



APELLIDO Y NOMBRES _____ - DNI _____ - LU _____

<pre>// Programa a //cabecera ... int main(){ int num, i=0; cout<<"Ingrese un numero"<<endl; cin>>num; while(num>0) { i=i * 10 + (num % 10); num = num /10; } cout<<i<<endl; }</pre>	<ol style="list-style-type: none">1. Analice el Programa a y complete la sección cabecera, de manera que pueda compilar y ejecutar sin errores.2. Realice la prueba de escritorio o pruebe su ejecución en computadora para num=3635 y num=35. Determine los resultados.3. Enuncie su objetivo.
<p>4. Codifique en C++ un programa que permita determinar si un carácter ingresado por el usuario es una letra minúscula o no.</p>	<p>5. ¿Qué tipo de dato es el más adecuado para almacenar el número 3.14?</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> int<input type="radio"/> double<input type="radio"/> char<input type="radio"/> bool
<p>6. La codificación consiste en traducir un algoritmo a:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> diagrama de flujo<input type="radio"/> programa fuente<input type="radio"/> pseudocódigo<input type="radio"/> ninguna opción	<p>7. ¿Cuál de las siguientes NO es una estructura de control en C++?</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Estructuras condicionales<input type="radio"/> Estructuras de iteración<input type="radio"/> Estructuras de manipulación<input type="radio"/> Estructuras de selección
<p>6. ¿Cómo se define un arreglo en programación?</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> una estructura de datos, todos del mismo tipo, cuyo acceso se realiza mediante punteros.<input type="radio"/> un conjunto de elementos, todos del mismo tipo, cuyo acceso y recorrido se realiza mediante selectores de campo.<input type="radio"/> un conjunto de elementos, todos del mismo tipo, cuyo acceso y recorrido se realiza mediante índices.<input type="radio"/> ninguna opción	<p>7. Las estructuras secuenciales se utilizan para:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> evaluar condiciones y realizar caminos alternativos de acción<input type="radio"/> evaluar condiciones y repetir un conjunto de acciones<input type="radio"/> ejecutar acciones simples como lectura, escritura y asignación<input type="radio"/> ninguna opción