

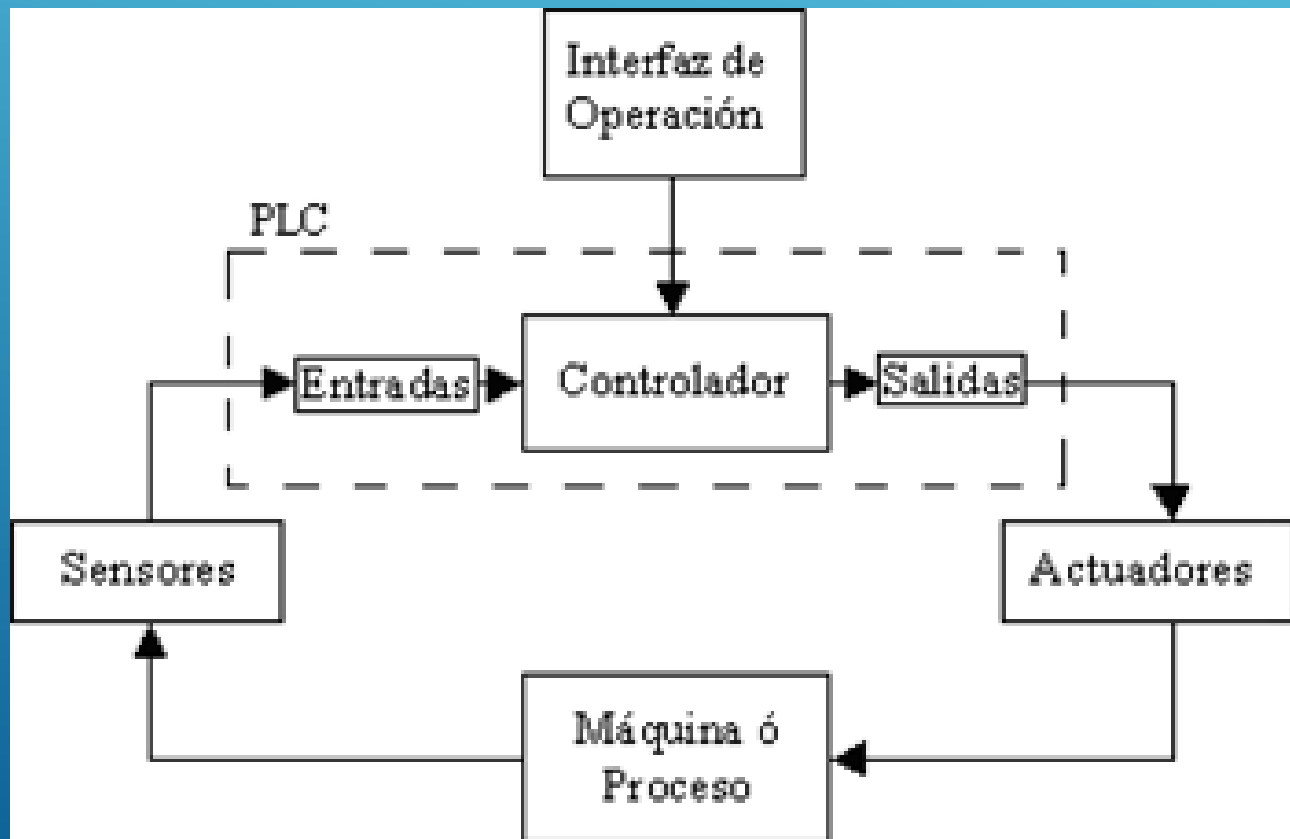
CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES (PLC)

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

Es un dispositivo electrónico programable por el usuario y que está destinado a gobernar, dentro de un entorno industrial, máquinas o procesos lógicos combinatoriales y/o secuenciales.

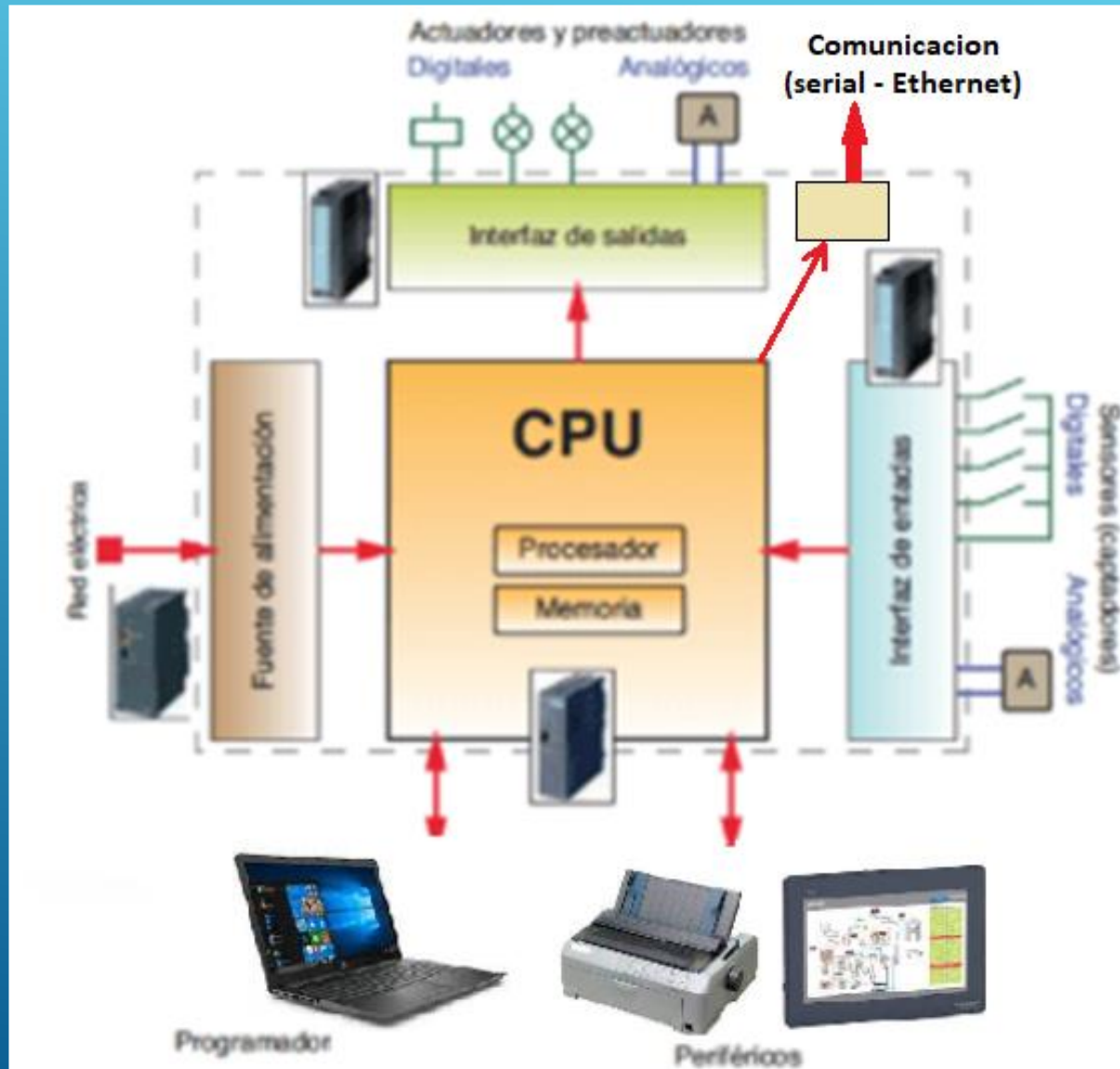
Un controlador lógico programable, es más conocido por sus siglas en inglés:

PLC (Programmable Logic Controller)



