



Redes de Petri Parte III

Enrique E. Tarifa, Facultad de Ingeniería, UNJu

Estación de trabajo

Lugar que atiende una transición por vez

Alimentación

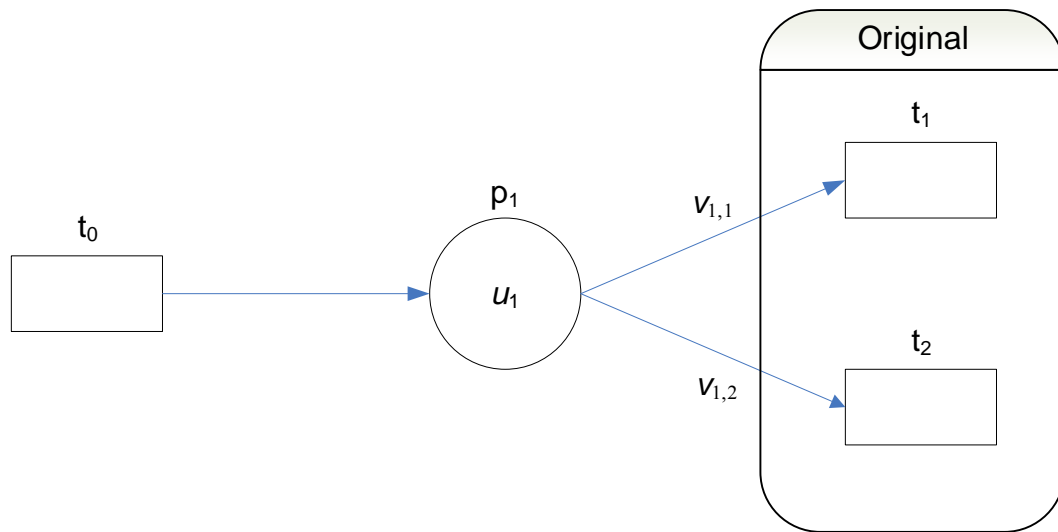
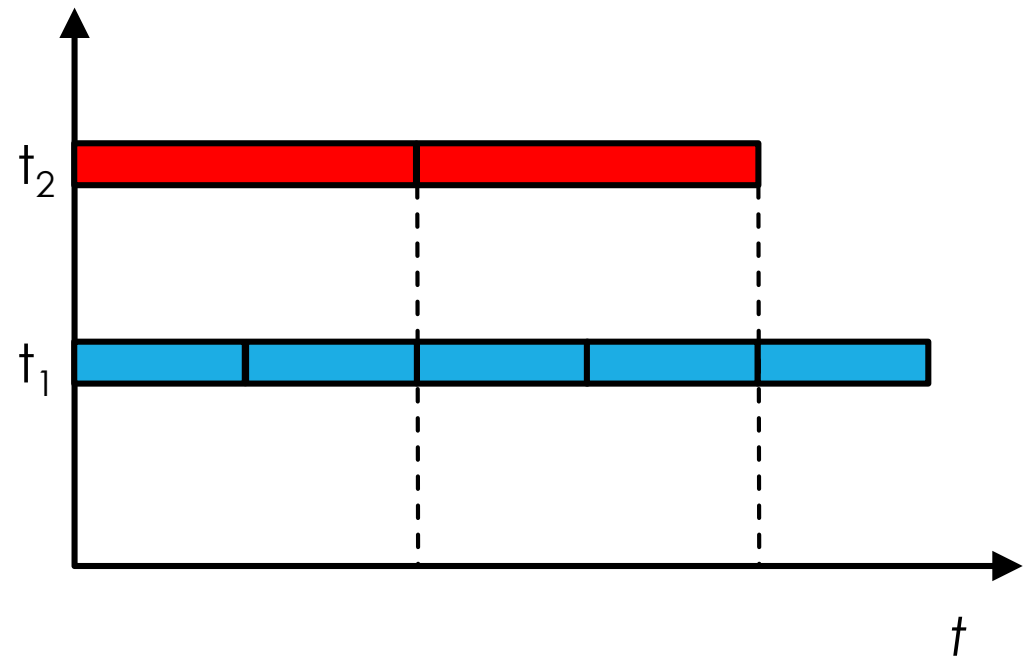


