

# TEMA: 3 vistas

## SUBTEMA: Bocetado a mano alzada - Modelado 3D

TP  
03

### OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

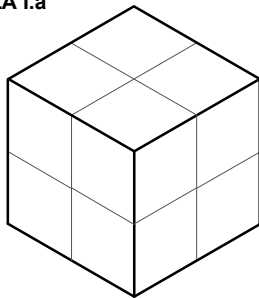
- 1- Desarrollar habilidades básicas de bocetado a mano alzada
- 2- Aplicar principios básicos del modelado tridimensional
- 3- Familiarizarse con conceptos de medidas como ancho alto y profundidad
- 4- Desarrollar la habilidad para comprender volumetrías de cuerpos a medida que se van complejizando.

### CONSIGNAS:

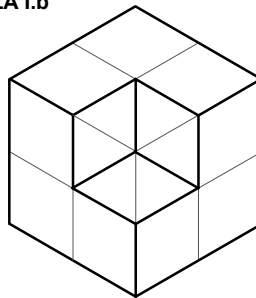
#### PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

1. En el cuaderno de bitácora a partir de las piezas brindadas, realizar bocetos de los volúmenes dados, imaginando distintos puntos de vista. Colocarle medidas de alto ancho y profundidad a esas piezas.
2. Pintar cada cara correspondiente a cada vista de la pieza con un color primario: rojo para la vista superior, amarillo para la vista frontal y azul para la vista lateral. Si existiese un plano inclinado, visible en dos vistas, pintar con el color secundario correspondiente, a los colores de las dos vistas en los que se ve.
- 3- Representar las 3 vistas de la pieza coloreando según corresponda.

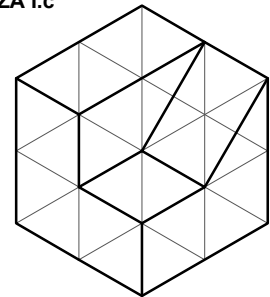
PIEZA 1.a



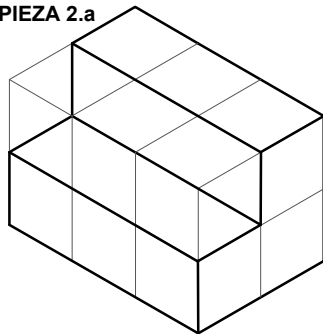
PIEZA 1.b



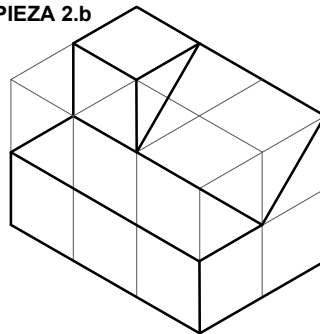
PIEZA 1.c



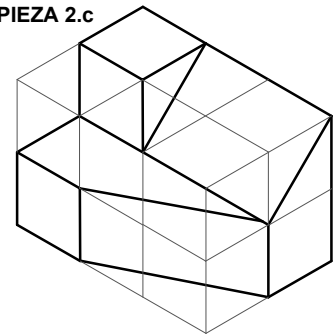
PIEZA 2.a



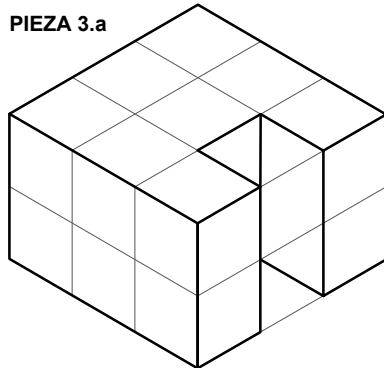
PIEZA 2.b



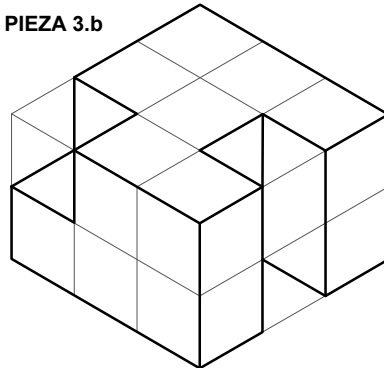
PIEZA 2.c



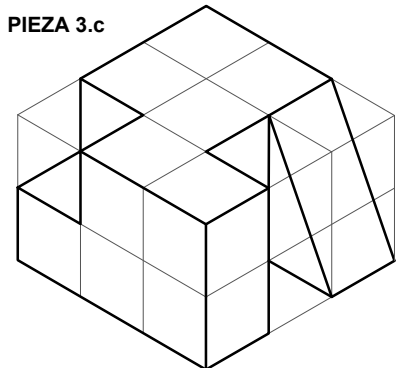
PIEZA 3.a



PIEZA 3.b



PIEZA 3.c



#### PARTE 2: modelado tridimensional en computadora

1. Modelar las piezas bocetadas en un software de modelado 3D, como Sketchup, donde también se pinten las caras según las vistas
2. Armar una presentación digital en la que incluyan todos los volúmenes modelados.

#### ENTREGA:

La primera parte del trabajo en el cuaderno de práctica, debe presentarse terminado en la primera clase práctica. En clases se trabajará en la segunda parte, que luego deberán subir en el aula virtual.