

---

# TEMA : LUCES Y SOMBRAS

TP  
13

---

## OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

- 1- Usar y aplicar el recurso luz y sombra.
- 2- Lograr volumen y realismo en figuras planas por medio de tridimensión y sombreado.
- 3- Generar una práctica experimental de herramientas y técnicas.

---

## CONSIGNAS:

A - Previamente chequear la información disponible en el Aula Virtual, en la pestaña de este trabajo práctico (teoría).

B - Resolver la actividad con los siguientes pasos:

### PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

1.1- A partir de la información brindada en este trabajo práctico, bocetar el objeto que se viene trabajando desde el TP10 en adelante con la técnica de proporcionalidad, y utilizando el método de encajado (envolventes, ejes, secciones) en base a líneas auxiliares, para luego aplicarles el recurso de luces y sombras, tanto propias como arrojadas. Ver los siguientes videos:

- <https://www.youtube.com/watch?v=93Kw629Qspo>
- <https://www.youtube.com/watch?v=6-nSriC6Arw>

### PARTE 2: DIBUJO EN COMPUTADORA.

2.1- Tomando como base el objeto modelado en TP anteriores, aplicar y experimentar con luces y sombras en el Software de Sketchup según el siguiente video: <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=00C9c8tAVoM>.

2.2- Terminada la primera parte, experimentar y comparar. Obtener conclusiones de los resultados para compartir en clases.

### PARTE 3: DIAGRAMAR E IMPRIMIR EL TRABAJO.

3.1- Armar una presentación digital diagramada en word o cad, tomando imágenes de Sketchup donde se vean aplicadas las Isombras.

3.2- Enviar el trabajo en formato editable y pdf al aula virtual para su posterior corrección.

- 
- Cuaderno bitácora de 50 hojas, lápiz negro, computadora personal con software de dibujo 2d y 3d.