



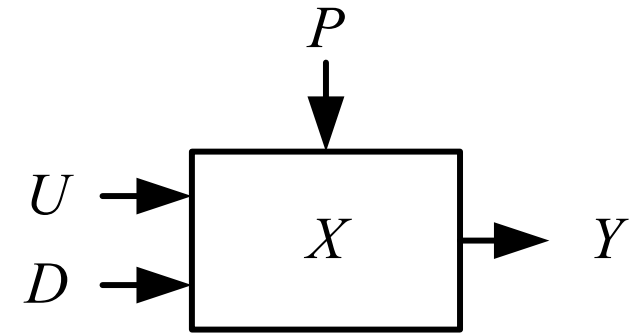
Generación de números aleatorios Parte I

Enrique E. Tarifa, Facultad de Ingeniería, UNJu

Generación de números aleatorios

Clasificación de variables

- Parámetros (P)
- Variables de entrada:
 - Manipulables (U)
 - Perturbación (D)
- Variables de salida (Y)
- Variables internas (I)
- Variables de estado ($X \subseteq I$)



Cajero automático

- El usuario es el banco.
- Objetivo: Determinar cuándo se debe recargar.
- Variables tipo D :
 - Tiempo entre arribos de clientes
 - Tipo de operación
 - Monto de operación

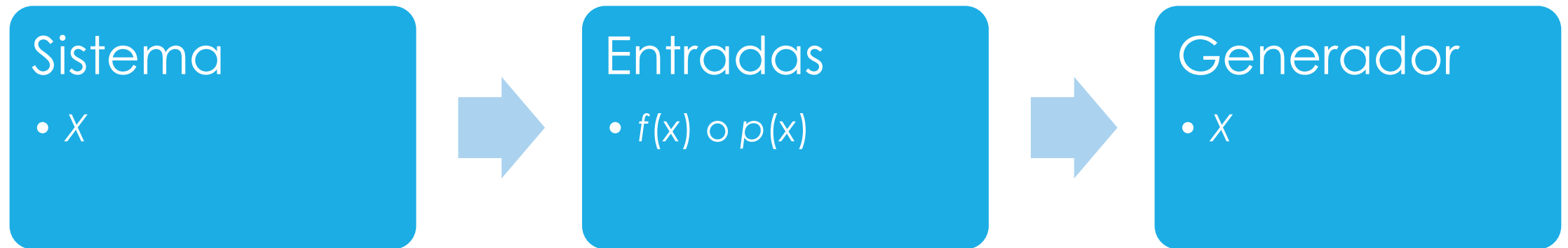


Simulador de vuelo

- Los usuarios son los pilotos.
- Objetivo: Capacitar a los pilotos.
- Variables tipo *D*:
 - Cantidad de pasajeros
 - Peso de cada pasajero
 - Peso de cada equipaje



Estrategia



- Se atenúan errores de muestreo.
- Se puede generar cualquier cantidad de números.
- Se puede repetir una secuencia generada.

Números aleatorios

Números aleatorios

- Un número aleatorio R es aquel que se obtiene al azar.
- Es una variable continua.
- Propiedades de una secuencia de números aleatorios $r_1, r_2, r_3, \dots$:
 - Uniformidad
 - Independencia

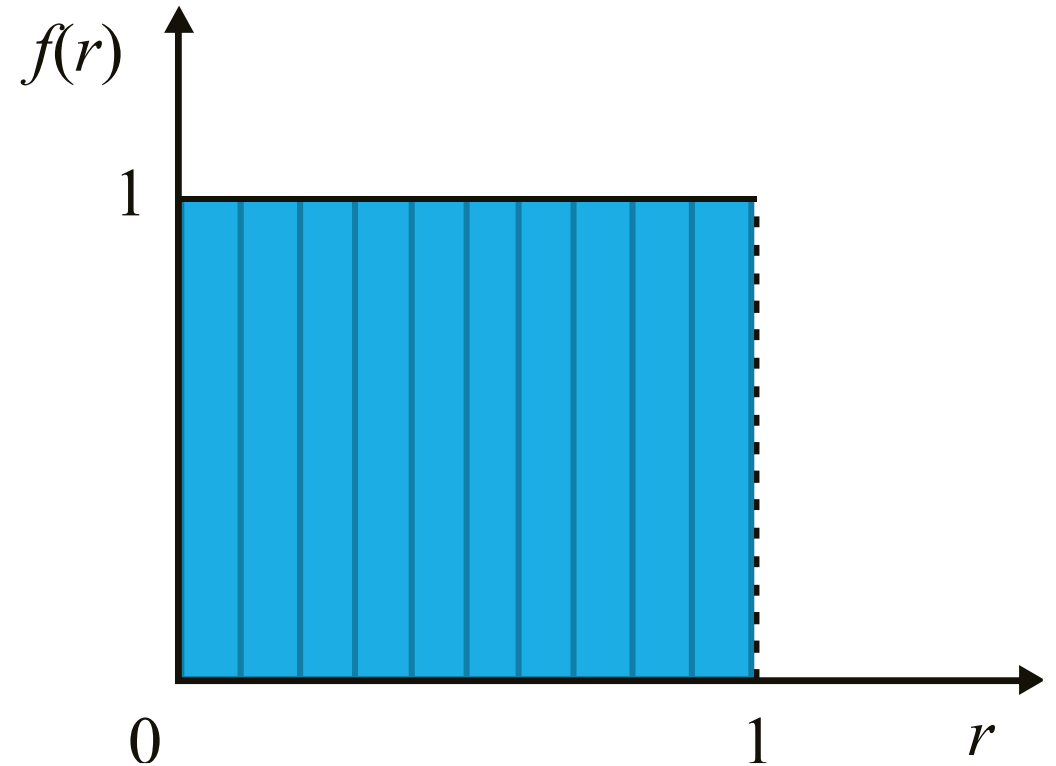
$$f(r) = \begin{cases} 1 & 0 \leq r \leq 1 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$E(R) = \int_0^1 r \, dr = \frac{r^2}{2} \Big|_0^1 = \frac{1}{2}$$