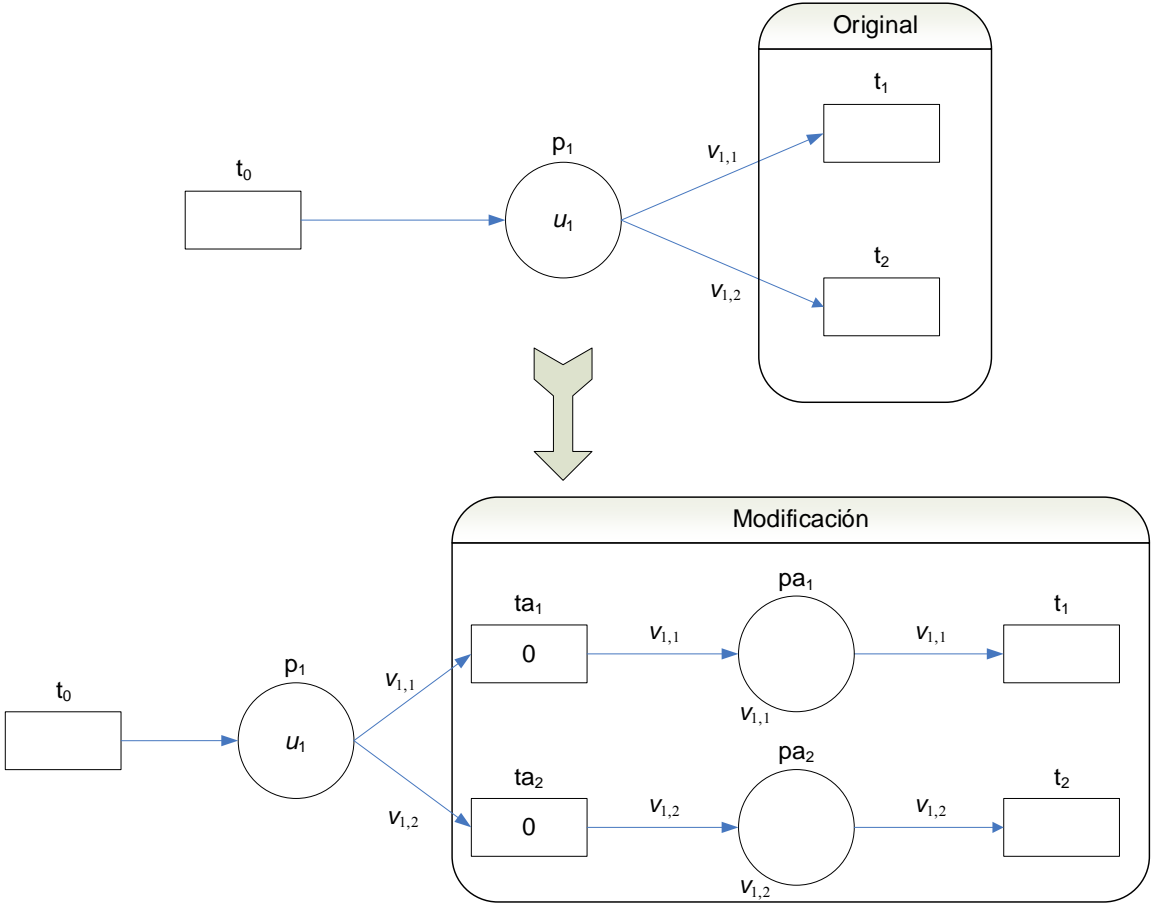
Diagrama de Gantt



El lugar p_1 elige al azar.