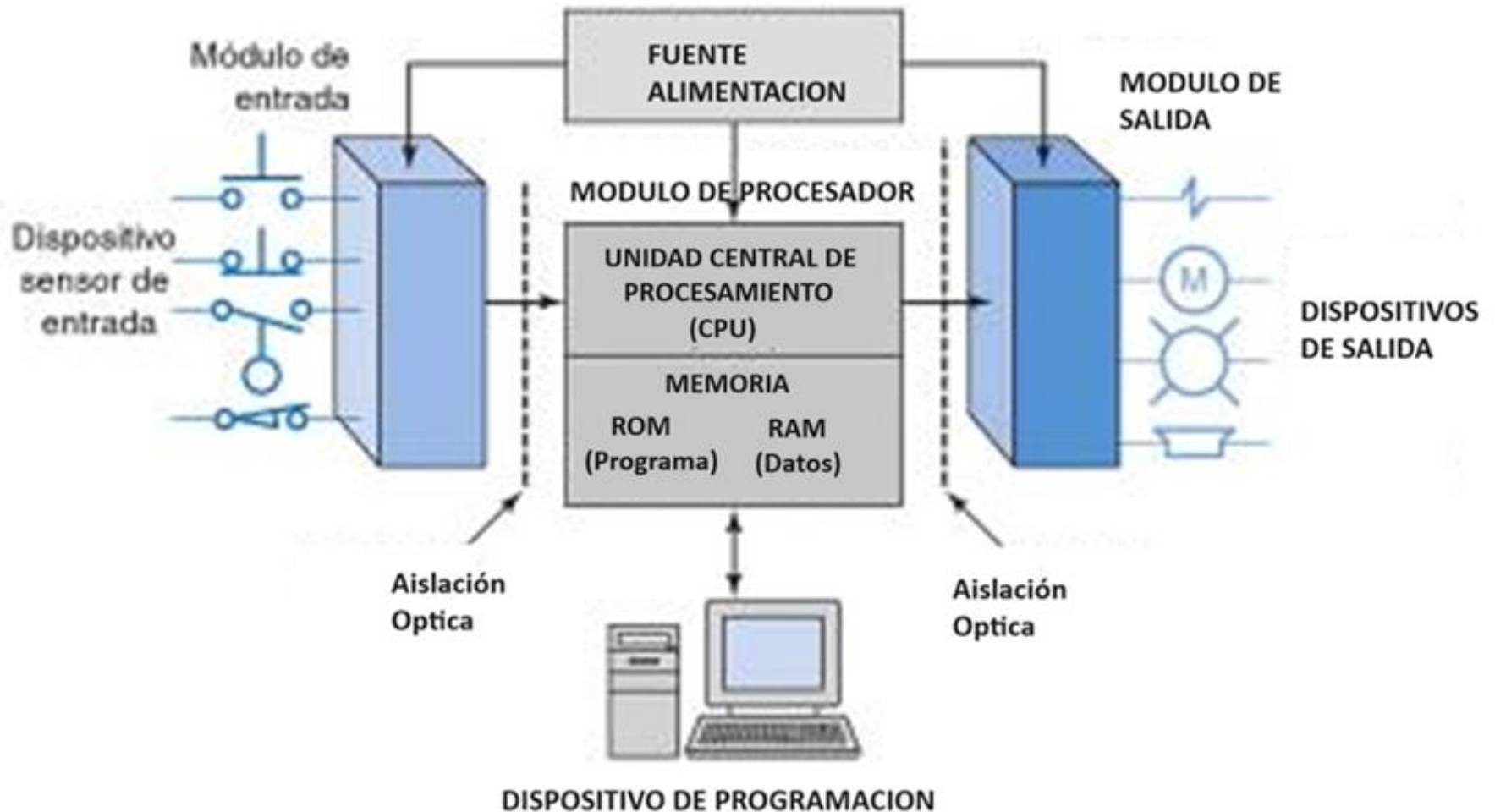
CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

ESTRUCTURA INTERIOR DE UN PLC



CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

ESTRUCTURA INTERIOR DE UN PLC



CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

ESTRUCTURA INTERIOR DE UN PLC

CPU: contiene la parte de procesamiento del controlador y está basada en un microprocesador que permite utilizar aritmética y operaciones lógicas para realizar diferentes funciones.

MEMORIA: lugar donde se guardan los datos y las instrucciones del programa.

Hay 2 tipos :

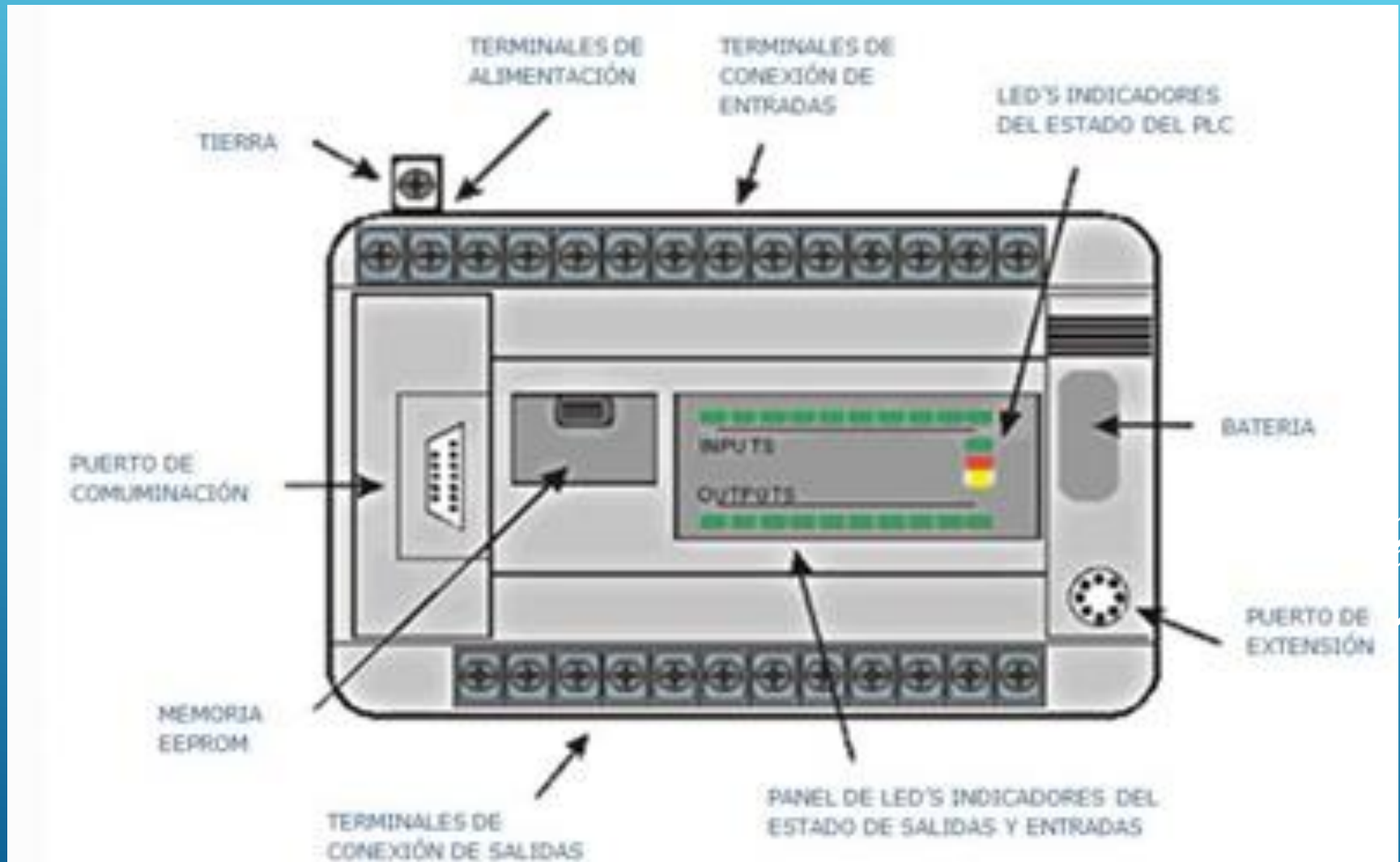
- **MEMORIA PERMANENTE:** Se guarda allí el programa que ejecuta el PLC. Utiliza memorias ROM, EPROM, EEPROM , etc.
- **MEMORIA OPERACIONAL:** Se guardan allí las operaciones y datos "on line" del PLC. Utiliza memorias RAM.

INTERFAZ DE ENTRADAS/SALIDAS (I/O): son aquellos módulos de señal que coordinan la entrada y salida de las señales, con aquellas internas del PLC.

Pueden ser: I/O Digitales y Analógicas y tipos relacionados (Conteo rápido).

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

EXTRUCTURA EXTERIOR DE UN PLC



CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

ESTRUCTURA EXTERIOR DE UN PLC

TERMINAL DE ALIMENTACION: conexión a la fuente de energía (220Vca / 24Vcc / otras tensiones).

FUENTE DE ALIMENTACION: Dependiendo del PLC puede ser exterior (modulo independiente) ó interna.

TERMINALES DE CONEXIÓN I/O: según el tipo de PLC, compacto o modular tienen una distribución diferente.

PUERTOS DE PROGRAMACION, CONEXIÓN A RED, AMPLIACION

PANEL CON LEDS INDICADORES DE ESTADO: muestra el estado de las I/O.

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES**TIPOS DE PLC****PLC compacto**

PLC COMPACTO: Está constituido por un solo módulo que contiene todos los componentes necesarios para el funcionamiento del PLC (I/Os , Fuente, CPU, Módulo de Comunicación, etc).