$$V(R) = \int_0^1 r^2 \, dx - [E(R)]^2 = \frac{x^3}{3} \Big|_0^1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{1}{3} - \frac{1}{4} = \frac{1}{12}$$

Números aleatorios

- Consecuencias:
 - Si el intervalo $(0,1)$ es dividido en c clases, el número esperado de n observaciones en cada intervalo es n/c .
 - La probabilidad de observar un valor en un intervalo en particular es independiente de los valores previamente observados: $1/c$.



Ejemplos

- 0.00, 0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09 
- 0.00, 0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 1.00, 0.99, 0.98, 0.97, 0.96 
- 0.14, 0.71, 0.65, 0.28, 0.21, 0.84, 0.66, 0.70, 0.67, 0.88 

Random Number Table

13962	70992	65172	28053	02190	83634	66012	70305	66761	88344
43905	46941	72300	11641	43548	30455	07686	31840	03261	89139
00504	48658	38051	59408	16508	82979	92002	63606	41078	86326
61274	57238	47267	35303	29066	02140	60867	39847	50968	96719
43753	21159	16239	50595	62509	61207	86816	29902	23395	72640
83503	51662	21636	68192	84294	38754	84755	34053	94582	29215
36807	71420	35804	44862	23577	79551	42003	58684	09271	68396
19110	55680	18792	41487	16614	83053	00812	16749	45347	88199
82615	86984	93290	87971	60022	35415	20852	02909	99476	45568
05621	26584	36493	63013	68181	57702	49510	75304	38724	15712

Las computadoras no pueden generar números aleatorios.

Números seudoaleatorios

Números pseudoaleatorios

- Emulan a los números aleatorios.
- Son generados por un algoritmo.
- Son una cantidad limitada de números distintos.
- Se pueden volver a generar en una misma secuencia.
- Su utilidad depende de la calidad del generador.

El gobierno porteño quiere reemplazar los tradicionales bolilleros de la Quiniela por un sistema que despierta sospechas

Lanzó una licitación para comprar dos computadoras cuyo código fuente será inaccesible para los técnicos. Un hombre del gobierno fue señalado por su interés en el tema

13 de Septiembre de 2019



Según las especificaciones técnicas del pliego, LOTBA, la sociedad del Estado que se creó para asumir las competencias que ejercía Lotería Nacional, pretende incorporar dos computadoras con el hardware y el software necesario para registrar todas las apuestas y realizar sorteos automáticos RNG (Random Number Generator).

[El caso de los Niños Cantores en 1942](#)

Método de congruencia lineal

Método de congruencia lineal

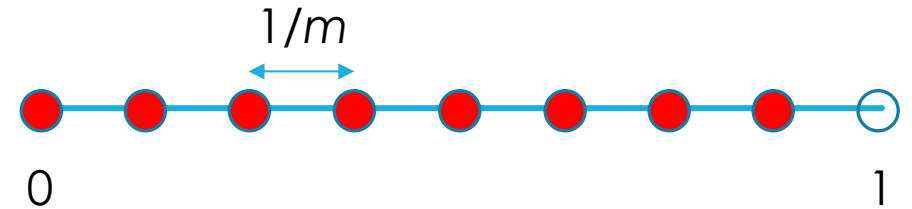
- $x_i \in \mathbb{N}$
- x_0 : semilla
- a : constante multiplicativa
- c : incremento
- m : módulo
- $c \neq 0$: congruencia mixta
- $c = 0$: congruencia multiplicativa

$$x_{i+1} = (a x_i + c) \bmod m$$

$$r_i = \frac{x_i}{m}$$

Método de congruencia lineal

- $x_i \in \{0, 1, 2, \dots, (m-1)\}$
- $r_i \in \{0, 1/m, 2/m, \dots, (m-1)/m\}$
- Propiedades de R :
 - Es discreto.
 - Cuando $m \rightarrow \infty$, $\max(R) \rightarrow 1$.
 - El gap mínimo es $1/m$.
 - Son posibles m valores distintos.
 - El periodo o longitud de ciclo es $P \leq m$.

