

PRACTICA EXPERIENCIA DE USUARIO

OBJETIVO: Aplicar características deseables para mejorar la Experiencia de Usuario en relación al uso de una Interfaz de Usuario Gráfica (GUI), Recopilar y Analizar estadísticas de un sitio web. La práctica es grupal alumnos.

DESARROLLO:

Actividad 1: Diseñe las siguientes páginas web que formarán parte de un **“mockup de un Sitio Web”** de la App de “Venta de Productos Regionales” (definición en tp de Modelado). NO se pide que el sitio tenga la funcionalidad implementada sino más bien que el diseño permita simular los circuitos funcionales (comprar, consultar, registrarse, etc), diseñe al menos una GUI para las siguientes páginas (la información publicada tiene que ser lo más realista posible), la estructura de GUI queda a criterio del grupo como así su diseño, como referencia se pide **minimamente:**

- **Home:** que muestre información de las postulaciones (postulaciones abiertas) y su detalle. Desde un Enlace debe llevar a la página de postulaciones.
- **Destacados:** muestre los productos destacados mediante componente agradable como ser cards, slider, etc.
- **Nuestros Productos:** muestra todos los productos que se disponen, se dispone de categorías por lo que debe haber alguna manera de acceder a las mismas.
- **Comprar:** a esta pagina se llegara desde “destacados”, “nuestros productos” y otro lugar que considere, aquí se muestra un formulario que permite al usuario realizar la compra indicando modos de pago y solicitud de información de Tarjeta debito/crédito,etc.
- **Registro:** permite registrarse en el sitio mediante (Google, Facebook, usuario y password), que será usada para recibir ofertas del sitio.
- **Otras:** El grupo puede diseñar otras páginas que considere necesarias para que quede implementado el prototipo.
- Diseñar un menú cuyo diseño deberá mantenerse a lo largo de todas las páginas.

Para obtener las GUIs puede aplicar las herramientas vistas en clase: Mobirise, Bootsnipp u otra que le permita obtener las GUIs con el menor esfuerzo de codificación (previa aceptación del docente). Exportado el diseño con estas herramientas puede mejorarlo editando su código. (ej. Agregar imágenes personalizadas, etc).

Actividad 2: Elija una herramienta de seguimiento analítico (Ej. Google Analitic) y aplíquela en todas las páginas que ha diseñado.

Actividad 3: Suba su sitio web (estático) a GitHub o Gitlab u otro hosting, publique su sitio web en un hosting gratuito (ej. Github page, u otro hosting preferentemente gratuito) para poder compartirlo con el resto de la clase. Comparta la URL de su sitio en el foro que estará disponible para tal efecto. **Fecha: hasta Jueves 09/11.**

Actividad 5: Cada integrante de cada grupo debe acceder a por lo menos 6(seis) sitios publicados por los otros grupos (acordar entre los integrantes una selección de sitios lo más uniforme posible) y dejar un comentario en el foro con al menos un aspecto positivo y/o uno a mejorar del sitio teniendo en cuenta las sugerencias de diseño para mejorar la experiencia de usuario. **Fecha: hasta el Sábado 11/11 hasta 15:00.**

Actividad 4: Analice los accesos a su sitio web y saque conclusiones más relevantes de las estadísticas observadas a través de la herramienta elegida. Por otro lado, también tenga en cuenta los comentarios de sus compañeros y haga las mejoras correspondientes si corresponde. **Fecha: hasta Lunes 13/11.**

Revisión General: El informe junto a toda la práctica se presentará en clases el **lunes 13 de noviembre en clase**. Los grupos que no puedan revisarse en clase tendrán que presentar la práctica en clase de consulta, se revisarán las sugerencias dejadas en el foro.