

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

**CURSADA 2026
2DO. CUATRIMESTRE**



**Facultad de Ingeniería
Universidad Nacional de Jujuy**



INFORMACIÓN GENERAL (1)

- **Asignatura:** Fundamentos de Programación
- **Carreras:** Ingenierías Química - Minas - Industrial
- **Plan de Estudio:** 2022
- **Ubicación en el plan de estudios:** 1er año
- **Régimen de cursado:** Cuatrimestral (2do. Cuatrimestre)
- **Carga horaria:** 5 hs. semanales (teoría + práctica)
- **Docentes:**
 - Ing. Mario Alberto Tejerina
 - Ing. María Fernanda Villarrubia

INFORMACIÓN GENERAL (2)

■ Clases de Teórico / Prácticas:

- TP Lunes de 17:30 a 20:00 hs.-

VIRTUAL

- TP Viernes de 18:00 a 20:30 hs.-

VIRTUAL

■ Consultas:

- Consultas a través Discord a demanda. Enlace: <https://discord.gg/hA8gekyTEH>
- Consultas a través de Google Meet- Viernes de 11:00 a 12:00 hs.

Enlace de la videollamada: <https://meet.google.com/zoe-hfrz-pxs>

■ Asistencia:

No es requisito para la aprobación de la materia.



CONTENIDOS (1)

- Unidad I: CONCEPTOS INTRODUCTORIOS



- Unidad II: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

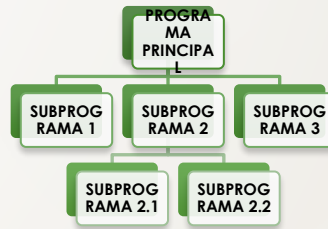


- Unidad III: ESTRUCTURAS DE DATOS BÁSICAS



CONTENIDOS (2)

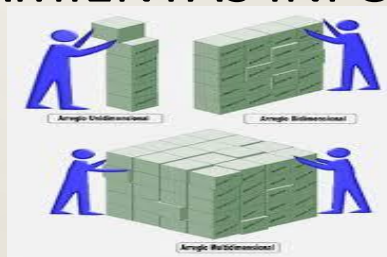
- Unidad IV: INTRODUCCIÓN A LOS SUBPROGRAMAS



- Unidad V: HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS CON PLANILLAS DE CÁLCULO PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE INGENIERÍA

	ID	Nombre	Dirección	Población	Provincia
	1	Paco	C/Redonda, 23	Alcorcón	Madrid
	2	Andrea	C/Cuadrada, 3	Badalona	Barcelona
	4	Mateo	C/Triángulo	Telde	Las Palmas
	5	Marta	C/Octava, 8	Écija	Sevilla
	6	Felipe	C/Séptima, s/n	Coslada	Madrid
	7	Felipe	C/Zirconio, 29	Alcorcón	Madrid

- Unidad VI: HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS AVANZADAS



RÉGIMEN DE EVALUACIÓN (1)

Promoción

1. Trabajo Práctico Integral de Programación. El alumno deberá alcanzar un puntaje mayor o igual al 80% para promocionar. El práctico tiene un plazo de realización de 5 días a partir de su abordaje en clase.

Debe aprobar el TP Integral del punto 1, para tener derecho a realizar la evaluación teórica/ práctica. Punto 2.

2. Aprobar una evaluación teórica y práctica o su respectivo recuperatorio, con puntaje mayor o igual al 80%.
3. Aprobar una evaluación práctica o su respectivo recuperatorio, con puntaje mayor o igual al 80%.
4. Aprobar un trabajo final integrador, con puntaje mayor o igual al 80%.



RÉGIMEN DE EVALUACIÓN (2)

Regularidad

1. Trabajo Práctico Integral de Programación. El alumno deberá alcanzar un puntaje mayor o igual al 60% y menor al 80%, para regularizar. El práctico tiene un plazo de realización de 5 días a partir de su abordaje en clase.

Debe aprobar el TP Integral del punto 1, para tener derecho a realizar la evaluación práctica. Punto 2.

2. Aprobar una evaluación teórica y práctica o su respectivo recuperatorio, con puntaje mayor o igual al 60% y menor al 80%.
3. Aprobar una evaluación práctica o su respectivo recuperatorio, con puntaje mayor o igual al 60% y menor al 80%.
4. Aprobar un trabajo final integrador, con puntaje mayor o igual al 60% y menor al 80%.