PLC Modular

PLC MODULAR: Está constituido por DIFERENTES MÓDULOS, necesarios para el funcionamiento del PLC (I/Os , Fuente, CPU, Módulo de Comunicación, etc). Son ampliables, y pueden alcanzar una gran cantidad de I/Os



TIPOS DE PLC

RELES Programables

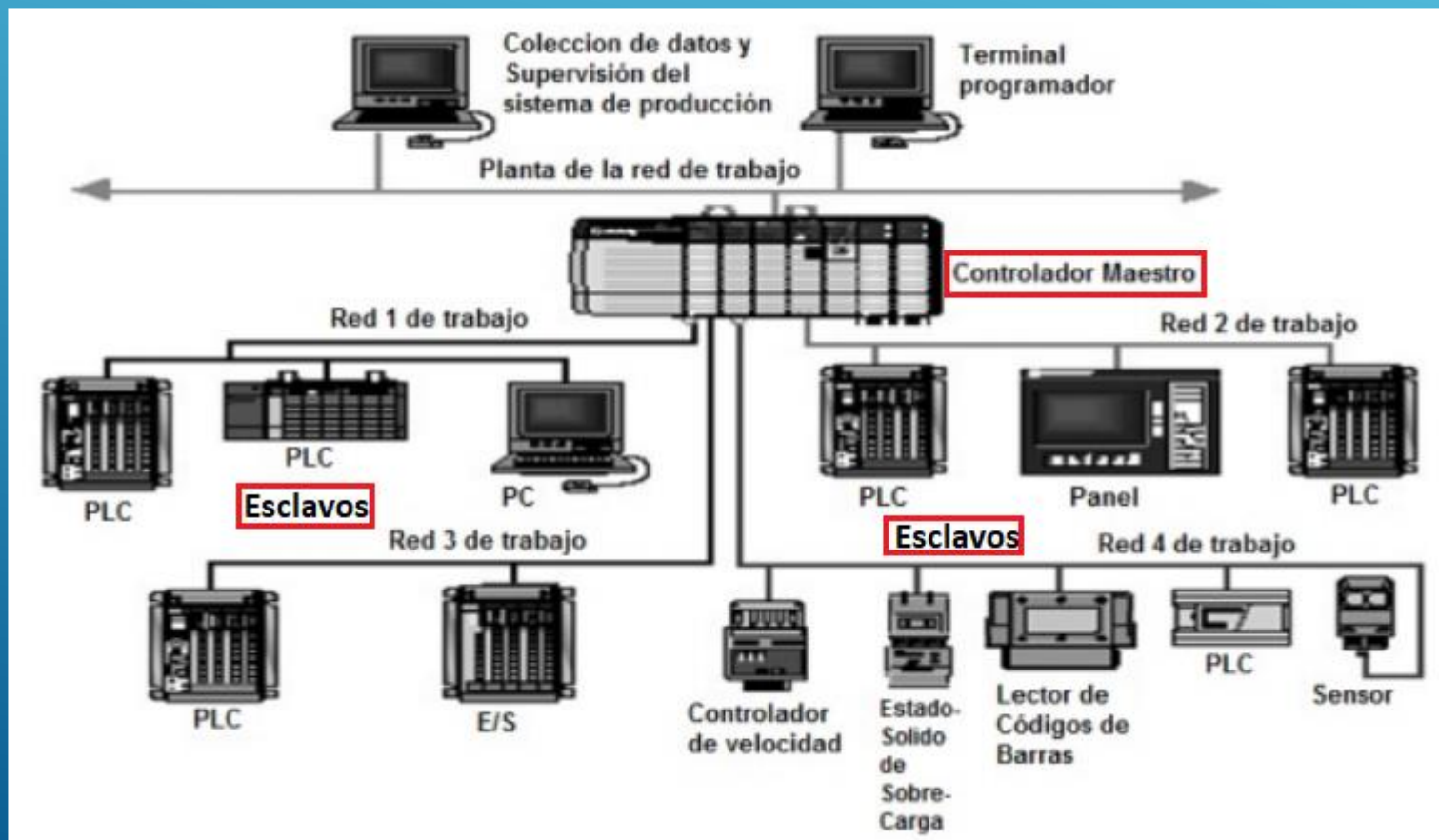
Es un PLC programable, sencillo y de bajo costo, normalmente utilizado para pequeños automatismos (Ej. Domótica). Su principio de funcionamiento es similar al de un PLC. La diferencia es que pueden ser programados a través de instrucciones sencillas, directamente desde teclas dispuestas en el frente de los mismos.

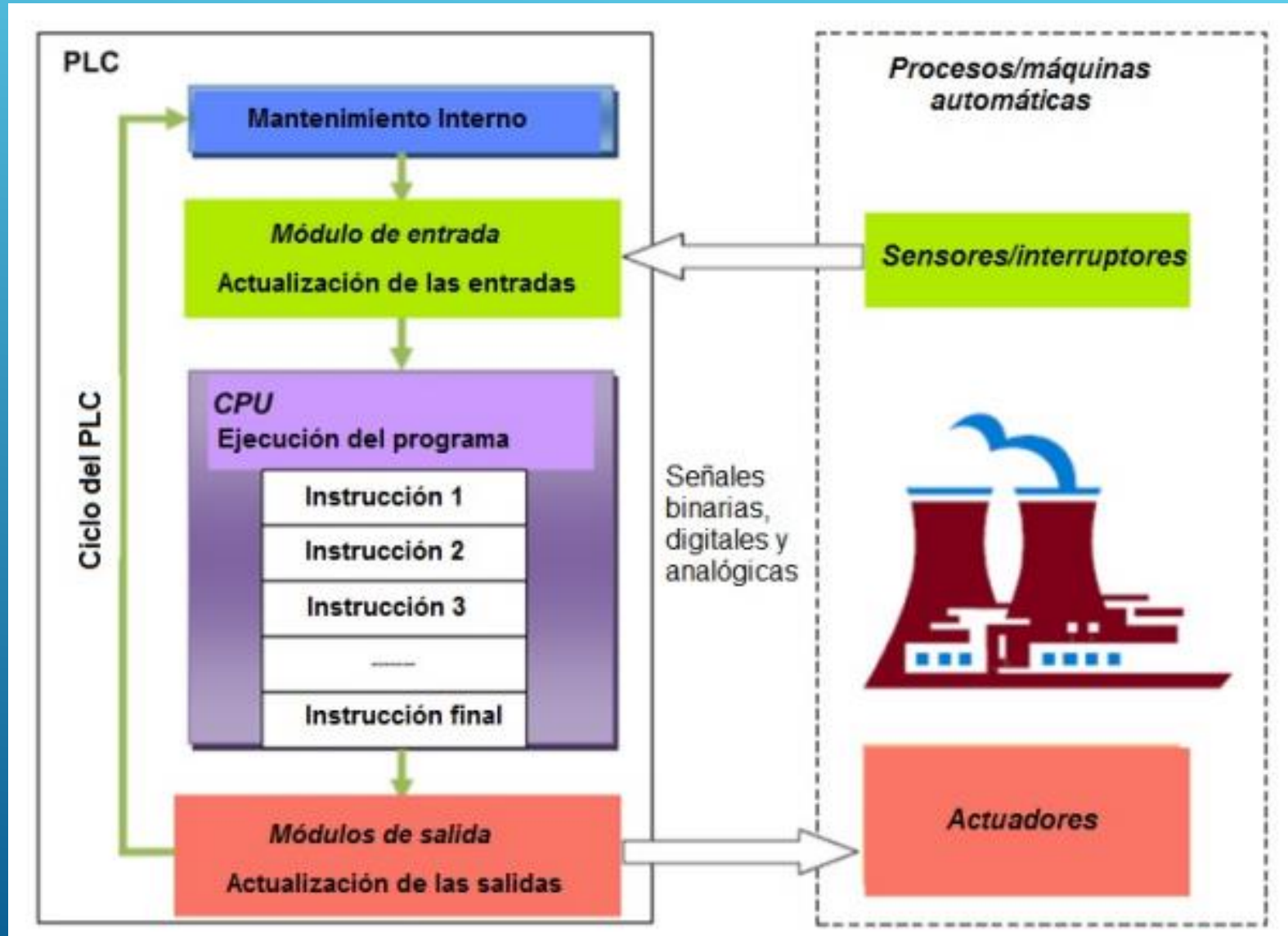


ARQUITECTURA MAESTRO ESCLAVO EN PLCs

Este esquema de comunicación entre PLCs está ampliamente difundido en la industria para redes de integración de equipos de control.

Utiliza la denominada configuración "MAESTRO-ESCLAVO", y se utiliza en comunicaciones entre PLC y otros sistemas como SCADA's y en DCS's.



