

	<p align="center">Programación Orientada a Objetos Analista Programador Universitario Extensión Áulica - San Salvador de Jujuy</p>	<p align="center">Trabajo Práctico 4 Relaciones Entre Clases Pruebas Unitarias</p>
---	---	---

*Entrega individual obligatoria con
el Taller del Aula Virtual*

Contexto del Problema

Una agencia de viajes registra las reservas de vuelos para sus pasajeros para lo cuál se solicitan los siguientes datos:

- Origen: representa la ciudad de origen seleccionada desde una lista
- Destino: representa la ciudad de destino seleccionada desde una lista
- Fecha desde salida
- Fecha de regreso
- Clase: Economy, Business seleccionado desde una lista
- Nombre y apellido del pasajero seleccionado de una lista. A su vez se registra para cada pasajero el teléfono, dni y correo electrónico
- Estado: Reservada, Cancelada, Pagada

La reserva puede incluir a un acompañante como máximo y en este caso también se solicitarán los mismos datos personales que para el pasajero principal.

Realizar lo siguiente:

1. Diseñar el diagrama que represente al modelo planteado.
2. Diseñe las siguientes funcionalidades y sus correspondientes pruebas unitarias:
 - a. Registrar una reserva sin acompañante
 - b. Registrar una reserva con acompañante
 - c. Cancelar la reserva, que consiste en marcar la reserva con el estado CANCELADA.
 - d. Pagar una reserva, marcar el estado como PAGADA.
 - e. Obtener la lista de reservas de un estado determinado.