

Unidad 3 – Actividad 3**Fecha de presentación: 15 de Septiembre**

Eres el Director de Proyecto de "FlowTech", una startup que está desarrollando una app de entrega de comida express. El lanzamiento es en 3 meses, pero el proyecto está en crisis:

- El cliente acaba de cambiar 3 requisitos clave.
- El presupuesto se redujo un 20%.
- Un desarrollador clave acaba de renunciar.

Se presentan 4 crisis:

Crisis 1: "El cliente quiere agregar pagos en criptomonedas (no planeado)".

Crisis 2: "La base de datos tiene fallos de rendimiento".

Crisis 3: "El legal exige cumplir con una nueva normativa de privacidad".

Crisis 4: "Los testeos de usabilidad muestran que la app es confusa".

Los estudiantes, en equipos, deben:

1. Priorizar las crisis (¿cuál resolver primero?).
2. Elegir un modelo de proceso para abordar cada una.
3. Justificar en 1 frase cada decisión.