PRINCIPIO DE FUNCIONAMIENTO DE UN PLC

PRINCIPIO DE FUNCIONAMIENTO DE UN PLC

Un PLC funciona cíclicamente, como se describe a continuación:

- 1)** Cada ciclo comienza con un trabajo interno de mantenimiento del PLC como el control de memoria, diagnóstico etc. Esta parte del ciclo se ejecuta muy rápidamente de modo que el usuario no lo perciba.
- 2)** El siguiente paso es la actualización de las entradas. Las condiciones de la entrada de los Módulos de Señal se leen y convierten en señales binarias o digitales. Estas señales se envían a la CPU y se guardan en los datos de la memoria.
- 3)** Después, la CPU ejecuta el programa del usuario, el cual ha sido cargado secuencialmente en la memoria (cada instrucción individualmente). Durante la ejecución del programa se generan nuevas señales de salida.
- 4)** El último paso es la actualización de las salidas. Tras la ejecución de la última parte del programa, las señales de salida (binaria, digital o analógica) se envían a los módulos I/O desde los datos de la memoria. Estas señales son entonces convertidas en las señales apropiadas para las señales de los actuadores.

Al final de cada ciclo el PLC comienza un ciclo nuevo.

- 5)** WatchDog (Perro guardian): es un mecanismo de seguridad que provoca un reset del sistema en caso de que éste se haya bloqueado o superado un tiempo preestablecido.

DIMENSIONAMIENTO



DIMENSIONAMIENTO DE UN PLC

Previamente a la selección de un PLC, se deben realizar un dimensionamiento de cantidad de I/O que el mismo debe poseer.

Se deben computar cantidad de:

- Entradas y Salidas Digitales
- Entradas y Salidas Analógicas
- Posibilidad de aumentar las I/Os
- Capacidad de procesamiento de datos del PLC
 - Automatización de Maquinarias
 - Automatización de Procesos
- Capacidad de Comunicación
 - Con otros autómatas (modo serial o IP)
 - Con un SCADA ó DCS

PROGRAMACION



PROGRAMACION DE UN PLC

Norma IEC 1131

CONTENIDO

- **IEC 1131-1- Informaciones generales (1992)**
- **IEC 1131-2- Especificaciones y ensayos de equipos (1992)**
- **IEC 1131-3- Lenguajes de programación (1993)**
- **IEC 1131-4- Recomendaciones al usuario**
- **IEC 1131-5- Especificaciones de servicios de mensajería**

Norma IEC 1131-3

La norma define :

Los lenguajes de programación ,

y para todos los lenguajes :

- **la sintaxis y representación gráfica de los objetos**
- **la estructura de programas**
- **la declaración de variables .**

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES***Norma IEC 1131-3*****Lenguajes normalizados :**

- **LADDER DIAGRAM (LD) o lenguaje (diagrama) de contactos**
- **FUNCTION BLOCK DIAGRAM (FBD) o esquema de bloques funcionales**
- **INSTRUCTION LIST (IL) o lista de instrucciones**
- **STRUCTURED TEXT (ST) o lenguaje textual estructurado**
- **SEQUENTIAL FUNCTION CHART (SFC) o diagrama funcional de secuencias (basado en el GRAFCET).**

Norma IEC 1131-3**DIAGRAMA LADDER (LD)**

- Elementos gráficos organizados en redes conectadas por barras de alimentación
- Forma gráfica de los elementos impuesta
- Evaluación de la red por elementos interconectados
- Elementos utilizados : contactos , bobinas , funciones , bloques funcionales
- Elementos de control de programa (salto , return ,...)

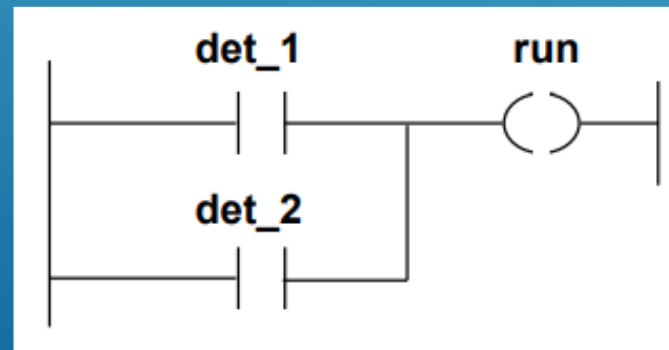
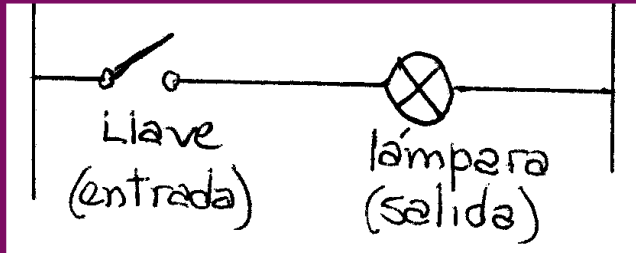
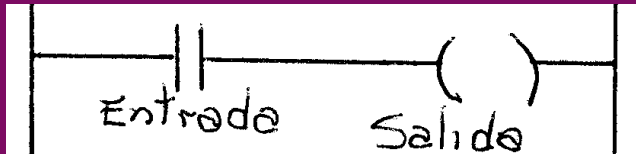
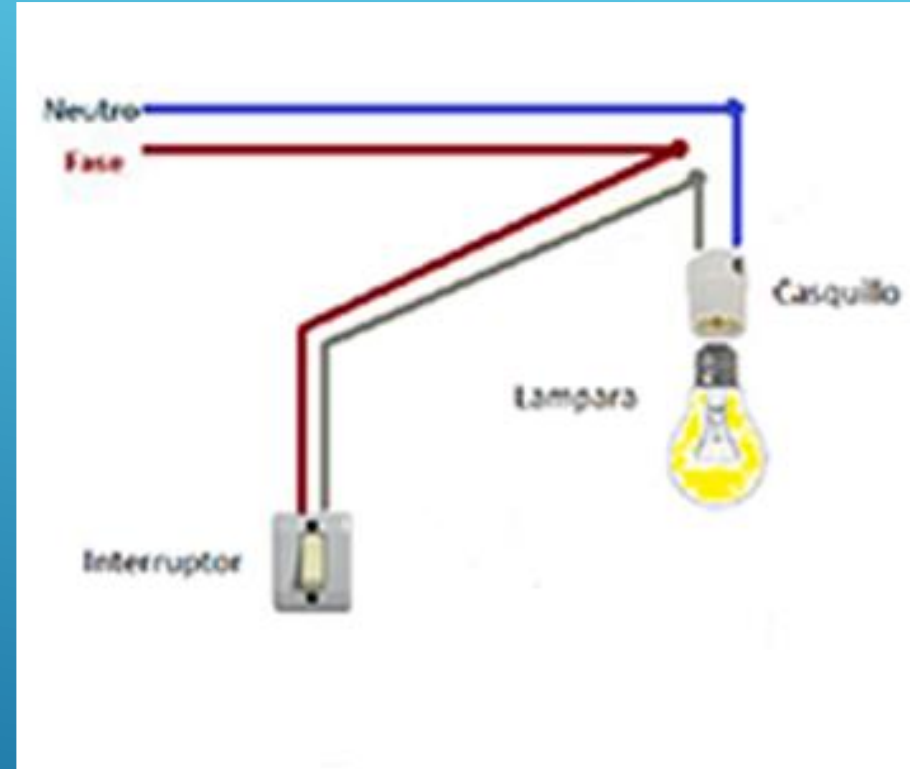
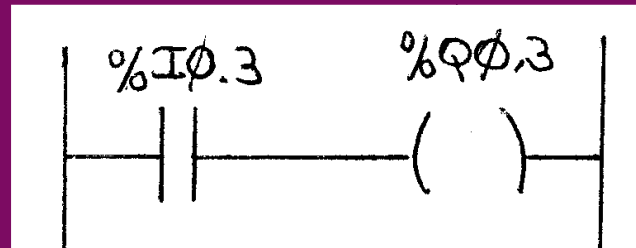


DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)**EJEMPLO N°1: ENCENDIDO DE UNA LAMPARA****CONTACTOS SERIE****ESQUEMA ELECTRICO (Simplificado)****ESQUEMA LADDER**

