

# AMBIENTE DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Universidad Nacional de Jujuy

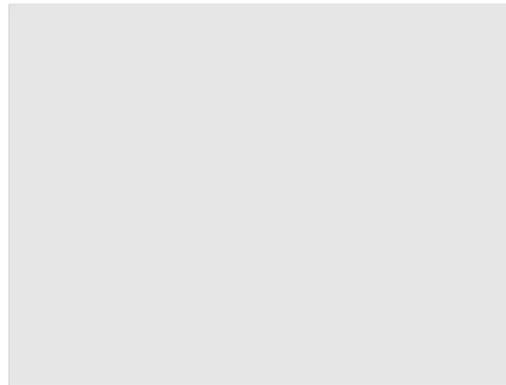
Facultad de Ingeniería – Herramientas Informáticas Avanzadas



**CONCEPTOS**



**CASOS PRÁCTICOS DE  
AMBIENTES**

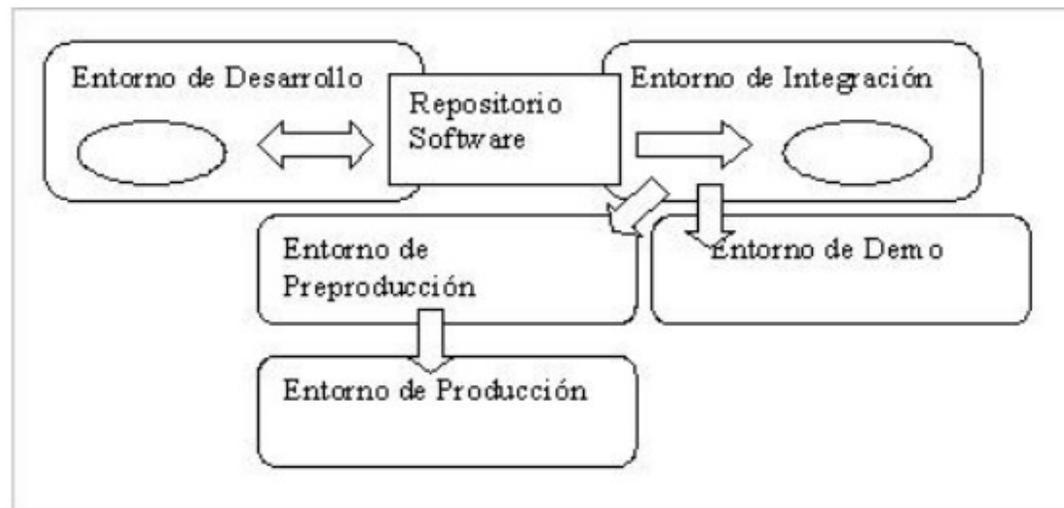


# CONCEPTOS



# AMBIENTE (ENTORNO) DEFINICIÓN

- Para que todos tengamos en mente el mismo concepto de la palabra entorno, lo definiremos cómo un sistema formado por hardware y software, así como la configuración, conjunto de circunstancias y estados en los que se puede encontrar dicho producto a lo largo de su ciclo de vida.



# AMBIENTE DE DESARROLLO

El entorno de desarrollo conlleva el abanico más amplio de tareas, que abarca desde el comienzo del ciclo de vida del software – toma de requerimientos – hasta la obtención de una versión mínimamente estable de la aplicación.

En este entorno se llevan a cabo las siguientes tareas:

- Toma de Requerimientos.
- Análisis de Arquitectura y Diseño Técnico.
- Implantación. Indica el comienzo de la implementación con la tecnología adecuada elegida en la fase de análisis
- Prueba de Unidad y Modulo.



# AMBIENTE DE INTEGRACIÓN

En el entorno de integración se lleva a cabo las siguientes tareas:

- Integración de los distintos módulos que componen la aplicación: Debemos obtener los códigos fuentes etiquetados con la versión estable que deseamos integrar.
- Pruebas de integración: Una vez integrada y activada la aplicación, llevaremos a cabo la secuencia de pruebas. El objetivo de estas pruebas es comprobar el funcionamiento de la aplicación como un todo. En ellas, se trata de probar las funcionalidades que debe cumplir el producto.



# AMBIENTE DE PRE-PRODUCCION

El equipo de calidad, someterá la aplicación a un conjunto exhaustivo de pruebas, de diversos tipos:

- Funcionales y estructurales
- De rendimiento
- De tolerancia a fallos
- De seguridad

Si estas pruebas, conocidas como de aceptación, resultan satisfactorias, entonces la aplicación está ya lista para su paso al entorno de producción.



# AMBIENTE DE PRODUCCION

- El entorno de producción contiene en todo momento la versión activa de la aplicación. Los usuarios finales tienen acceso a la aplicación implantada en este entorno.
- Por otra parte, este entorno también contiene los datos reales, información que es preciso salvaguardar frente a posibles pérdidas mediante la aplicación sistemática de una política de copias de seguridad
- La aplicación se despliega en el entorno de producción procedente de la versión existente en el entorno de preproducción

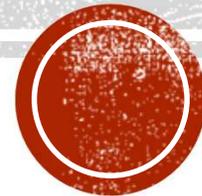


# AMBIENTE DE DEMOSTRACIÓN

- Este entorno tiene dos funciones: posibilitar al cliente el acceso a la aplicación que se está desarrollando y mostrar los productos existentes con el fin de atraer a posibles clientes.
- La aplicación se transferirá desde el entorno de integración con un proceso similar a la subida a preproducción



# CASOS PRÁCTICOS DE AMBIENTES



# CASO PRACTICO DE AMBIENTE LOCAL

Proxmox VE: es una plataforma completa de código abierto para la virtualización empresarial. Con la interfaz web integrada, puede administrar fácilmente máquinas virtuales y contenedores.

Uso de Proxmox como entorno de Virtualización.

- Instanciación de Servicios (plantillas vs imágenes)
- NAS (Network-Attached Storage)
- Clusters de Servidores Proxmox.

Docker: es un gestor de contenedores, empaqueta software en contenedores que incluyen en ellos todo lo necesario para que dicho software se ejecute, ej. librerías. En Docker se usan las funcionalidades del Kernel para encapsular un sistema.



# CASO PRACTICO DE AMBIENTE EN LA NUBE

Ambientes de Desarrollo en la Nube:

Es una colección de servicios de computación en la nube pública (también llamados servicios web) que en conjunto forman una plataforma de computación en la nube, ofrecidas a través de Internet.

- Amazon Web Service
- Google Cloud Platform



**PREGUNTAS ??**