Conflicto.hps

Estación de trabajo



Lugar que atiende múltiples transiciones

Alimentador

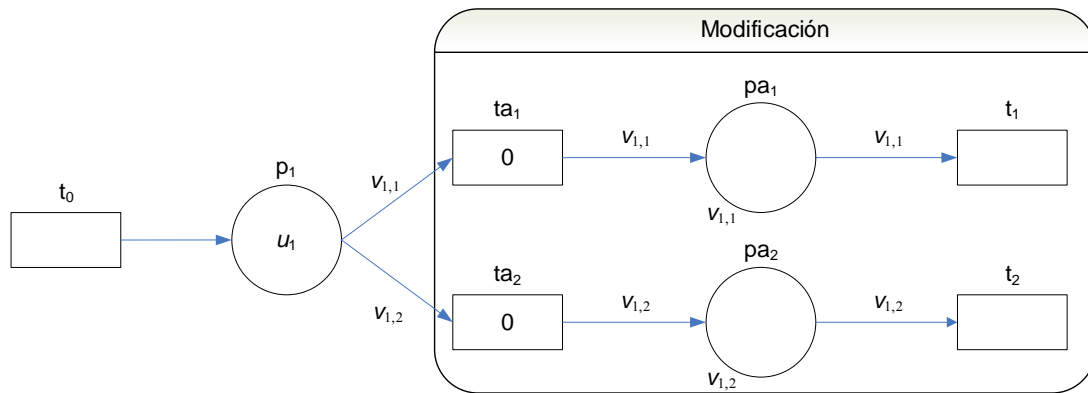
