


 U.N.Ju.	Facultad de Ingeniería - A.P.U. Plan 2008 – Año 2026	 GNU/Linux	
	Laboratorio de Sistemas Operativos II		
	T.P. N° 4: Paquetes		
Alumno:		L.U. N°:	

1. Deshabilite los repositorios de actualización y seguridad del sistema de gestión de paquetes.
2. Deshabilite los repositorios de tipo CD-ROM/DVD-ROM.
3. Actualice la lista de repositorios disponibles.
4. Con el comando **apt**:
 - Busque en el repositorio si existen los paquetes: **mc**, **htop**, **iptables** y **pal**
 - Muestre información acerca de los paquetes encontrados
 - Muestre las dependencias del paquete **pal**. ¿Cuál es su propósito?
 - Instale los paquetes **htop** e **iptables**, ejecutelos y describa el propósito de cada uno
 - Desinstale el paquete **iptables**
 - Desinstale el paquete **htop** y sus archivos de configuración
 - Limpie el cache de paquetes
5. Con el comando **apt** descargue en el directorio `/opt` el paquete **mc**.
6. Con el comando **dpkg** para gestión de paquetes realice las siguientes operaciones:
 - Muestre información acerca del paquete **mc**. ¿Cuál es su propósito?
 - Muestre la versión del paquete **mc**
 - Muestre las dependencias del paquete **mc**
 - Muestre el contenido del paquete **mc**
 - Instale las dependencias del paquete **mc**
 - Instale el paquete **mc**
 - Muestre el estado del paquete instalado **mc**
 - Muestre los archivos asociados al paquete instalado **mc**
 - Desinstale el paquete **mc** y sus archivos de configuración
7. Con el comando **apt** descargue en el directorio `/opt` el paquete **nudoku**.
8. Con el comando **dpkg** Instale el paquete descargado en el punto 7, ejecutelo y describa su propósito.
9. Con el comando **apt** instale el paquete **ttf-xfree86-nonfree**. ¿Se pudo realizar la operación? Justifique.
10. Actualice el repositorio para activar la instalación de componentes **no libres**.
11. Intente instalar nuevamente el paquete del punto 9 y comente los resultados obtenidos.
12. Con el comando **apt**:
 - Descargue el código fuente del paquete **pal**
 - Desempaque y descomprima el código fuente del paquete **pal** en el directorio `/opt`
 - Compile el código fuente e instale los archivos binarios correspondientes
 - Ejecute el programa instalado y describa su funcionamiento
13. Con el comando **apt**:
 - Descargue el código fuente del paquete **bastet**

 U.N.Ju.	Facultad de Ingeniería - A.P.U. Plan 2008 – Año 2026	 GNU/Linux
	Laboratorio de Sistemas Operativos II	
	T.P. N° 4: Paquetes	
Alumno:		L.U. N°:

- Desempaque y descomprima el código fuente del paquete **bastet** en el directorio /opt
 - Establezca las configuraciones de instalación
 - Compile el código fuente e instale los archivos binarios correspondientes
 - Ejecute el programa instalado y describa su funcionamiento
14. Descargue del siguiente enlace <https://sourceforge.net/projects/myman/files/latest/download> el código fuente del paquete **myman** y se pide:
- Compile el código fuente e instale los archivos binarios correspondientes
 - Ejecute el programa instalado y describa su funcionamiento
15. Descargue del siguiente enlace <https://ftp.gnu.org/gnu/chess/gnuchess-6.3.0.tar.gz> el código fuente del paquete **gnuchess** y se pide:
- Compile el código fuente e instale los archivos binarios correspondientes
 - Ejecute el programa instalado y describa su funcionamiento
16. Instale el paquete **mplayer**.
17. Ejecute el siguiente comando y comente:
- mplayer http://sa.mp3.icecast.magma.edge-access.net:7200/sc_rad39

Para usuarios con GNU/Linux con entorno gráfico.

18. Instale el paquete **smplayer**
19. Ejecute el siguiente comando y comente:
- smplayer <http://cdns.jp-primehome.com:8000/zhongying/live/playlist.m3u8?cid=cs09>
20. Instale el navegador web **chrome**. Enlace de descarga: <https://www.google.com/chrome/>
21. Instale el entorno de desarrollo **Visual Studio Code**. Enlace de descarga: <https://code.visualstudio.com/download>
22. Instale el entorno gráfico **xfce4**.

Consideraciones:

- Use el directorio **/opt** como destino para los paquetes o códigos fuente.
- Antes de compilar código fuente leer el archivo README.
- Para cada caso haga las pruebas correspondientes.