TEMA: 6 vistas

SUBTEMA: Bocetado a mano alzada - Modelado 3D

TP 03

OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

1- Desarrollar habilidades básicas de bocetado a mano alzada

2-Aplicar principios básicos del modelado tridimensional

3-Familiarizarse con conceptos de medidas como ancho alto y profundidad

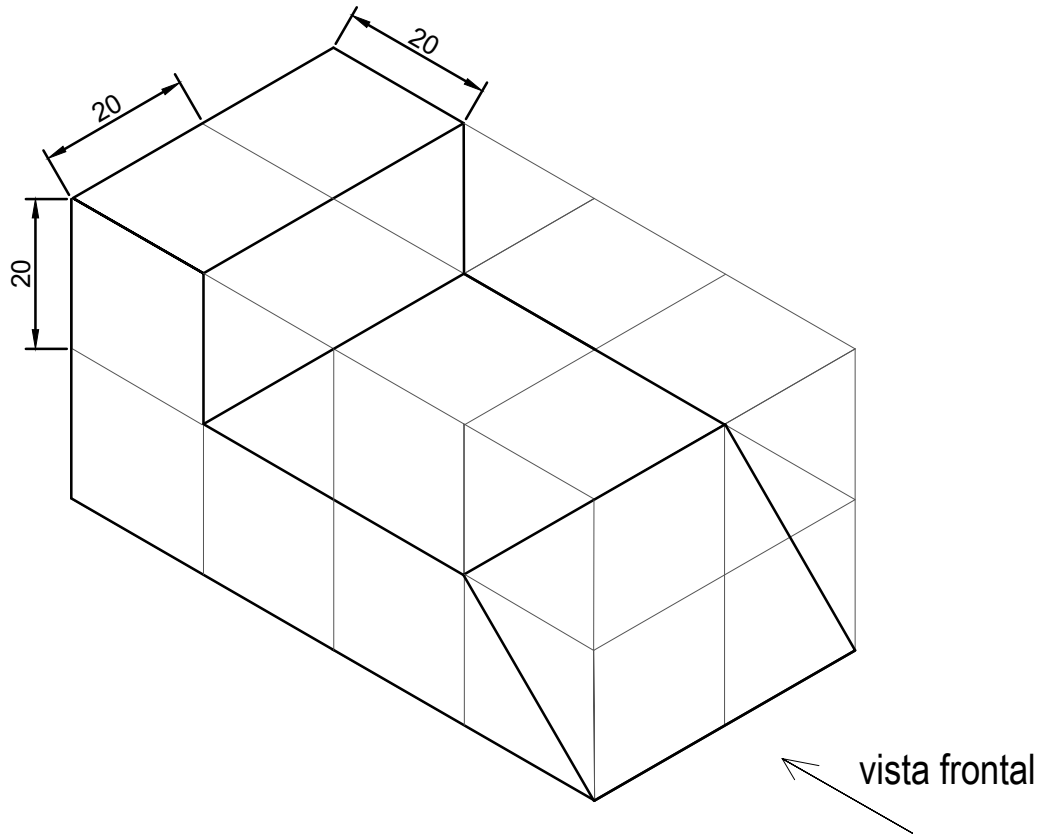
4-Desarrollar la habilidad para comprender volumetrias de cuerpos a medida que se van complejizando.

5-Desarrollar la habilidad para comprender volumetrias de cuerpos en 2 y 3 Dimensiones.

CONSIGNAS:

PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

1.En el cuaderno de bitácora a partir de la pieza dada, realizar bocetos del volumen dado, imaginando distintos puntos de vista.
2-Pintar cada cara correspondiente a cada vista de la pieza con un color : rojo para la vista superior, amarillo para la vista frontal y azul para la vista lateral derecha, celeste para la vista lateral izquierda, violeta para la vista posterior y naranja para la vista inferior .
3-Bocetar las 6 vistas de la pieza coloreando según corresponda.



PARTE 2: modelado bidimensional y tridimensional en computadora

1.Modelar la pieza bocetada en un software de modelado 3D, ejem. Sketchup, donde también se pinten las caras según las vistas. Graficar dos perspectivas (una desde Vista de Frente y otra desde Vista Posterior) para una mejor comprensión de la pieza.
2.Representar las seis vistas (en 2 dimensiones)
3.Armar una presentación digital de la pieza en 3D (escala a elección) y en 2D (escala $\frac{1}{2}$).
4. Acotar correctamente la pieza dada.
5. Formato de impresión A3 (PDF).

ENTREGA:

Se coordinara con el Jefe de Trabajos Prácticos..