



APLICACIONES WEB

Caminando hacia el desarrollo de web JAVA

{PROGRAMACION
VISUAL}

Mg Ing Ariel Alejandro Vega

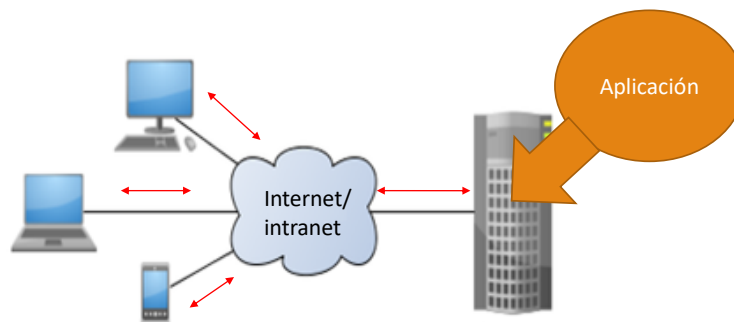
1

{PROGRAMACION
VISUAL}



APLICACIONES WEB

Una aproximación inicial



¿Cómo se organiza el funcionamiento de la aplicación web? **Mediante modelos conceptuales.**

2



APLICACIONES WEB

Modelo inicial de funcionamiento

Modelo Cliente – Servidor

Es el modelo más básico para describir la relación entre los programas que cooperan en una aplicación software que trabaja en red (aplicación web)

Consta de dos partes

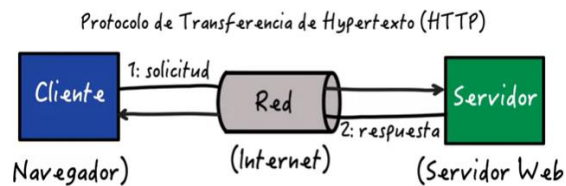
- Servidor: “escucha” solicitudes, y proporciona servicios y/o recursos como respuesta.
- Cliente: establece una conexión con el servidor y le solicita servicios y/o recursos.

3



APLICACIONES WEB

Modelo Cliente – Servidor: componentes básicos



Servidor Web: software que “aloja” aplicaciones web. “Escucha” las solicitudes del cliente y genera las respuestas. Gestiona la seguridad, concurrencia, gestión del ciclo de vida de la aplicación y ofrece una API para realizar diversas transacciones tales como mensajería, etc.

Protocolo HTTP: protocolo de comunicaciones que define la manera en que se transfiere información en la WWW (World Wide Web)

Protocolo de comunicaciones: sistema de reglas que permiten la comunicación entre dos o más entidades para transmitir información. Las reglas definen la sintaxis, semántica, sincronización de la comunicación y los mecanismos de recuperación ante errores.

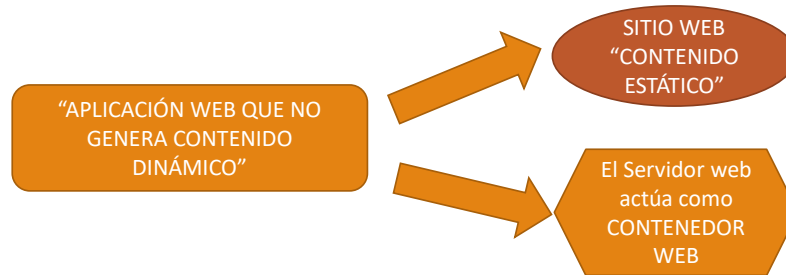
4



APLICACIONES WEB

Una definición formal

Es un software informático alojado en un servidor web que permite **generar de manera dinámica** recursos hipermedia ante las solicitudes HTTP que realiza un cliente web.



5



PARA LA PROXIMA PRESENTACIÓN

Arquitecturas de Aplicaciones Web

Muchas gracias

por ayudar a programar
un mundo mejor



6