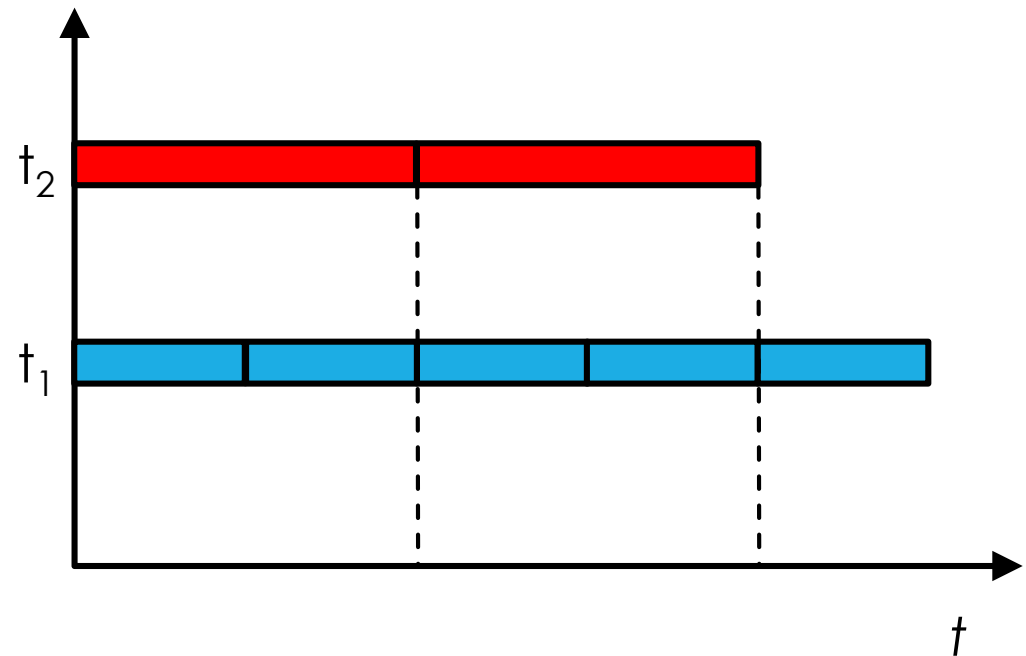
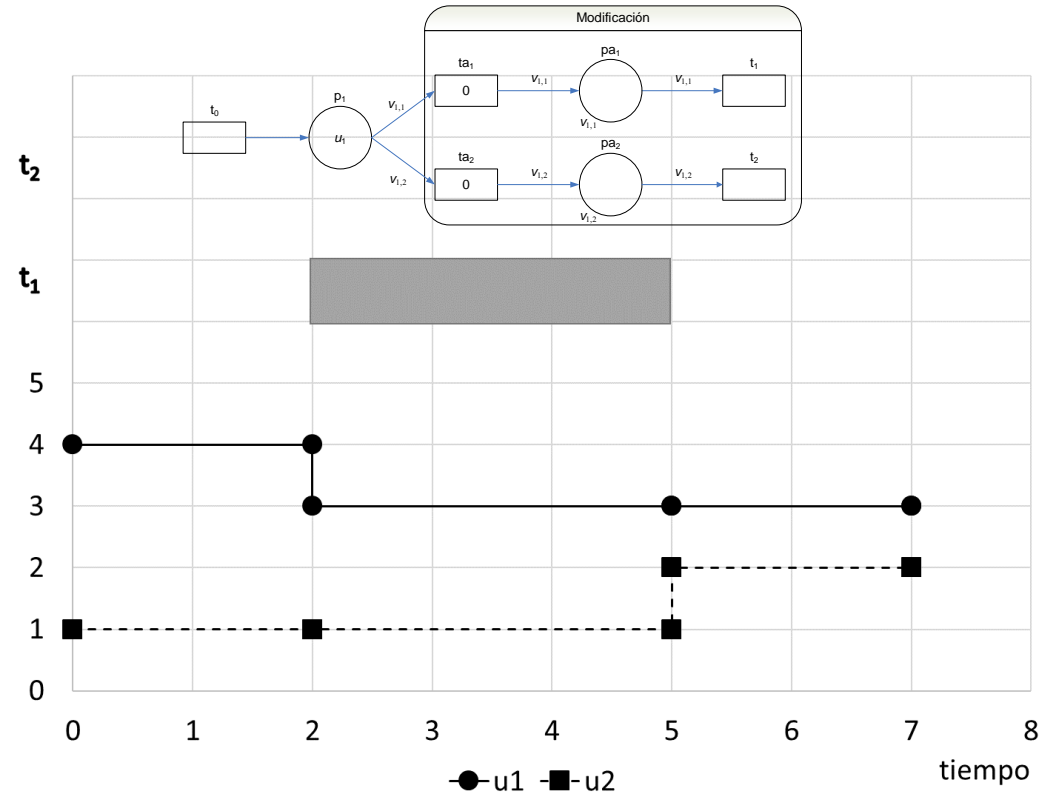
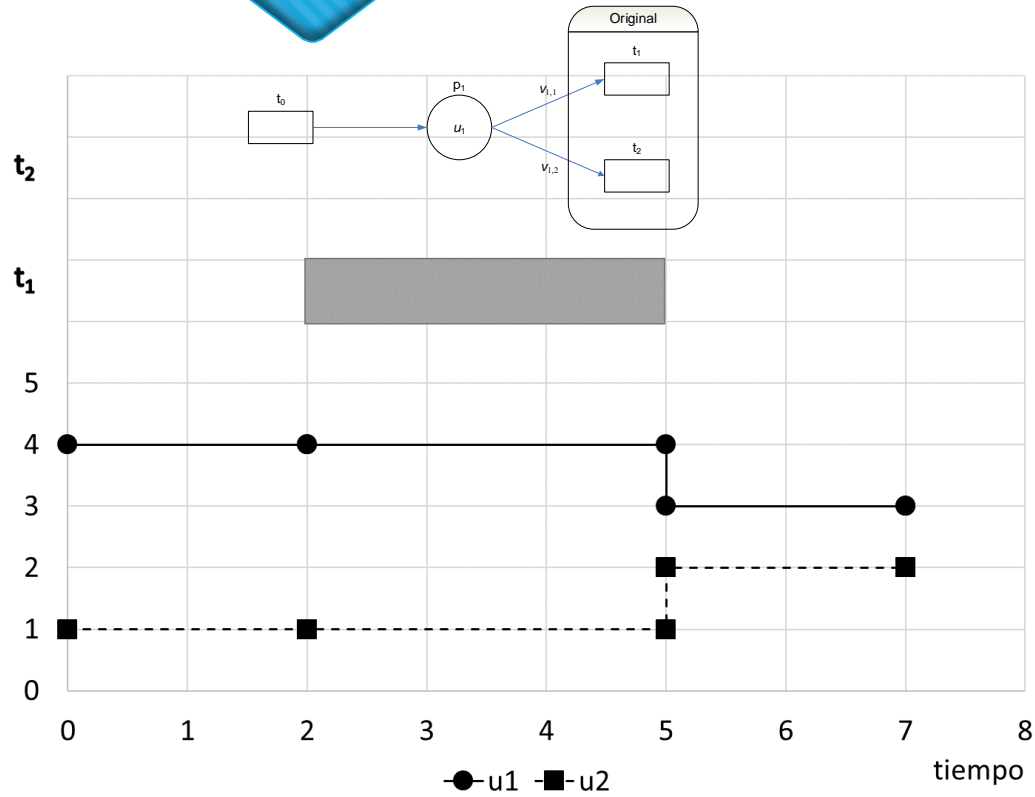


