1. ***(Valor 2 puntos).*** Dato, información y sistema.
2. Explique (no copy/paste) con sus palabras que diferencia existe entre dato e información según Saroka (1998).
3. En una tabla mencione 10 sistemas naturales, 10 sistemas hechos por el hombre y 10 sistemas automatizados (Análisis Estructurado Moderno, Yourdon, 1989)
4. Un dato puede ser al mismo tiempo información? Fundamente su respuesta de acuerdo a los conceptos vertidos por Saroka (1998).
5. Escriba 10 cosas que sean “Sistema”, fundamentar **cada** respuesta de acuerdo a la bibliografía de la cátedra.
6. Mencione 10 elementos de un sistema (no informático) que sean “dato” y 10 elementos de un sistema que sean “información” (Saroka, 1998).
7. Explique con sus palabras las siguientes afirmaciones (Análisis Estructurado Moderno, Yourdon, 1989):
* *“Entre más especializado sea el sistema, menos capaz es de adaptarse a circunstancias diferentes”*
* *“Cuanto mayor sea el sistema mayor es el número de sus recursos que deben dedicarse a su mantenimiento diario”*
* *“Los sistemas siempre forman parte de sistemas mayores y siempre pueden dividirse en sistemas menores”*
* *“Los sistemas crecen”*

1. ***(Valor 2 puntos)***. Mencione 5 sistemas (no informáticos) y para cada uno de ellos indique cuales son sus elementos, relaciones, objetivos, entradas, procesos, salidas, límites, metasistemas y subsistemas basado en el libro de Saroka (1998).

***Desarrollo***

1. ***(Valor 2 puntos)***. Buscar 3 definiciones de “Metodología para el Desarrollo de SW” y 3 definiciones de “Ciclo de vida”.
2. Transcribir las definiciones encontradas. Las mismas deben ser extraídas de **libros de sistemas de información** (no los libros proporcionados por la cátedra, no de páginas web, puede buscar libros en otros idiomas).
3. Indicar de que libro, capitulo y página extrajo cada definición (la omisión de este ítem anula el puntaje del ejercicio 3).
4. Una vez transcriptas las definiciones elabore una propia (con sus palabras) de ambos conceptos (“Metodología para el Desarrollo de SW” y “Ciclo de vida”).

***Desarrollo***

1. ***(Valor 4 puntos)***. Diseñar y desarrollar una pequeña aplicación móvil para Android en MIT App Inventor ( http://ai2.appinventor.mit.edu/ ) que permita crear, guardar y abrir archivos .TXT con su Smartphone (debe crear y almacenar archivos con el formato plano y extensión .txt, NO debe almacenar los textos en una base de datos).
2. La app debe poseer una pantalla principal con 3 botones (“Crear .txt”, “Abrir .txt” y “Salir”). Los botones “Crear .txt” y “Abrir .txt” deben llamar a una nueva pantalla. Luego de elegir “Crear .txt” en la siguiente pantalla debe haber un botón “Cancelar” y un botón “Guardar .txt” que al hacer “tap” debe mostrar un mensaje de confirmación informando al usuario de que el archivo se almacenó exitosamente. El botón “Salir” debe llamar a un Notificador que pregunte al usuario si desea salir de la aplicación.
3. Documentar capturas de cada pantalla.
4. ¿Qué pasos siguió para su desarrollo?
5. ¿Qué tuvo que cambiar y rehacer durante el desarrollo?
6. Para el diseño de la interfaz gráfica ¿Por qué decidió el diseño elegido?
7. ¿Qué cosas cree que deberían ser mejoradas en el sistema?
8. Al iniciar el desarrollo ¿Se centró en la funcionalidad sin importar la estética y la comodidad del usuario final? ¿Porqué?
9. De acuerdo al ítem b) los pasos que siguió se emparentan con un “Ciclo de Vida” o con una “Metodología para el Desarrollo de SW”? Porqué? Justifique de acuerdo a su propia definición elaborada en el ejercicio 3c).
10. Indicar la URL (sin acortadores) del repositorio en donde se encuentra el source .aia (no el .apk !!!) de la aplicación desarrollada.

***Desarrollo***