

TEMA: 3 VISTAS - CORTE QUEBRADO

SUBTEMA: Bocetado a mano alzada - Modelado 3D

TP
06

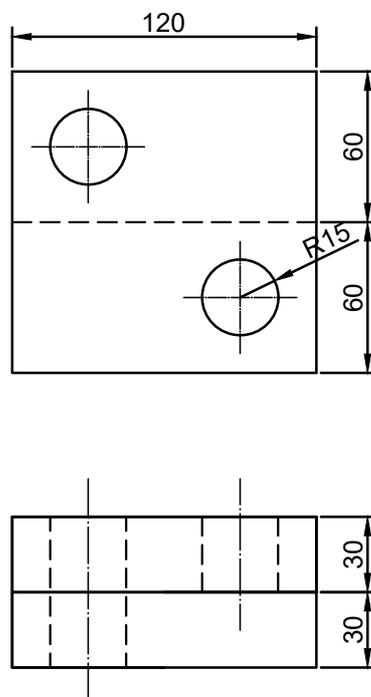
OBJETIVOS A LOGRAR EN ESTA ACTIVIDAD:

- 1- Desarrollar habilidades básicas de bocetado a mano alzada
- 2- Aplicar principios básicos del modelado tridimensional
- 3- Familiarizarse con conceptos de medidas como ancho alto y profundidad
- 4- Desarrollar la habilidad para comprender volumetrias de cuerpos a medida que se van complejizando.
- 5- Comprender piezas cortadas en 2 y 3 dimensiones.

CONSIGNAS:

PARTE 1: CUADERNO DE PRÁCTICA / BITÁCORA

1. En el cuaderno de bitácora a partir de las vistas, realizar bocetos del volumen dado, imaginando distintos puntos de vista.
2. Bocetar las distintas alternativas de cortes y seleccionar la más representativa.
3. Representar las vista corte correspondientes y perspectiva cortada y sin cortar (a mano alzada).



PARTE 2: modelado bi y tridimensional en computadora

1. Modelar la pieza bocetada en un software de modelado 3D.
2. Representar las vistas cortes correspondientes (en 2 dimensiones)
3. Armar una presentación digital de la pieza en 2 y 3D, seleccionar escala adecuada.
4. Acotar correctamente la pieza dada.
5. Formato de impresión A3 (PDF).

ENTREGA:

La entrega se coordinara con el Jefe de Trabajos Prácticos.