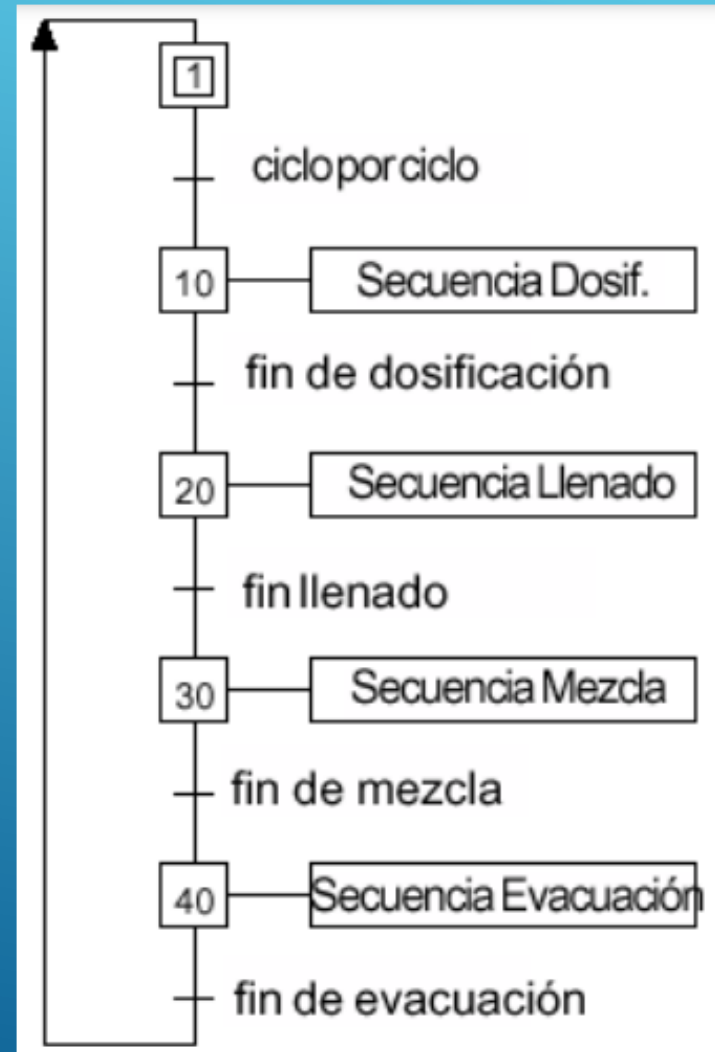
CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

Norma IEC 1131-3TEXTO ESTRUCTURADO (ST)

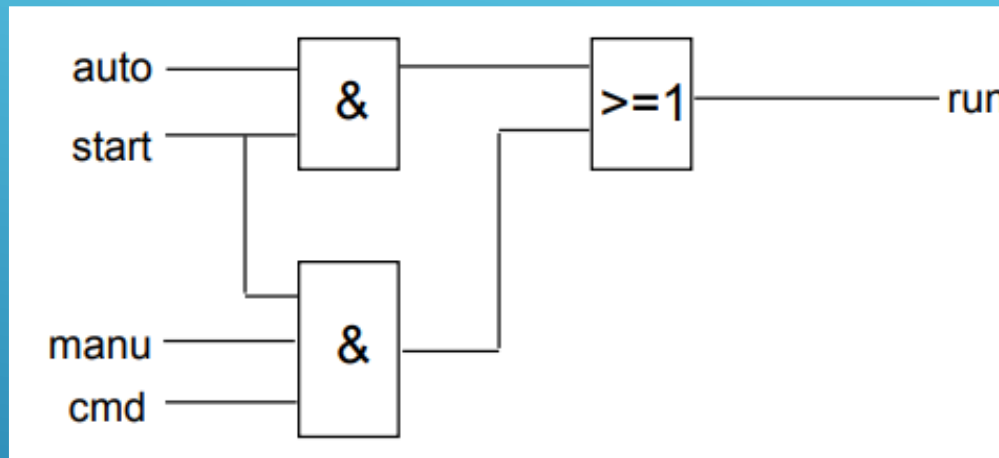
```

J:=1 ;
WHILE J<=100 AND X1<>X2 DO ;
J:=J+2 ;
END_WHILE ;

```

SEQUENTIAL FUNCTION CHART(SFC)

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

Norma IEC 1131-3**DIAGRAMA DE BLOQUE DE FUNCIONES (FBD)****LISTA DE INSTRUCCIONES (IL)**

<i>Etiqueta</i>	<i>Operador</i>	<i>Operando</i>	<i>Comentario</i>
MARCHA :	LD	%IX1	(* pulsador *)
	AND	%MX5	
	ST	%QX2	(* marcha *)

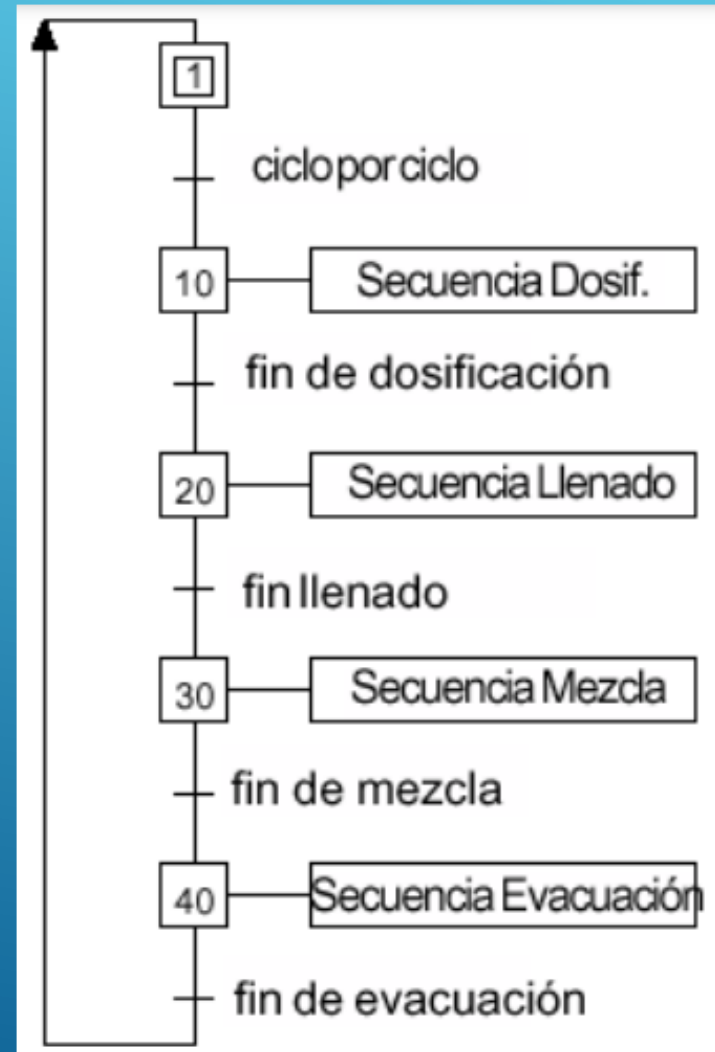
CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

Norma IEC 1131-3TEXTO ESTRUCTURADO (ST)

```

J:=1 ;
WHILE J<=100 AND X1<>X2 DO ;
J:=J+2 ;
END_WHILE ;

```

SEQUENTIAL FUNCTION CHART(SFC)