Diagrama de Gantt

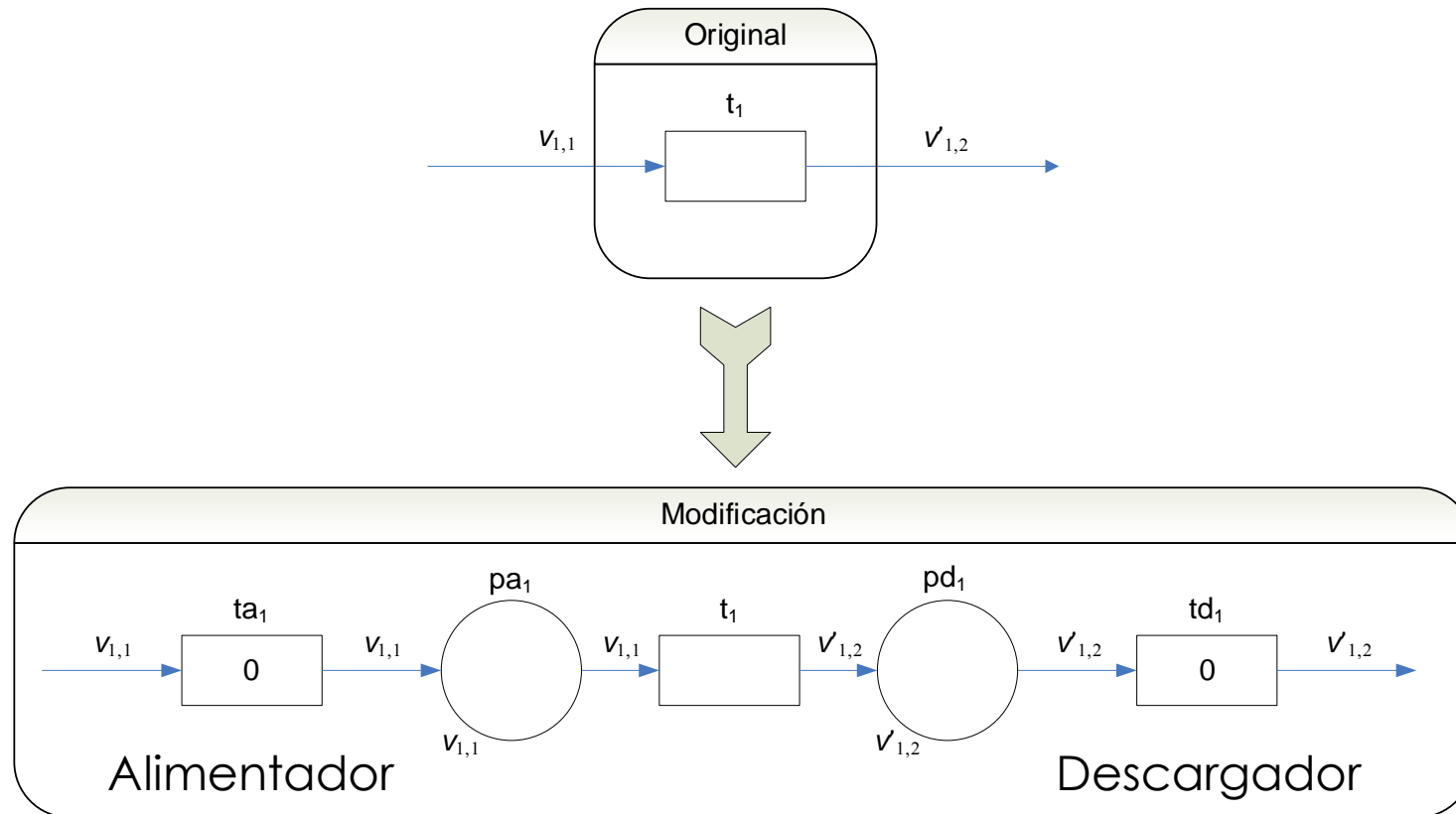


Si el lugar p_1 no tiene suficientes marcadores, elige al azar.

Diagrama de Gantt y evolución