FECHAS DE EVALUACIÓN

Trabajo práctico obligatorio

- 28/09/2026 - 02/10/2026

Parcial Teórico - Práctico

- 05/10/2026

Recuperatorio Teórico - Práctico

- 16/10/2026

Parcial Práctico

- 19/10/2026

Recuperatorio Práctico

- 23/10/2026

Trabajo Final

- 02/11/2026 entrega del enunciado del TP Integrador Final.
- Las fechas de exposición y defensa se definen con el armado de grupos de trabajo.



UNJU VIRTUAL: AULA VIRTUAL (1)

Ingresar a <https://virtual.unju.edu.ar/>

The screenshot shows the homepage of the UNJu Virtual platform. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu icon on the left and a search icon on the right. Below the navigation bar is a header section with the UNJu Virtual logo on the left, which includes the text '81.526 usuarios', '2.101 cursos', and '188.916 actividades'. To the right of the logo is a login form with fields for 'Usuario' and 'Contraseña', and a button with a right arrow. Below the login form is a link that says '¿Olvidó su nombre de usuario o contraseña?'. Below the header is a horizontal navigation menu with the following items: 'Principal', 'Facultades', 'Escuelas', 'Esc. Minas', 'Posgrado', 'SEU', 'Institutos', and 'Docentes'. Below the navigation menu is a large blue banner with the text 'Plataforma UNJu Virtual' and 'Walik Jujuy Jach'a Yatiquañ Utan Ilikapar mantantaxa (Quechua)'. To the right of the banner is a circular logo for 'SIED UNJu' with the text 'SISTEMA INSTITUCIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA'. Below the banner are four promotional cards, each with a video thumbnail and text: 'Cómo recuperar acceso', 'Cómo enviar una tarea', 'Cómo responder en un foro', and 'Mesa de Ayuda Virtual'. Each card includes the text 'Centro de Ayuda para Estudiantes de la UNJu' and 'UNJu Virtual'.

Principal Facultades Escuelas Esc. Minas Posgrado SEU Institutos Docentes

UNJu Virtual
81.526 usuarios
2.101 cursos
188.916 actividades

Usuario Contraseña

¿Olvidó su nombre de usuario o contraseña?

Plataforma UNJu Virtual

Walik Jujuy Jach'a Yatiquañ Utan Ilikapar mantantaxa (Quechua)

SIED UNJu
SISTEMA INSTITUCIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA

Cómo recuperar acceso

Cómo enviar una tarea

Cómo responder en un foro

Mesa de Ayuda Virtual

Centro de Ayuda para Estudiantes de la UNJu

Centro de Ayuda para Estudiantes de la UNJu

Centro de Ayuda para Estudiantes de la UNJu

Centro de Ayuda para Docentes de la UNJu

Te mostramos como [recuperar tu](#)

Te mostramos como enviar una tarea

Te mostramos como responder en un

Para una asistencia de forma [más rápida](#)

UNJU VIRTUAL: AULA VIRTUAL (2)

Fundamentos de programación - Pestaña General

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

El Pensamiento Computacional se considera como un conjunto de habilidades esenciales para la vida en la mayoría de los casos y como un talento especial para afrontar problemas científicos y tecnológicos.

A nivel global los cambios en todos los ámbitos se dan al ritmo del crecimiento tecnológico. La Cuarta Revolución o Industria 4.0, está caracterizada por la inclusión de tecnologías automatizadas, realizadas con la intervención de ciencias informáticas como la Inteligencia Artificial (IA) y la mecatrónica. Estos avances muestran implicancias tanto en el trabajo como en la educación. Un reciente estudio realizado por la CEPAL (2020) sobre habilidades y competencias vinculadas a la juventud, la educación y el trabajo, estima que la falta de experiencia laboral en jóvenes de 15 a 29 años podría ser un aspecto a tener en cuenta como riesgo de reemplazo ante tareas que requieren automatización. Situación diferente ocurre en aquellos que tienen un alto nivel de educación y ocupan, en mayor medida, puestos de trabajo con un menor riesgo de sustitución tecnológica.

En este contexto, es necesario que los sistemas educativos sean flexibles y realicen adecuaciones que respondan de forma rápida a los constantes cambios para el éxito de los egresados en el mundo académico y laboral. En este sentido Fundamentos de Programación brindará habilidades para que el futuro Ingeniero sea capaz de desempeñarse eficientemente en una ambiente tecnológico complejo y cambiante, trabajando en equipos multidisciplinarios con capacidad para aprender autónomamente.

Con las habilidades del Pensamiento Computacional, el estudiante en ingeniería puede prever, detectar y comprender cambios de las condiciones externas tecnológicas, económicas, sociales y culturales para reducir propuestas apropiadas a los mismos de manera eficaz y eficiente.