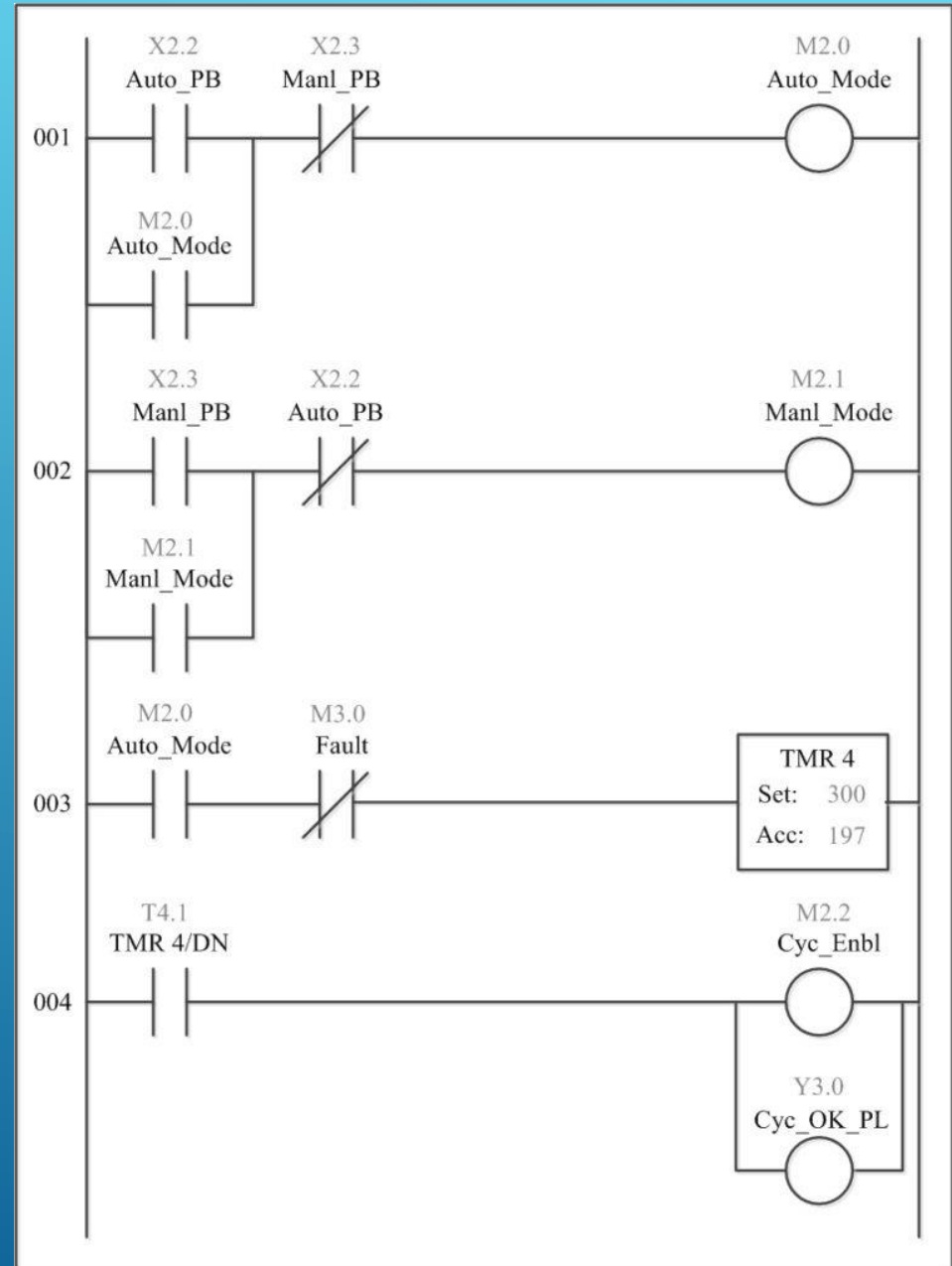
PROGRAMACION

Diagramas LADDER

CONTROLADORES LOGICOS PROGRAMABLES

Norma IEC 1131-3**DIAGRAMA LADDER (LD)**

Es el lenguaje de programación más comúnmente utilizado



Norma IEC 1131-3

DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)

ENTRADAS

% I x.y

%: Símbolo de Programación

I : Entrada (Input)

x (Nro de PLC) . y (Nro de Entrada)

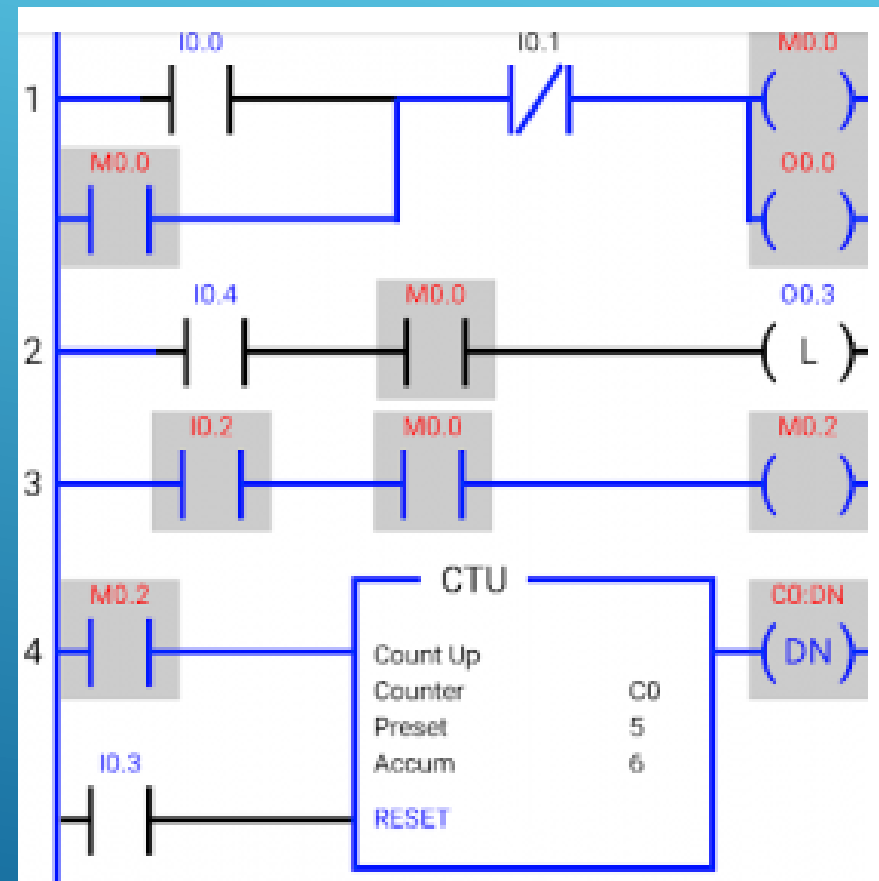
SALIDAS

% Q x.y

%: Símbolo de Programación

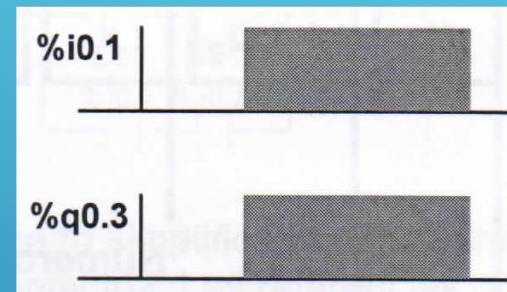
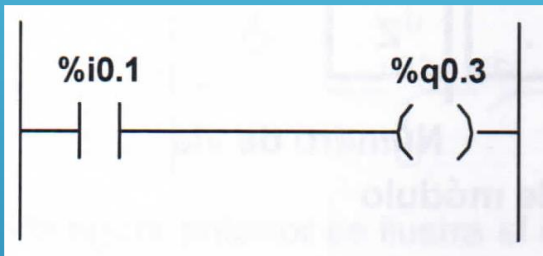
Q : Salida (Quit)

x (Nro de PLC) . y (Nro de Salida)



INSTRUCCIONES DE CARGA

CONTACTO NORMAL ABIERTO



CONTACTO NORMAL CERRADO

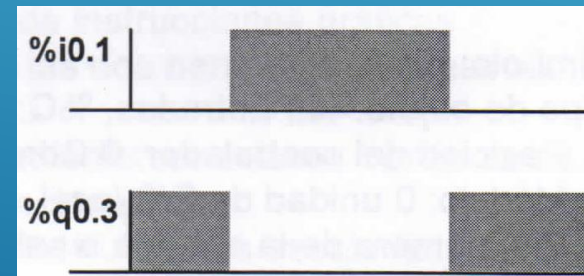
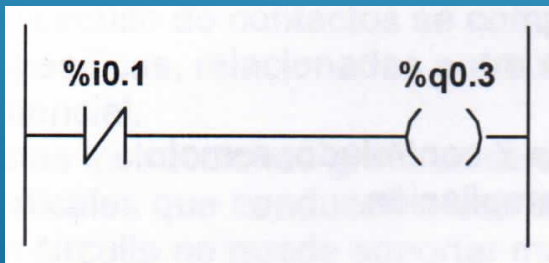
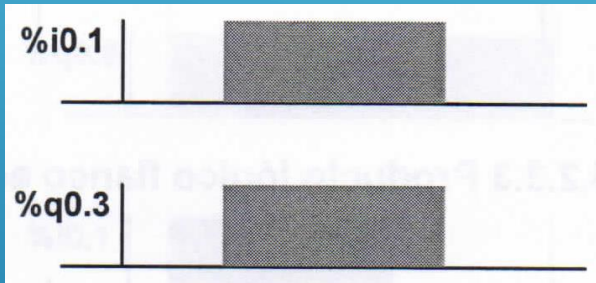
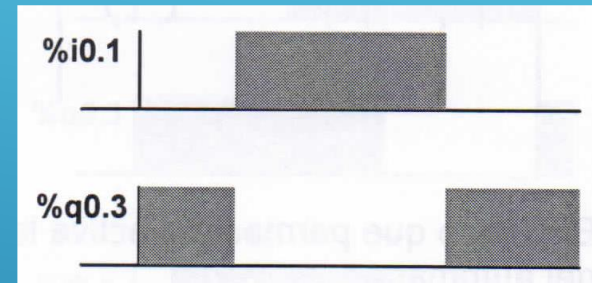
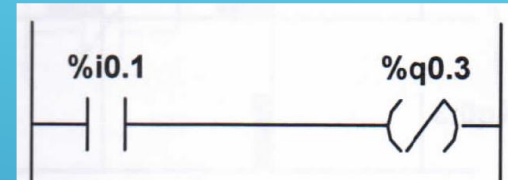
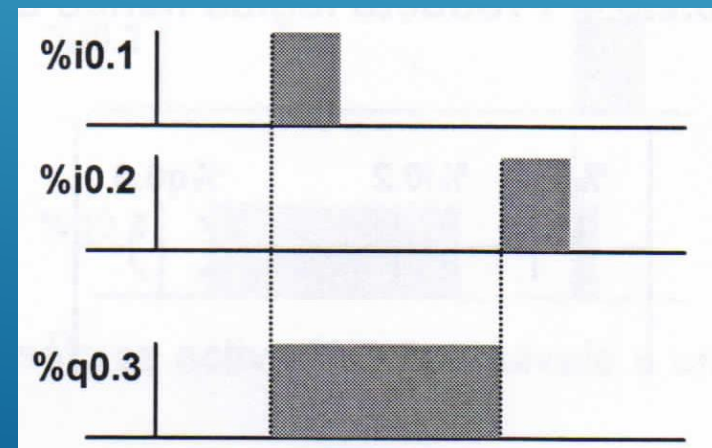
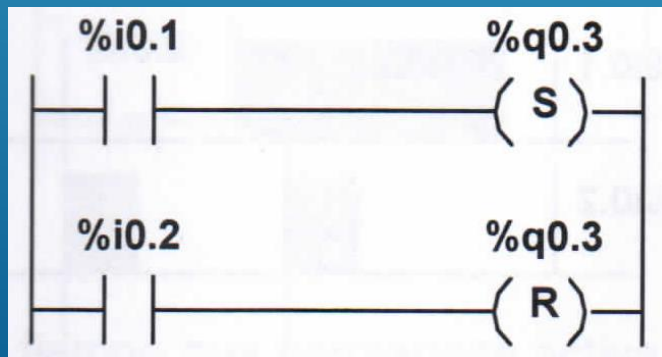
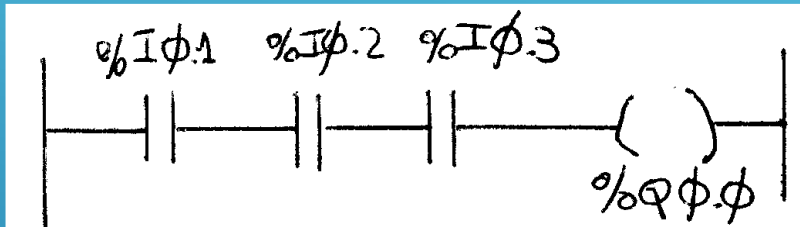