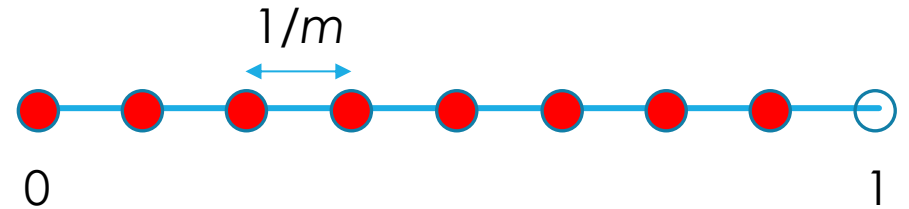


$$x_{i+1} = (a x_i + c) \bmod m$$

$$r_i = \frac{x_i}{m}$$

Método de congruencia lineal

- Calidad:
 - Uniformidad
 - Máxima densidad: $\text{gaps} \rightarrow 0$
 - P grande
- Requisitos:
 - m grande para máxima densidad.
 - m grande y a , c y X_0 apropiados para P grande.



$$x_{i+1} = (a x_i + c) \bmod m$$

$$r_i = \frac{x_i}{m}$$

Cálculo de r

- $a = 17$
- $c = 43$
- $m = 100$
- $x_0 = 27$

$$x_{i+1} = (a x_i + c) \bmod m$$

$$r_i = \frac{x_i}{m}$$

i	x	r
0	27	---
1	2	0.02
2	77	0.77
3	52	0.52

Generador de congruencia lineal.xlsx

Lista  **Accesibilidad: es necesario investigar**    -  + 130%

E6 $\vdots$ $\times$ $\checkmark$ f_x $\vee$

	A	B	C	D	E	F	G
1	<i>i</i>	<i>x</i>	<i>r</i>		Parámetros		
2	0	=F5	---		a =	17	
3	1	=RESIDUO(F\$2*B2+F\$3,F\$4)	=B3/F\$4		c =	43	
4	2	=RESIDUO(F\$2*B3+F\$3,F\$4)	=B4/F\$4		m =	100	
5	3	=RESIDUO(F\$2*B4+F\$3,F\$4)	=B5/F\$4		x0 =	27	
6							
7							
8							
9					$x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod m$		
10							
11					$r_i = \frac{x_i}{m}$		
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							

Longitud de ciclo

- $a = 13$
- $c = 0$
- $m = 2^6 = 64$
- $x_0 = 1, 2, 3 \text{ y } 4$
- $P = 16, 8, 16 \text{ y } 4$
- $x \in \{1, 5, 9, 13, \dots, 53, 57, 61\}$
- $r \in \{1/64, 5/64, 9/64, \dots, 61/64\}$
- $gap = 5/64 - 1/64 = 4/64 = 0.0625$

i	x	x	x	x
0	1	2	3	4
1	13	26	39	52
2	41	18	59	36
3	21	42	63	20
4	17	34	51	4
5	29	58	23	
6	57	50	43	
7	37	10	47	
8	33	2	35	
9	45		7	
10	9		27	
11	53		31	
12	49		19	
13	61		55	
14	25		11	
15	5		15	
16	1		3	