Estación de trabajo



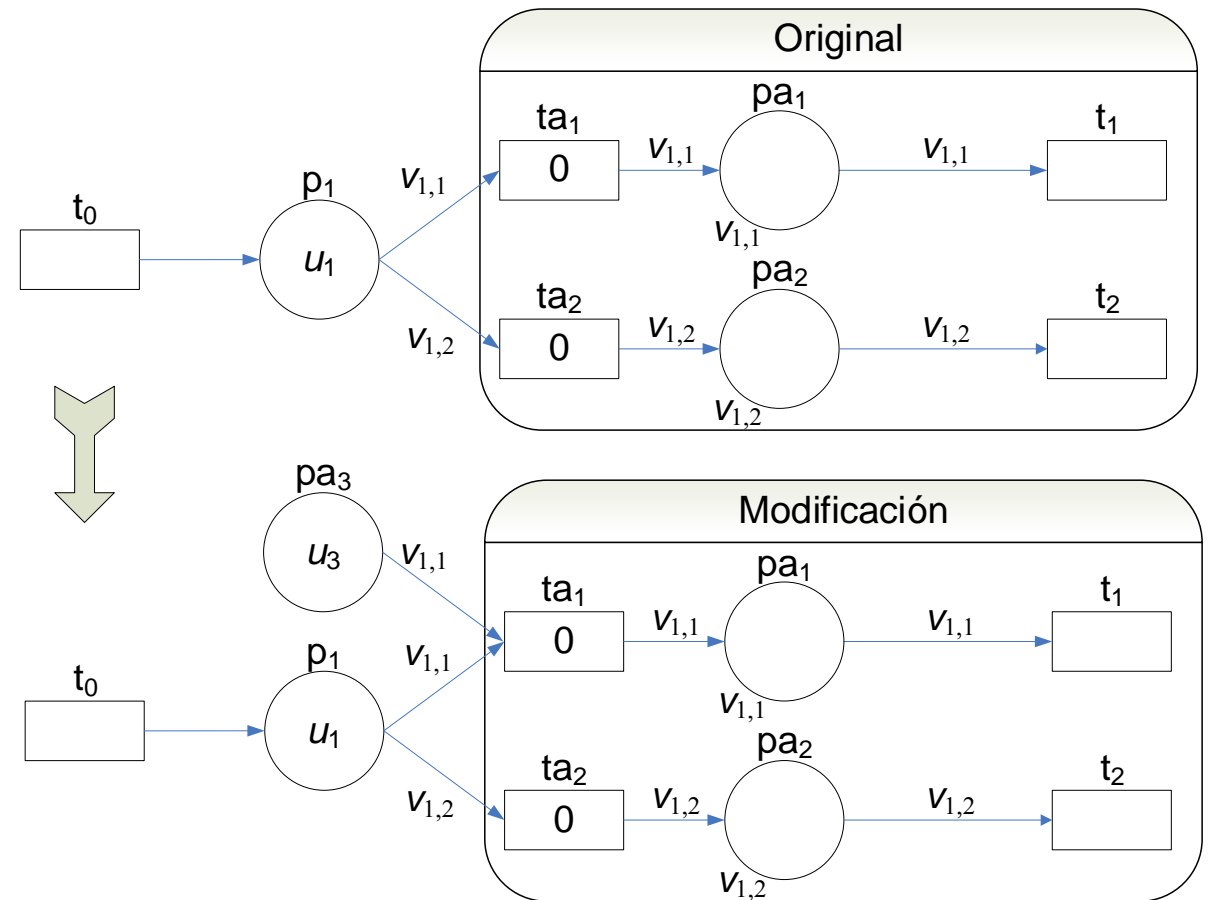
Descargador.hps

El descargador puede acortar el tiempo de producción.