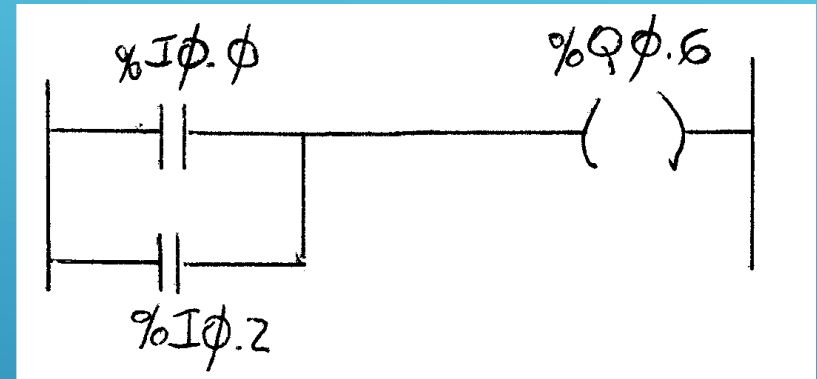
DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)**INSTRUCCIONES DE ASIGNACION****BOBINA DIRECTA (salida)****BOBINA INVERSA (salida)****BOBINAS SET Y RESET**

ESQUEMAS DE CONEXIONADO

CONTACTOS SERIE (PRODUCTO LOGICO)



CONTACTOS PARALELO (SUMA LOGICA)



CONTACTOS COMBINADOS (SERIE/PARALELO)