<
>
Ejemplo 1
Ejemplo 2
+
⋮
◀
▶

G6 $\times$ $\checkmark$ f_x

$$r_i = \frac{x_i}{m}$$

Cálculo de r

- $a = 7^5 = 16807$
- $c = 0$
- $m = 2^{31}-1 = 2147483647$
- $x_0 = 123457$

- ALEATORIO() en Excel
- Rnd() en Visual Basic

i	x	r
0	123457	---
1	2074941799	0.9662
2	559872160	0.2607
3	1645535613	0.7662

Pruebas de calidad

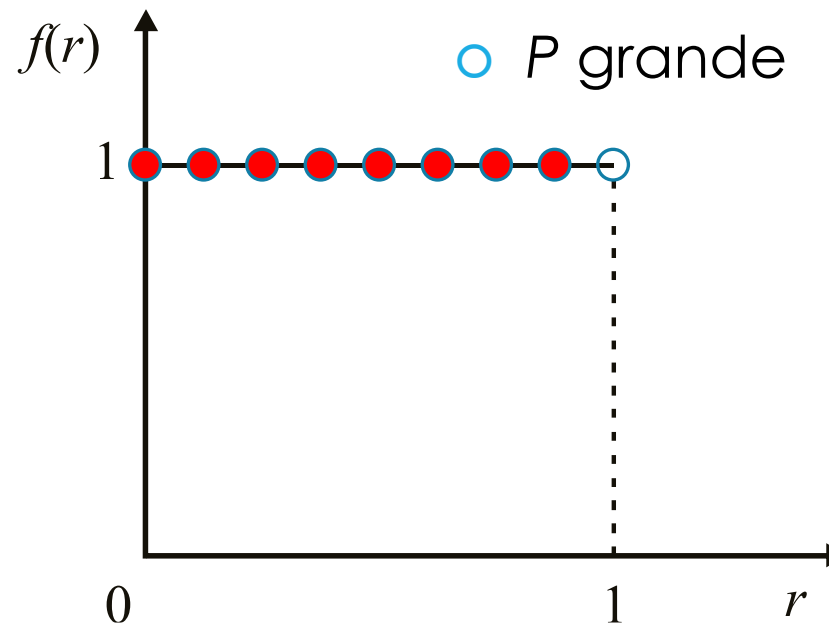
Prueba de calidad de un generador

Números aleatorios

- Uniformidad
- Independencia

Generador

- Uniformidad
- Máxima densidad: $\text{gaps} \rightarrow 0$
- P grande



Prueba de calidad de un generador

- Prueba de frecuencia: Usa el método de Kolmogorov-Smirnov o el método chi-cuadrado para comparar una distribución uniforme con la secuencia generada.
- Prueba de corridas o rachas (*runs test*): Utiliza el chi-cuadrado para determinar la presencia anormal de grupos de números ascendentes, descendentes, por encima del promedio, o por debajo del promedio.

Prueba de calidad de un generador

- Prueba de autocorrelación: Compara la correlación existente entre los elementos de una secuencia con la correlación nula esperada.
- Prueba de huecos (*gap test*): Cuenta la cantidad de dígitos entre dos sucesivas repeticiones de un mismo dígito, y utiliza la prueba de Kolmogorov-Smirnov para comparar esta cantidad con el valor esperado.
- Prueba de póker: Controla que la frecuencia de aparición de dígitos en una serie de números sea la esperada.

Generadores de variables aleatorias

Variables aleatorias

R

- Número aleatorio
- Distribución uniforme

X

- Variable aleatoria
- Cualquier distribución $f(x)$ o $p(x)$

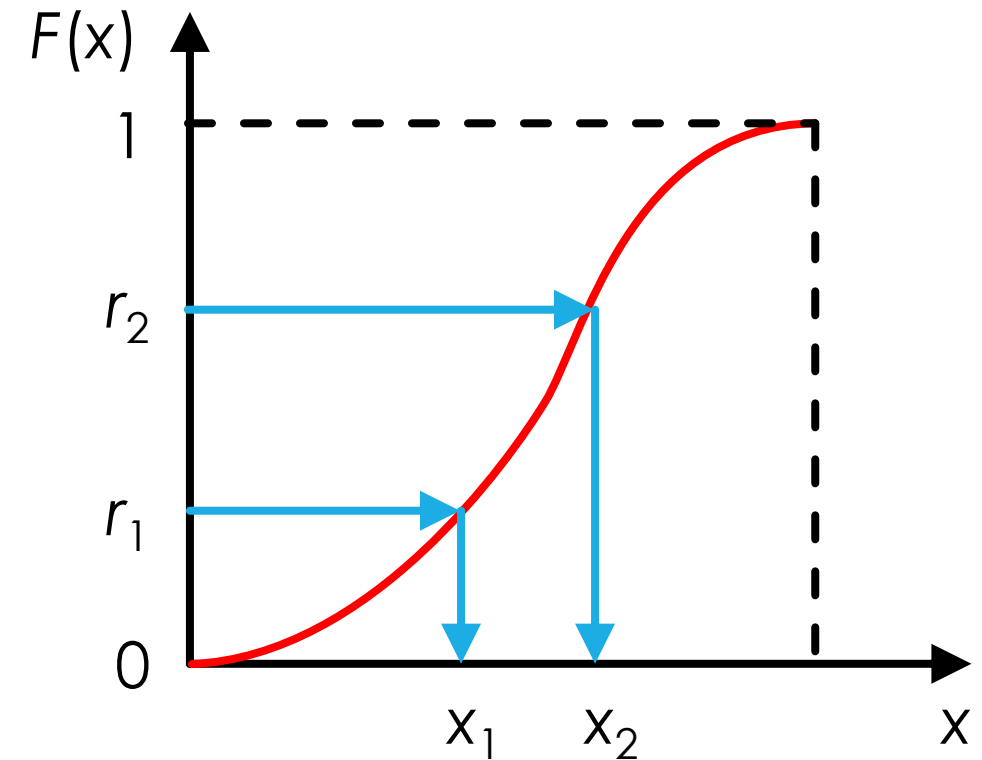
Método de la transformada inversa

Método de la transformada inversa

Método analítico

1. Dada $f(x)$ o $p(x)$
2. Obtener $F(x)$
3. $F(x) = r$
4. $x = F^{-1}(r)$

Método gráfico



Generador exponencial

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x} = r$$

$$x = F^{-1}(r) = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - r)$$

$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(r)$$

- LN(x) en Excel
- Log(x) en Visual Basic

Generador exponencial.xlsx

Autoguardado

Generador exponencial... • Guardado

Buscar

ArchivoInicioInsertarDisposición de páginaFórmulasDatosRevisarVistaProgramadorAyuda

