TEMA: CUERPOS GEOMETRICOS

TP 10

SUBTEMA: Bocetado a mano alzada - Modelado 3D

OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

1- Desarrollar habilidades básicas de bocetado a mano alzada

2-Aplicar principios básicos del modelado tridimensional

3-Familiarizarse con conceptos de medidas como ancho alto y profundidad

4-Desarrollar la habilidad para comprender volumetrias de cuerpos y el uso de las construcciones geométricas en el dibujo.

5- Comprender piezas y su construcción geometría en 2 y 3 dimensiones.

CONSIGNAS:

PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

1.Dadas las Vistas en CAD de un objeto industrial y las fotografías del mismo:
a - Bocetar los cuerpos geométricos principales del objeto dado.

PARTE 2: MODELADO EN 3D

1. Modelar la el objeto dado en 3D.