo	Opcional	Variant	Especifica el tipo de datos que se devuelve. Si se omite este argumento, el cuadro de diálogo devolverá texto.

### Valor devuelto

Variant

## Comentarios

En la tabla siguiente se enumeran los valores que se pueden pasar en el argumento  *Tipo* . Puede ser uno de los valores siguientes o bien una suma de ellos. Por ejemplo, para que un cuadro de entrada acepte texto y números, establezca  *Tipo*  como 1 + 2.

Valor	Descripción
0	Una fórmula
1	Un número
2	Texto (una cadena)
4	Un valor lógico ( <b>True</b> o <b>False</b> )
8	Una referencia a una celda, como un objeto <b>Range</b>
16	Un valor de error, como por ejemplo #N/A
64	Una matriz de valores

Use **InputBox** para mostrar un cuadro de diálogo sencillo que permite escribir información para usarla en una macro. El cuadro de diálogo tiene un botón **Aceptar** y un botón **Cancelar**. Si hace clic en el botón **Aceptar**, **InputBox** devolverá el valor escrito en el cuadro de diálogo. Si hace clic en el botón **Cancelar**, **InputBox** devolverá **False**.

Si  *Tipo*  es 0, **InputBox** devuelve la fórmula en forma de texto, por ejemplo, =2\*PI()/360. Si existen referencias en la fórmula, estas se devuelven como referencias de estilo A1. (Use [ConvertFormula](#) para convertir entre estilos de referencia).

Si  *Tipo*  es 8, **InputBox** devuelve un objeto **Range**. Debe usar la instrucción **Set** para asignar el resultado a un objeto **Range**, tal como se muestra en el ejemplo siguiente.

```
Set myRange = Application.InputBox(prompt := "Sample", type := 8)
```

Si no usa la instrucción **Set**, la variable se establece en el valor del rango, en lugar del objeto **Range** en sí.

Si usa el método **InputBox** para solicitar la fórmula al usuario, debe usar la propiedad [FormulaLocal](#) para asignar la fórmula a un objeto **Range**. La fórmula de entrada estará en el idioma del usuario.

El método **InputBox** difiere de la función **InputBox** en que permite la validación selectiva de la entrada del usuario, y se puede usar con objetos, valores de error y fórmulas de Excel. Observe que `Application.InputBox` llama al método **InputBox**. `InputBox` sin calificador de objeto llama a la función **InputBox**.

## Ejemplo

En este ejemplo se solicita un número al usuario.

```
myNum = Application.InputBox("Enter a number")
```

En este ejemplo se solicita al usuario que seleccione una celda de Sheet1. Se usa el argumento  *Tipo*  para asegurar que el valor devuelto es una referencia de celda válida (un objeto **Range**).

```
Worksheets("Sheet1").Activate
Set myCell = Application.InputBox( _
    prompt:="Select a cell", Type:=8)
```

En este ejemplo, se usa **InputBox** para que el usuario seleccione un rango que se pasará a la función *MyFunction* definida por el usuario, que multiplica tres valores de un rango y devuelve el resultado.

```
Sub Cbm_Value_Select()  
    'Set up the variables.  
    Dim rng As Range  
  
    'Use the InputBox dialog to set the range for MyFunction, with some simple error  
    handling.  
    Set rng = Application.InputBox("Range:", Type:=8)  
    If rng.Cells.Count <> 3 Then  
        MsgBox "Length, width and height are needed -" & _  
            vbCrLf & "please select three cells!"  
        Exit Sub  
    End If  
  
    'Call MyFunction by value using the active cell.  
    ActiveCell.Value = MyFunction(rng)  
End Sub  
  
Function MyFunction(rng As Range) As Double  
    MyFunction = rng(1) * rng(2) * rng(3)  
End Function
```