ComentariosCompartir

Portapapeles

Calibri11A

NKS

Fuente

Alineación

General

\$%

Número

Formato condicional

Dar formato como tabla

Estilos de celda

Estilos

Insertar

Eliminar

Formato

Celdas

Edición

Complementos

Analizar datos

E2

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	i	r	x		lambda =	2							
2	1	0.3289907	0.5558629										
3	2	0.3630907	0.5065513										
4	3	0.6009745	0.2546014										
5	4	0.3493557	0.5258324										
6	5	0.2051338	0.7920465										
7	6	0.1327305	1.0097174										
8	7	0.6859705	0.1884603										
9	8	0.6858938	0.1885162										
10	9	0.1014607	1.1440418										
11	10	0.6745932	0.1968227										
12	11	0.2740653	0.6471944										
13	12	0.149306	0.9508786										
14	13	0.8391399	0.0876889										
15	14	0.2662652	0.6616312										
16	15	0.991549	0.0042435										
17	16	0.9424077	0.0296586										
18	17	0.2818279	0.6332293										

OriginalFijo

Accesibilidad: es necesario investigar

130%

$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(r)$$

$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(r)$$

Generador uniforme

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & a \leq x \leq b \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$F(x) = \frac{x-a}{b-a} = r$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & a \leq x \leq b \\ 1 & x > b \end{cases}$$

$$x = a + (b-a)r$$

Generador triangular

$$f(x) = \begin{cases} \frac{2(x-a)}{(b-a)(c-a)} & a \leq x < b \\ \frac{2(c-x)}{(c-b)(c-a)} & b \leq x \leq c \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$
$$F(x) = \begin{cases} 0 & x \leq a \\ \frac{(x-a)^2}{(b-a)(c-a)} & a < x \leq b \\ 1 - \frac{(c-x)^2}{(c-b)(c-a)} & b < x \leq c \\ 1 & x > c \end{cases}$$

$$x = \begin{cases} a + \sqrt{(b-a)(c-a)r} & 0 \leq r < \frac{b-a}{c-a} \\ c - \sqrt{(c-b)(c-a)(1-r)} & \frac{b-a}{c-a} \leq r \leq 1 \end{cases}$$

Generador triangular

1. $r = \text{ALEATORIO}()$
2. $xi = a + \text{RAIZ}((b-a)*(c-a)*r)$
3. $xd = c - \text{RAIZ}((c-b)*(c-a)*(1-r))$
4. $\text{SI}(r < (b-a)/(c-a), xi, xd)$

$$x = \begin{cases} a + \sqrt{(b-a)(c-a)r} & 0 \leq r < \frac{b-a}{c-a} \\ c - \sqrt{(c-b)(c-a)(1-r)} & \frac{b-a}{c-a} \leq r \leq 1 \end{cases}$$

Generador triangular.xlsx

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	<i>i</i>	<i>r</i>	<i>xi</i>	<i>xd</i>	<i>x</i>		a =	0					
2	1	0.0059836	0.2679618	1.1156993	0.2679618		b =	2					
3	2	0.1046629	1.120694	1.3644752	1.120694		c =	6					
4	3	0.1062198	1.1289986	1.3685073	1.1289986								
5	4	0.6285756	2.7464353	3.0143366	3.0143366		$x = \begin{cases} a + \sqrt{(b-a)(c-a)r} & 0 \leq r < \frac{b-a}{c-a} \\ c - \sqrt{(c-b)(c-a)(1-r)} & \frac{b-a}{c-a} \leq r \leq 1 \end{cases}$						
6	5	0.358377	2.0737705	2.0758501	2.0758501								
7	6	0.2337188	1.6747018	1.7115565	1.6747018								
8	7	0.0207605	0.4991257	1.15214	0.4991257								
9	8	0.6325252	2.7550502	3.0302532	3.0302532								
10	9	0.1770185	1.4574712	1.5557278	1.4574712								
11	10	0.0174828	0.4580319	1.1440332	0.4580319								
12	11	0.5381349	2.5411844	2.6706212	2.6706212								
13	12	0.487458	2.4185732	2.4927208	2.4927208								
14	13	0.4520367	2.3290428	2.3735529	2.3735529								
15	14	0.5606974	2.5939099	2.752961	2.752961								
16	15	0.6216645	2.7312954	2.9866877	2.9866877								
17	16	0.5752524	2.6273616	2.8072047	2.8072047								
18	17	0.0343818	0.6423248	1.1859749	0.6423248								

$$x = \begin{cases} a + \sqrt{(b-a)(c-a)r} & 0 \leq r < \frac{b-a}{c-a} \\ c - \sqrt{(c-b)(c-a)(1-r)} & \frac{b-a}{c-a} \leq r \leq 1 \end{cases}$$

Prompt para la fórmula de un generador

Presenta la fórmula del generador correspondiente a una variable aleatoria con distribución triangular con valor mínimo $\backslash a$, moda en $\backslash b$ y valor máximo en $\backslash c$.