Orden de producción

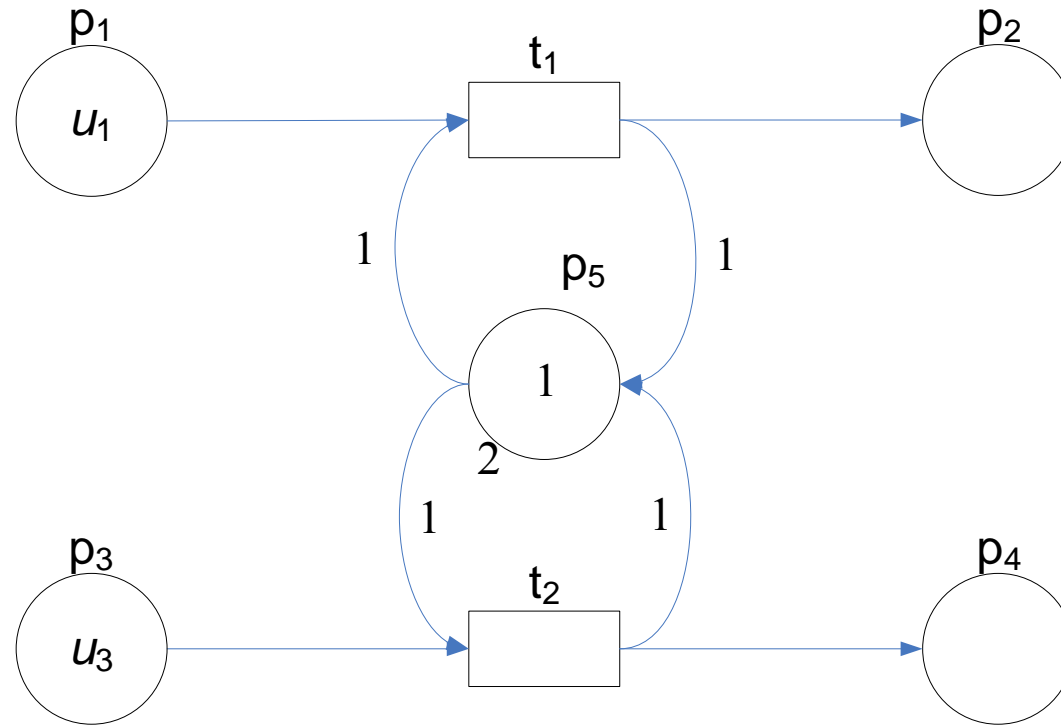
Orden de producción

- $t_1 < t_2$
- u_3 : Cantidad de marcadores destinados a la línea más rápida.
- Hay que colocar algo similar en la línea lenta.

