

Programación Visual Analista Programador Universitario Facultad de Ingeniería

Trabajo Práctico grupal de presentación obligatoria.

Parte 1: HTML (HyperText Markup Language)

El objetivo de este trabajo práctico es aprender a estructurar una página web utilizando HTML 5, haciendo uso de etiquetas básicas, etiquetas semánticas y el uso de atributos. También el uso de Git y repositorio Github para implementar el versionamiento del código.

Para iniciar el trabajo práctico Nº 1, es necesario lo siguiente:

- 1. Haber instalado Visual Studio Code. Descargar e instalar desde <u>Visual Studio</u> <u>Code</u>.
- 2. Haber instalado Git. Descargar e instalar desde Git.
- 3. Contar con una cuenta en GitHub, si no posee una, registrarse en GitHub.
- 4. Crear un repositorio en GitHub y clonarlo en la computadora. El nombre del repositorio: **pv_tp1_grupo999**, donde 999 es el número de grupo.

Uso de GitHub:

En el repositorio de Github se deben visualizar los commits con un breve con un detalle breve de lo que se está subiendo y con identificación clara del usuario que realiza el commit.

Uso de Visual Studio Code

dentro de la carpeta raíz crear los siguientes archivos:

- index.html: Página de inicio. Donde se muestre información de la cultura de un país, provincia o ciudad.
- museos.html: Donde se muestre una lista de enlaces de los diferentes museos
- contacto.html: Donde se muestre un formulario para enviar un mensaje al sitio.

A continuación, un ejemplo de una estructura básica de una página html.



Estructurar correctamente cada documento html utilizando algunas de las siguientes etiquetas y añadiendo aquellas que considere necesarias.

Etiqueta	Descripción
header	Define el encabezado de la página.
body	Dentro de esta etiqueta se encuentra todo el contenido visible de una página web.
nav	Contiene el menú de navegación.
section	Define secciones específicas del contenido.
article	Se utiliza para definir un contenido autónomo y de importancia en una página web.
footer	Define el pie de página.
img	Inserta una imagen.
video	Agrega un video.

р	Representa un párrafo de texto y se utiliza para separar bloques de texto en una página.
ul	Se utiliza para crear listas desordenadas en una página web.
ol	Se utiliza para crear listas ordenadas.
li	Representa un elemento de lista en una lista ordenada () o una lista no ordenada ().
table	Se utiliza para crear tablas en un documento HTML. Dentro de una tabla, se pueden incluir filas y celdas para organizar y presentar información de manera estructurada. La estructura básica de una tabla consta de una etiqueta que envuelve a otras etiquetas como <thead>, , <tfoot>, , y .</tfoot></thead>
aside	Es un contenedor para contenido secundario o lateral relacionado con el contenido principal de una página web.
а	Se utiliza para crear enlaces a otros documentos o recursos, ya sea dentro del mismo sitio web o en sitios web externos.
form	Se utiliza para crear un formulario en una página web.
input	Permite recopilar información del usuario a través de diversos tipos de campos de entrada.
button	Permite crear un botón interactivo en una página web.
label	Se utiliza para asociar una descripción con un elemento de formulario específico.
textarea	Se utiliza para crear un área de texto multilínea en un formulario web.
div	Es un elemento de bloque en HTML5 que se utiliza para crear un contenedor de contenido en una página web. Esta etiqueta puede contener otros elementos de HTML como texto, imágenes, enlaces, formularios, etc.

Validación:

Acceder al siguiente sitio para realizar la validación del html creado, copiar y pegar en el sitio todo el html.

http://validator.w3.org/

Parte 2: Aplicación de estilos en HTML con CSS (Cascading Style Sheets)

Continuando con la construcción de las páginas html, proceda a aplicar estilos a cada uno de los documentos utilizando las diferentes formas para aplicar estilos.

- Estilo en línea (Inline): utilizando el atributo style.
- Estilo interno (Internal): usando un elemento "style".

• Estilo externo (*External*): empleando un archivo CSS (*Cascading Style Sheets*) externo al documento HTML.

Dentro de la carpeta raíz crear una carpeta con nombre **css**, en esta carpeta crear un archivo css con el nombre *styles.css*.

Utilizar selectores CSS para aplicar reglas de estilo utilizando clases (class) e identificadores (id) para los elementos html.

Algunas propiedades CSS específicas que deben usarse en las clases e identificadores:

color background-color font-family padding margin text-align border font-size font-weight width height display float etc.

Asociar el archivo CSS creado con el archivo HTML utilizando la etiqueta <link> dentro de la sección <head> del archivo index.html y los demás archivos html

Ejemplo:

k rel="stylesheet" href="../css/styles.css">