Presenta la fórmula del generador correspondiente a una variable aleatoria con distribución triangular con valor mínimo a , moda en b y valor máximo en c .

Para $X \sim \text{Triangular}(a, b, c)$ con $a \leq b \leq c$, usando el método de la transformada inversa:

1. Sea $U \sim \text{Uniform}(0, 1)$ y $p = \frac{b-a}{c-a}$.
2. El generador (inversa de la CDF) es

$$X = \begin{cases} a + \sqrt{U(b-a)(c-a)}, & \text{si } U \leq p, \\ c - \sqrt{(1-U)(c-b)(c-a)}, & \text{si } U > p. \end{cases}$$

Con esto, basta tomar un U uniforme en $[0, 1]$ y aplicar la fórmula para obtener una realización de la triangular (a, b, c) .



¿Cómo podría implementarlo en Excel para generar 1000 valores?

Pensó durante 9s

¡Fácil! Te dejo dos formas en Excel (con y sin funciones “dinámicas”). Usa letras minúsculas a , b , c como parámetros.

Opción A — Microsoft 365 (fórmula que “desborda” 1000 filas)

1. Pon los parámetros:

- B1 = a (mínimo)
- B2 = b (moda)
- B3 = c (máximo)

2. En A6 pega esta fórmula y presiona Enter (generará 1000 valores en A6:A1005):

r

 Copiar código

```
=LET(a,$B$1; b,$B$2; c,$B$3;  
    p,(b-a)/(c-a);  
    u, ALEATORIO.ARRAY(1000;1);  
    SI(u<=p; a+RAIZ(u*(b-a)*(c-a)); c-RAIZ((1-u)*(c-b)*(c-a)))  
)
```

Notas:

- “En Excel en inglés, usa `RANDARRAY`, `IF`, `SQRT`.”
- “Cada recálculo generará una nueva muestra.”

Opción B — Cualquier Excel (método “clásico” en dos columnas)

1. Parámetros en **B1:B3** como arriba.
2. En **A6** (uniformes) escribe y copia hasta **A1005**:

```
=ALEATORIO()
```

 Copiar código

3. En **B6** (triangular a partir de A6) escribe y copia hasta **B1005**:

```
wasm
```

```
=SI(A6<=(( $B$2-$B$1)/($B$3-$B$1));  
    $B$1+RAIZ(A6*($B$2-$B$1)*($B$3-$B$1));  
    $B$3-RAIZ((1-A6)*($B$3-$B$2)*($B$3-$B$1))  
)
```

 Copiar código

Importante: en este método cada fila usa el mismo  (A6) en ambas ramas.

Prepara un archivo de Excel. En la Hoja 1, emplea la opción A. En la Hoja 2, emplea la opción B.

Pensó durante 5s

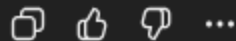
¡Listo! Preparé el archivo con ambas opciones:

- **Hoja 1 – Opción A:** fórmula con `LET` + `ALEATORIO.ARRAY` que “desborda” 1000 valores desde **A8**. Carga a, b, c en **B3:B5**.
- **Hoja 2 – Opción B:** método clásico: **A8:A1007** genera $U \sim U(0, 1)$ y **B8:B1007** transforma a triangular; incluye celdas de verificación de media/varianza teóricas.

[Descargar el Excel](#)

Nota: Usé nombres de funciones en **español**. Si tu Excel está en inglés, puedo pasarte una versión con

`RANDARRAY`, `RAND`, `LET`, `IF`, `SQRT`. `</>`



Generador triangular ChatGPT.xlsx



Portapapeles

Fuente

Alineación

Número

Estilos

Celdas

Edición

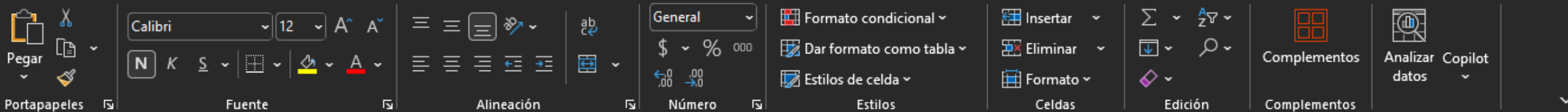
Complementos



Hemos encontrado un problema con contenido de 'Generador triangular ChatGPT.xlsx'. ¿Desea que intentemos recuperar el máximo de contenido posible? Si confía en el origen de este libro, haga clic en Sí.

Sí

No



 LIBRO REPARADO Excel encontró problemas con el documento y realizó reparaciones. Evalúe estas reparaciones antes de guardar.

