

TEMA: CONST. GEOM. - 3 VISTAS - CORTE

SUBTEMA: Bocetado a mano alzada - Modelado 3D

TP
08

OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

- 1- Desarrollar habilidades básicas de bocetado a mano alzada
- 2- Aplicar construcciones geométricas en la construcción de piezas.
- 3- Familiarizarse 3 vistas y corte.
- 4- Desarrollar la habilidad para comprender volumetrías de cuerpos cortados y sin cortar.
- 5- Comprender piezas y su construcción geometría en 2 y 3 dimensiones.

CONSIGNAS:

PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

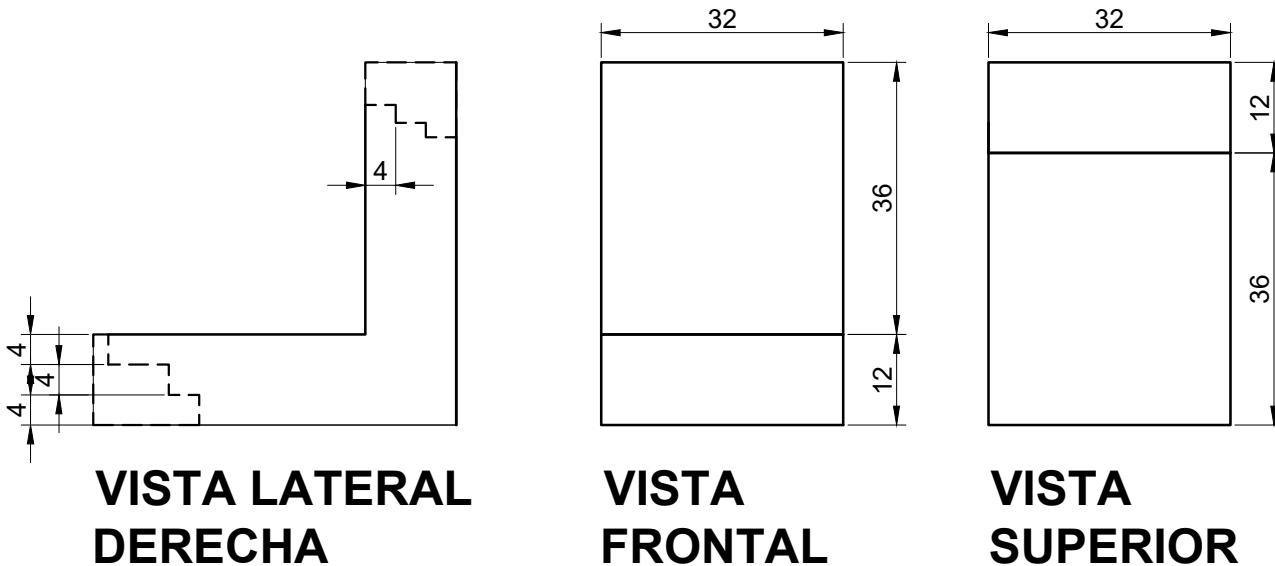
1. En el cuaderno de bitácora a partir de las vistas dadas :

a - En la VISTA FRONTAL: Dibujar una circunferencia con centro en el punto medio de la diagonal del rectángulo (mas grande) de radio 10 mm, luego dibujar un polígono regular de cinco lados inscripto y otro circunscrito.

b = En la VISTA SUPERIOR: Dibujar una circunferencia con centro en el punto medio de la diagonal del rectángulo (mas grande) de radio 8 mm, luego dibujar un polígono regular de tres lados inscripto y otro circunscrito.

c = Dada la VISTA LATERAL DERECHA incompleta, realizar el Longitudinal de dicha pieza.

3- Representar las vistas corte correspondientes y perspectiva cortada y sin cortar (a mano alzada).



PARTE 2: modelado bi y tridimensional en computadora

1. Modelar la pieza bocetada en un software de modelado 3D.
2. Representar las vistas cortes correspondientes (en 2 dimensiones)
3. Armar una presentación digital de la pieza en 2 y 3D, seleccionar escala adecuada.
4. Elegir una escala y acotar correctamente la pieza dada.
5. Formato de impresión A3 (PDF).

ENTREGA:

Coordinar con el JTP.