

PRACTICA EXPERIENCIA DE USUARIO

OBJETIVO: Aplicar características deseables para mejorar la Experiencia de Usuario en relación al uso de una Interfaz de Usuario Gráfica (GUI), Recopilar y Analizar estadísticas de un sitio web.

DESARROLLO:

Actividad 1: Diseñe las siguientes páginas web que formarán parte de un **“mockup de un Sitio Web”** de la App de “Venta de Postulación a ofertas Laborales” (definición en tp de Modelado). NO se pide que el sitio tenga la funcionalidad implementada sino más bien que el diseño permita simular los circuitos funcionales (comprar, consultar, registrarse, etc), diseñe al menos una GUI para las siguientes páginas (la información publicada tiene que ser lo más realista posible), la estructura de GUI queda a criterio del alumno como así su diseño, como referencia se pide **minimamente:**

- **Home:** que muestre información de las postulaciones (postulaciones abiertas) y su detalle. Desde un Enlace debe llevar a la página de postulaciones.
- **Ofertas Destacadas:** muestre las postulaciones destacadas mediante componente agradable como ser cards, slider, etc.
- **Ofertas:** muestra todas las ofertas que se disponen, se dispone de sectores por lo que debe haber alguna manera de acceder a las mismas.
- **Postular:** a esta página se llegara desde “Ofertas destacadas”, “Ofertas” y otro lugar que considere, aquí se muestra un formulario que permite al usuario realizar la postulación, etc.
- **Registro:** permite registrarse en el sitio mediante (Google, Facebook, usuario y password), que será usada para recibir información de las postulaciones del sitio.
- **Otras:** El alumno puede diseñar otras páginas que considere necesarias para que quede implementado el prototipo.
- Diseñar un menú cuyo diseño deberá mantenerse a lo largo de todas las páginas.

Para obtener las GUIs puede aplicar las herramientas vistas en clase: Mobirise, Bootsnipp u otra que le permita obtener las GUIs con el menor esfuerzo de codificación (previa aceptación del docente). Exportado el diseño con estas herramientas puede mejorarlo editando su código. (ej. Agregar imágenes personalizadas, etc).

Actividad 2: Elija una herramienta de seguimiento analítico (Ej. Google Analitic) y aplíquela en todas las páginas que ha diseñado.

Actividad 3: Suba su sitio web (estático) a GitHub o Gitlab u otro hosting, publique su sitio web en un hosting gratuito (ej. Github page, u otro hosting preferentemente gratuito) para poder compartirlo con el resto de la clase. Comparta la URL de su sitio en el foro que estará disponible para tal efecto. **Fecha: hasta el sábado 16/11 10:00 hs.**

Actividad 5: Cada integrante debe acceder a por lo menos 5(cinco) sitios publicados por el resto (que sea lo más uniforme posible) y dejar un comentario en el foro con al menos un aspecto positivo y/o uno a mejorar del sitio teniendo en cuenta las sugerencias de diseño para mejorar la experiencia de usuario. **Fecha: hasta el lunes 18/11 hasta 10:00.**

Actividad 4: Analice los accesos a su sitio web y saque conclusiones más relevantes de las estadísticas observadas a través de la herramienta elegida. **Fecha: hasta Martes 19/11 20:00 hs.**

Revisión General: La practica y el informe serán revisadas en clases el **Martes 19 de noviembre subiendo el archivo al aula virtual.** La práctica puede ser defendida el lunes 18/11 en clase o Martes 19/11 en consulta.