Guardar y continuar

Enviar comentarios

×

A1  :   f_x  Parámetros

Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	Parámetros															
2				Nota:												
3	a (mínimo)	0		Escribe a, b, c en B3:B5. La colu												
4	b (moda)	1														
5	c (máximo)	3														
6																
7	Muestra Triangular (1000)															
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18																
19																
20																
21																
22																

Reparaciones en "Generador triangular ChatGPT.xlsx"

Excel pudo abrir el archivo reparando o quitando el contenido que no se podía leer.

Registros quitados: Fórmula de /xl/worksheets/sheet1.xml parte
Registros quitados: Fórmula de /xl/worksheets/sheet2.xml parte

Haga clic para ver la lista de reparaciones contenida en el archivo de registro: C:\Users\teetar\AppData\Local\Temp\error108000_01.xml

Cerrar

Reparaciones en "Generador triangular ChatGPT.xlsx"



Excel pudo abrir el archivo reparando o quitando el contenido que no se podía leer.

Registros quitados: Fórmula de /xl/worksheets/sheet1.xml parte

Registros quitados: Fórmula de /xl/worksheets/sheet2.xml parte

Haga clic para ver la lista de reparaciones contenida en el archivo de registro: C:\Users\eetar\AppData\Local\Temp\error108000_01.xml

Cerrar



Pegar

Portapapeles

Calibri

12 ▾

 $\hat{A} \quad \check{A}$ ab
c

General

\$ % 000

←.00 .00
 .00 →.00

Número

 Formato condicional ▾

 Dar formato como tabla ▾

Estilos de celda ▾

Estilos

Insertar

 Eliminar

Formato ▾

Celdas

 $\sum \quad \vee \quad \text{A} \quad \vee$  

Edición

Complementos

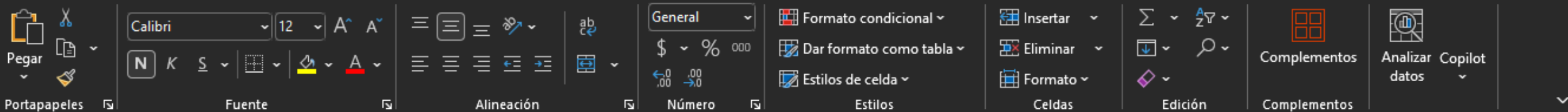
Complementos



Analizar Correlat

A1 $\downarrow$: $\times$ $\checkmark$ f_x $\downarrow$ Parámetros

[illegible]



A1 $\downarrow$: $\times$ $\checkmark$ f_x $\downarrow$ Parámetros

[illegible]

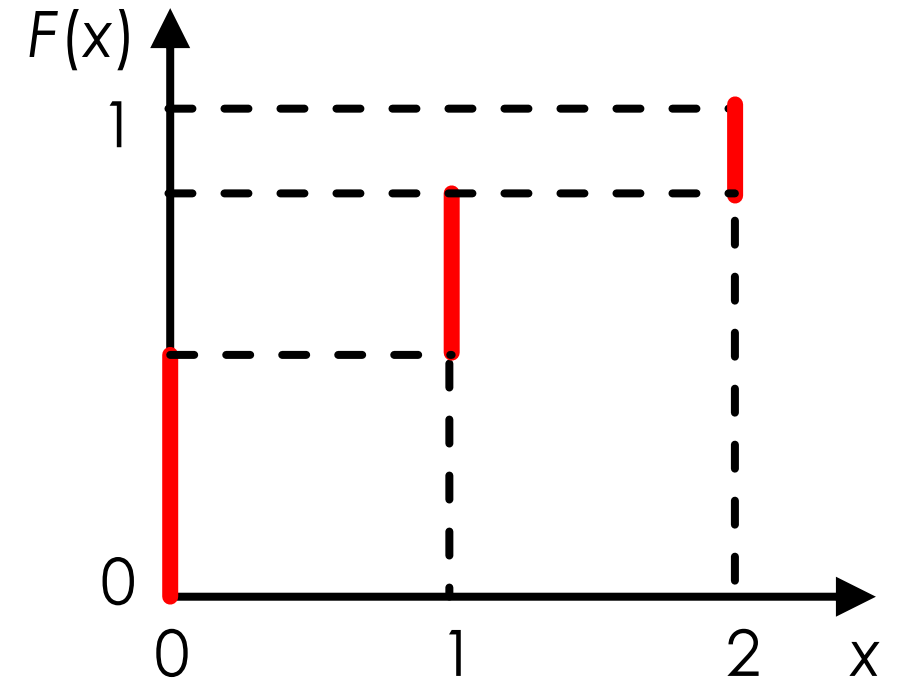
Distribuciones discretas

i	x	$p(x)$
1	0	0.5
2	1	0.3
3	2	0.2

Distribuciones discretas

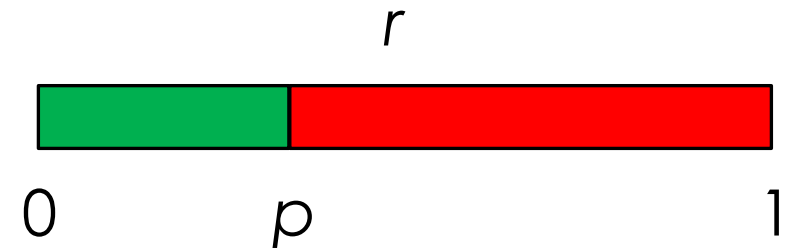
i	x	$p(x)$	$F(x)$
1	0	0.5	0.5
2	1	0.3	0.8
3	2	0.2	1.0