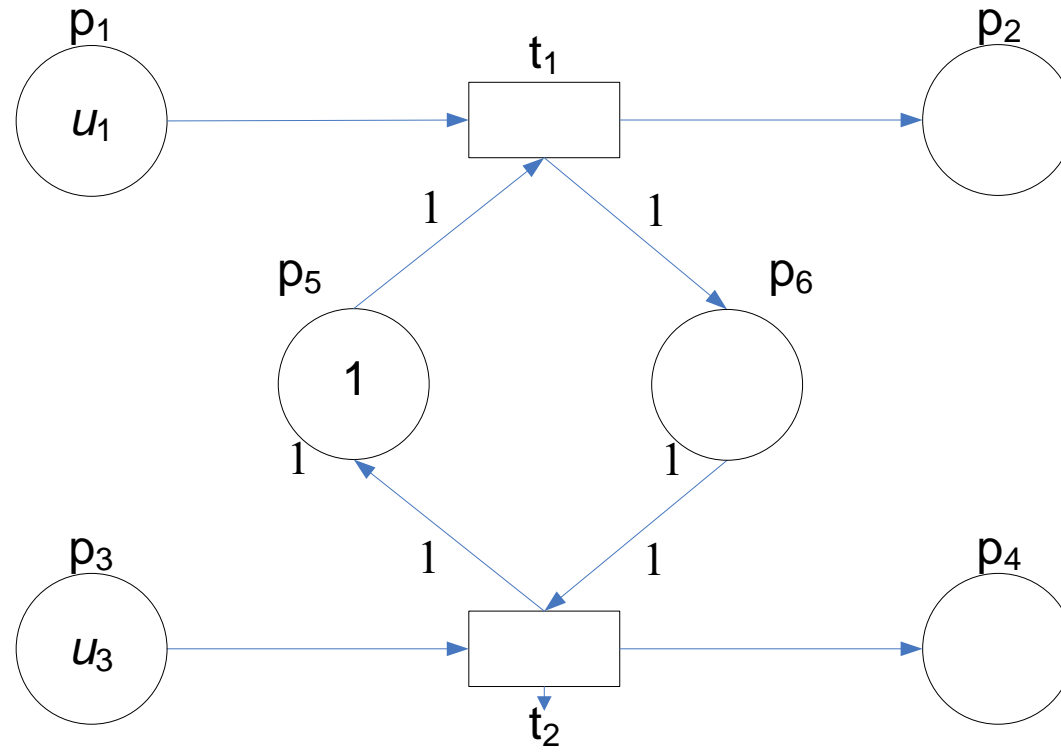


Asignación de recursos

Operario al azar



Operario alternativo



Determinación de recursos

- El tiempo original de la actividad es t_1 .
- Los recursos se multiplican por n .
- Si la tarea se puede dividir, $t_n = t_1/n$.

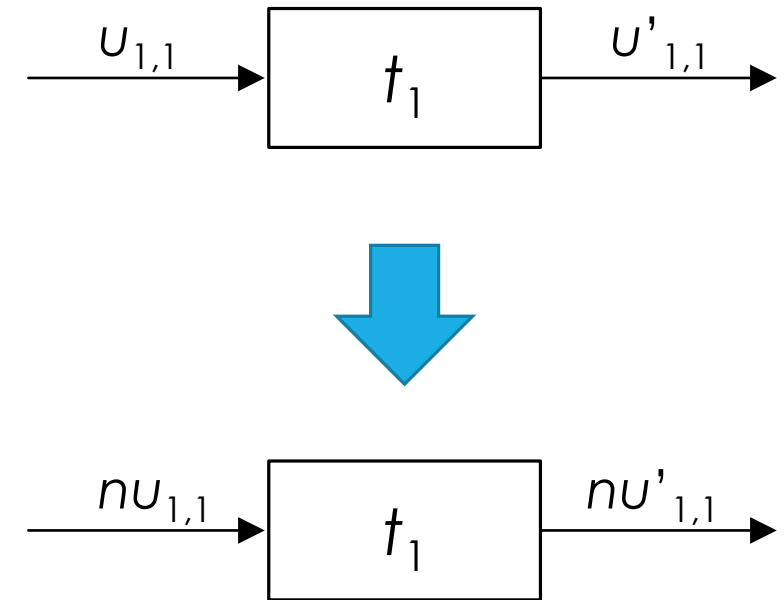
t_1



t_n

Determinación de recursos

- El tiempo original de la actividad es t_1 .
- Los recursos se multiplican por n .
- Si la tarea no se puede dividir, multiplicar por n las multiplicidades.



Aplicaciones

Aplicaciones

- Determinación de la producción
- Determinación del tiempo de producción
- Determinación del estado en un tiempo dado
- Dimensionamiento de depósitos
- Identificación de inventarios críticos
- Determinación del inventario mínimo
- Identificación de cuellos de botella
- Evaluación de asignación de recursos

