

TEMA : CUERPOS GEOMETRICOS

VERDADERA MAGNITUD

TP
10

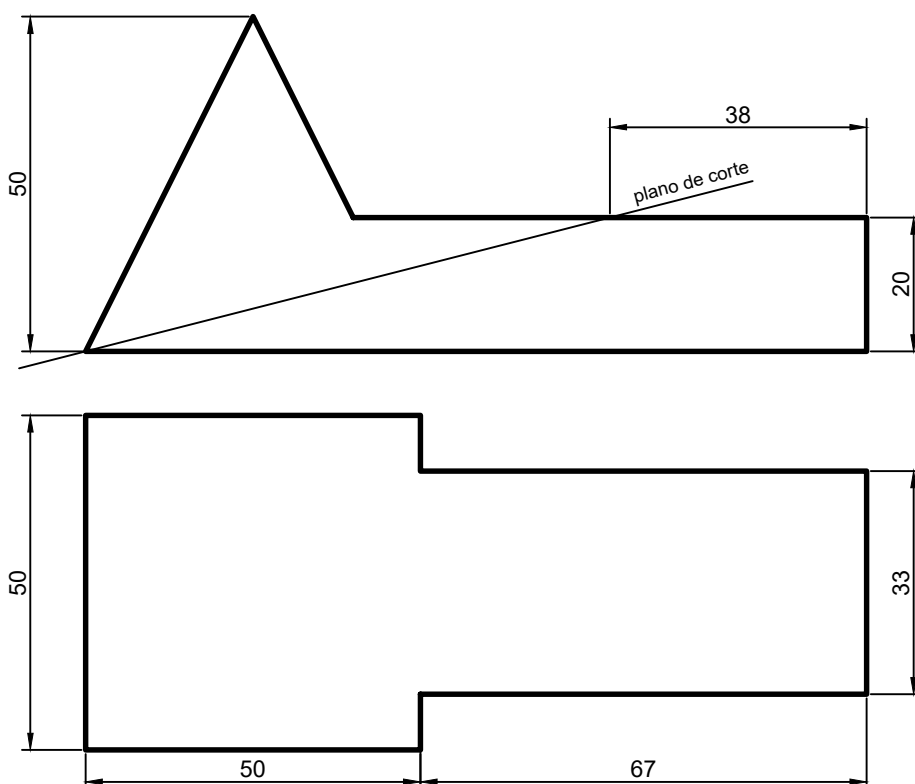
OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

- 1- Elaborar Cuerpos Geométricos.
- 2- Poner en práctica los conceptos de Cuerpos Geométricos y Verdadera Magnitud.
- 3- Afianzar y mejorar el uso de las herramientas de dibujo.
- 4- Afianzar y mejorar los trazos a mano alzada.

CONSIGNAS:

A - Previamente chequear la información disponible en el Aula Virtual, en la pestaña de este trabajo práctico (teoría).

B - Dado el contorno siguiente pieza , formada por una pirámide y un prisma recto, completar la pieza dada y dibujar todos los elementos gráficos para una correcta interpretación de la pieza dada (vistas, cortes, verdadera magnitud, perspectiva cortada y sin cortar)



C - Resolver la actividad con los siguientes pasos:

PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

- 1.1- A partir de la información brindada en este trabajo práctico, bocetar los diferentes elementos gráficos, comprendiendo su forma de elaboración.

*La primera parte del trabajo deberá estar realizada y presentada en el cuaderno de práctica, durante el transcurso de la clase práctica.

PARTE 2: DIBUJO EN COMPUTADORA.

- 1 - Pasar en Limpio con la computadora.

PARTE 3: DIAGRAMAR E IMPRIMIR EL TRABAJO.

- 3.1- Armar una presentación digital en la que incluya las diferentes elementos gráficos, buscar la escala adecuada(no usar escala 1/1), acotar correctamente, usar formato de hoja A4 y rótulo.
- 3.2- Enviar el trabajo en formato editable y pdf al aula virtual para su posterior corrección.

- Cuaderno bitácora de 50 hojas, lápiz negro, computadora personal con software de dibujo 2d y 3d.