$$x = \begin{cases} 0 & r \leq 0.5 \\ 1 & 0.5 < r \leq 0.8 \\ 2 & 0.8 < r \leq 1.0 \end{cases}$$



Evento con probabilidad p

1. Generar r .
2. Si $r < p$, ocurre el evento.



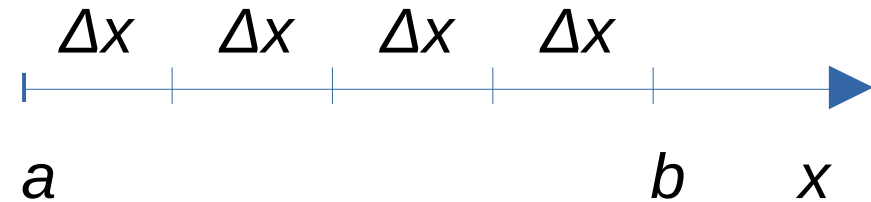
Simulación de un evento.xlsx

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	<i>i</i>	<i>r</i>	Evento		p = 0.2			
2	1	=ALEATORIO()	=SI(B2<F\$1,"Sí","No")					
3	2	=ALEATORIO()	=SI(B3<F\$1,"Sí","No")					
4	3	=ALEATORIO()	=SI(B4<F\$1,"Sí","No")					
5	4	=ALEATORIO()	=SI(B5<F\$1,"Sí","No")					
6	5	=ALEATORIO()	=SI(B6<F\$1,"Sí","No")					
7	6	=ALEATORIO()	=SI(B7<F\$1,"Sí","No")					
8	7	=ALEATORIO()	=SI(B8<F\$1,"Sí","No")					
9	8	=ALEATORIO()	=SI(B9<F\$1,"Sí","No")					
10	9	=ALEATORIO()	=SI(B10<F\$1,"Sí","No")					
11	10	=ALEATORIO()	=SI(B11<F\$1,"Sí","No")					
12	11	=ALEATORIO()	=SI(B12<F\$1,"Sí","No")					
13	12	=ALEATORIO()	=SI(B13<F\$1,"Sí","No")					
14	13	=ALEATORIO()	=SI(B14<F\$1,"Sí","No")					
15	14	=ALEATORIO()	=SI(B15<F\$1,"Sí","No")					
16	15	=ALEATORIO()	=SI(B16<F\$1,"Sí","No")					
17	16	=ALEATORIO()	=SI(B17<F\$1,"Sí","No")					
18	17	=ALEATORIO()	=SI(B18<F\$1,"Sí","No")					

Generador discreto uniforme

- Para simular un dado:
 - $a = 1$
 - $b = 6$
 - $\Delta x = 1$
- ENTERO(x) en Excel
- Int(x) en Visual Basic

El redondeo en VB de Excel



$$x = \text{Int} \left(r \left(\frac{b-a}{\Delta x} + 1 \right) \right) \Delta x + a$$

Generador de un dado.xlsx

[illegible]

	A	B	C	D	E	F	G
1	<i>i</i>	<i>r</i>	Dado				
2	1	=ALEATORIO()	=ENTERO(B2*6)+1				
3	2	=ALEATORIO()	=ENTERO(B3*6)+1				
4	3	=ALEATORIO()	=ENTERO(B4*6)+1				
5	4	=ALEATORIO()	=ENTERO(B5*6)+1				
6	5	=ALEATORIO()	=ENTERO(B6*6)+1				
7	6	=ALEATORIO()	=ENTERO(B7*6)+1				
8	7	=ALEATORIO()	=ENTERO(B8*6)+1				
9	8	=ALEATORIO()	=ENTERO(B9*6)+1				
10	9	=ALEATORIO()	=ENTERO(B10*6)+1				
11	10	=ALEATORIO()	=ENTERO(B11*6)+1				
12	11	=ALEATORIO()	=ENTERO(B12*6)+1				
13	12	=ALEATORIO()	=ENTERO(B13*6)+1				
14	13	=ALEATORIO()	=ENTERO(B14*6)+1				
15	14	=ALEATORIO()	=ENTERO(B15*6)+1				
16	15	=ALEATORIO()	=ENTERO(B16*6)+1				
17	16	=ALEATORIO()	=ENTERO(B17*6)+1				
18	17	=ALEATORIO()	=ENTERO(B18*6)+1				