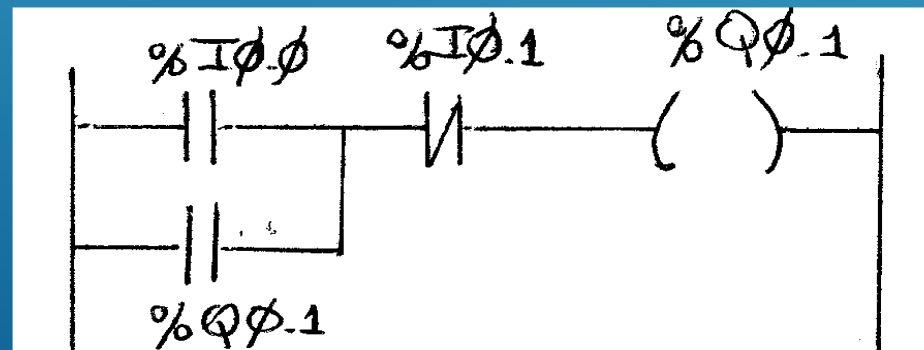


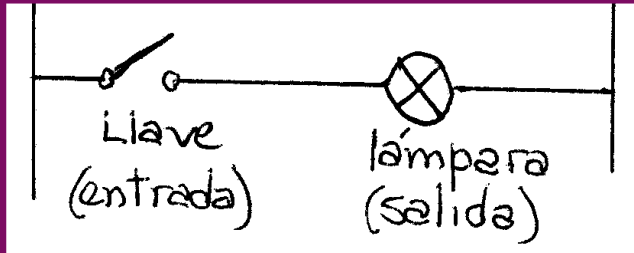
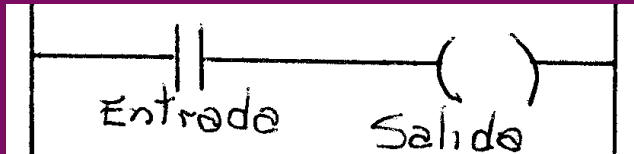
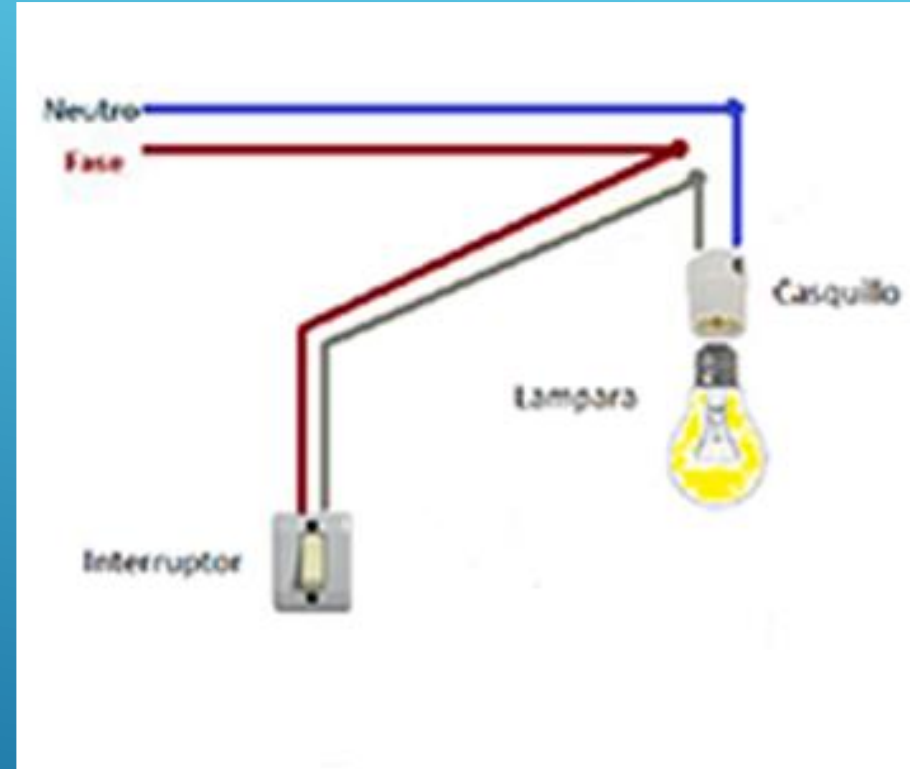
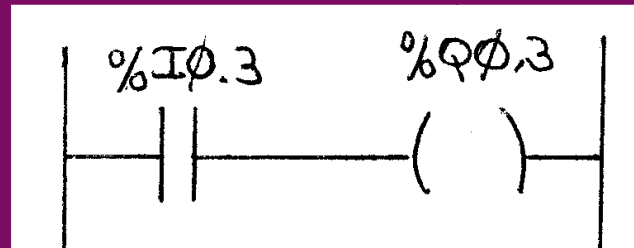
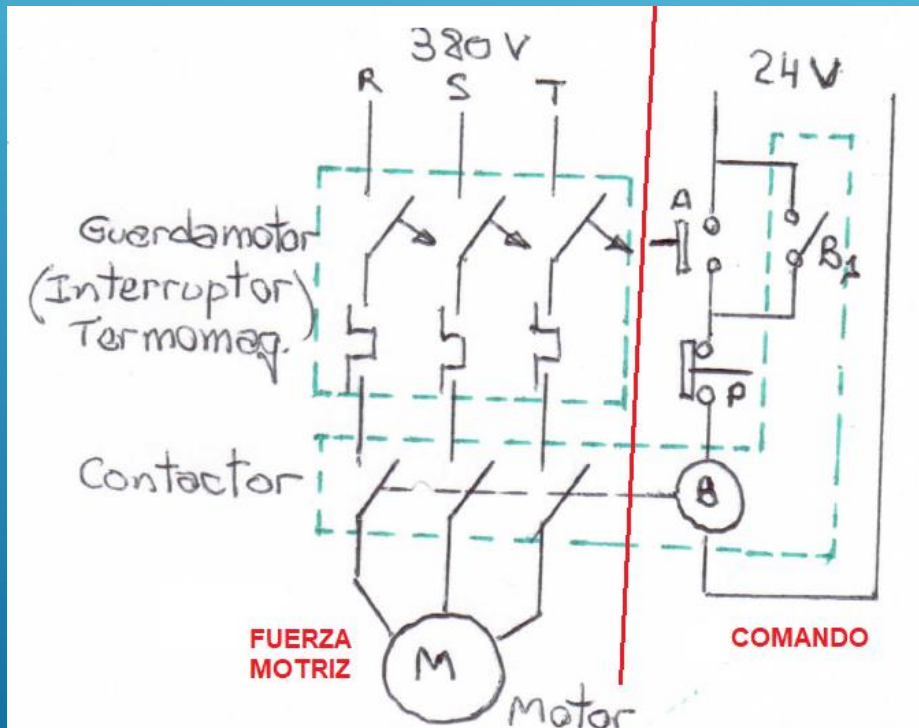
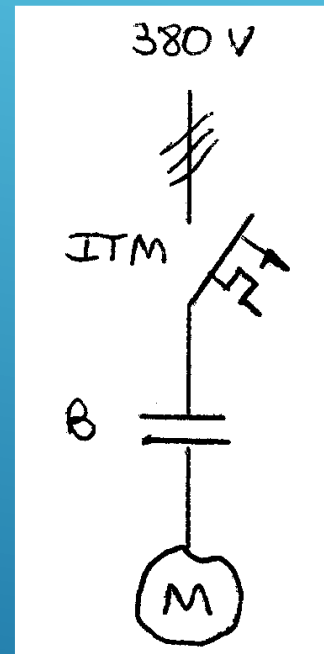
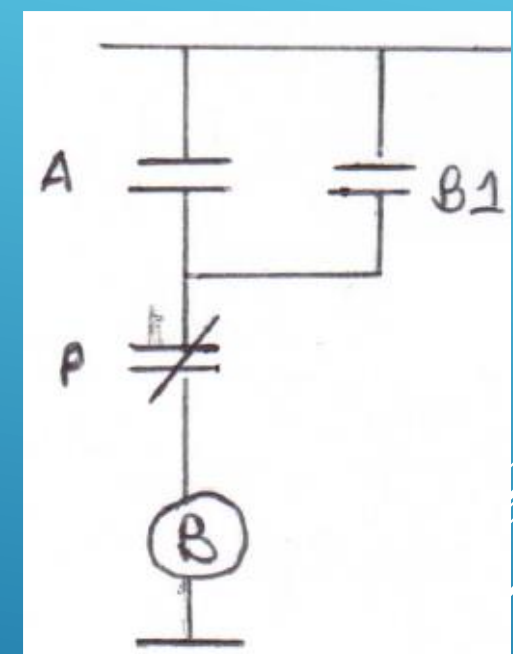
DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)**EJEMPLO N°1: ENCENDIDO DE UNA LAMPARA****CONTACTOS SERIE****ESQUEMA ELECTRICO (Simplificado)****ESQUEMA LADDER**

DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)**EJEMPLO N°2: ARRANQUE/PARADA DE MOTOR****COMANDO Y FUERZA MOTRIZ****DIAGRAMA UNIFILAR FUERZA MOTRIZ****DIAGRAMA UNIFILAR COMANDO**

A: Pulsador de Marcha

P: Pulsador de Parada

B: Contactor

B1: Contacto auxiliar

ITM: Guardamotor

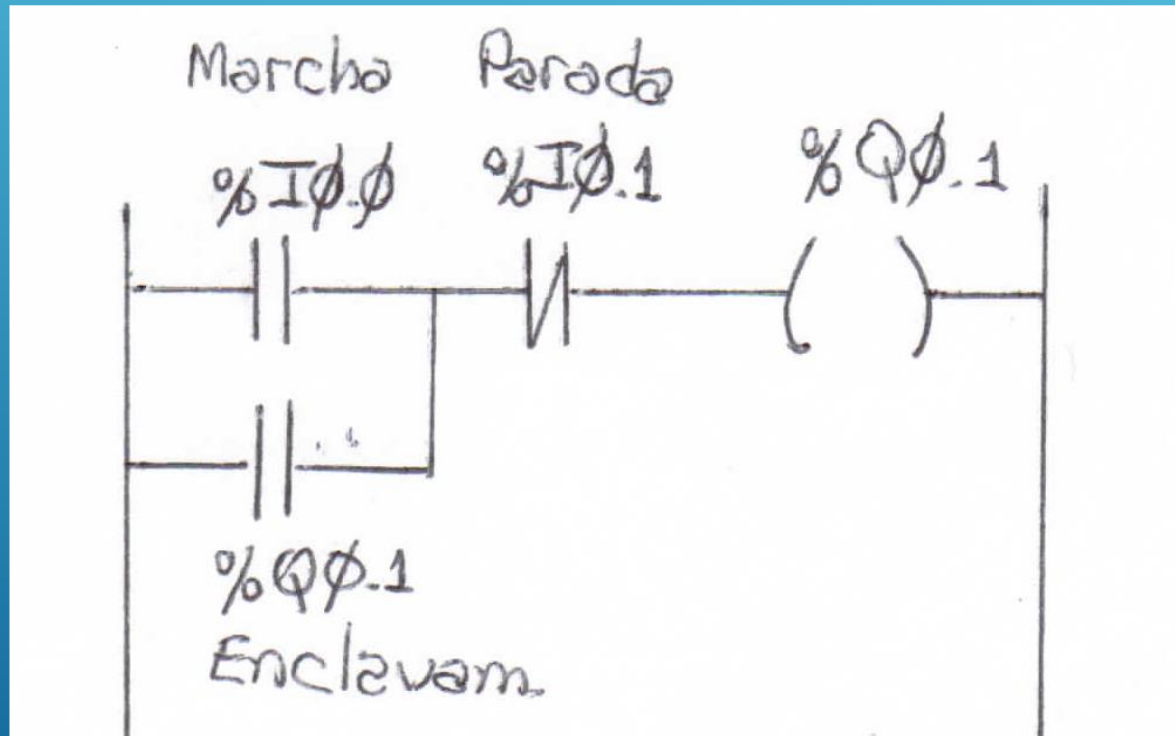
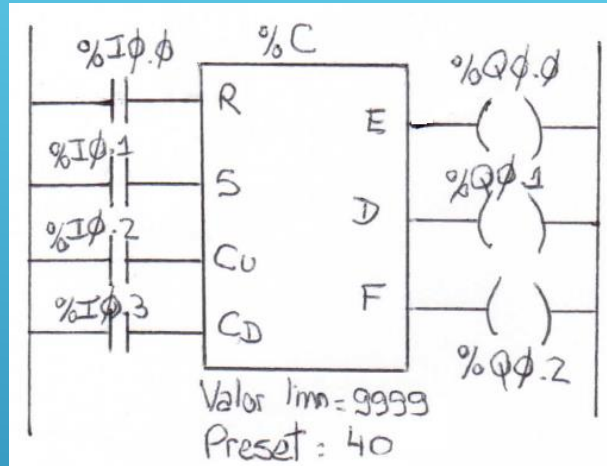
DIAGRAMA LADDER (ESCALERA)**EJEMPLO N°2: ARRANQUE/PARADA DE MOTOR****DIAGRAMA LADDER**

DIAGRAMA LADDER**BLOQUE CONTADOR**

CU : Cuenta en forma ascendente

CD : Cuenta en forma descendente

S : Se ajusta el contador al valor de preselección (Preset)

R : Se pone a Cero el Contador

D : se pone en "1" cuando se llega al valor de preselección

E : Se pone en "1" al llegar a Cero

02 → E= "0"

01 → E= "0"

00 → E= "1"

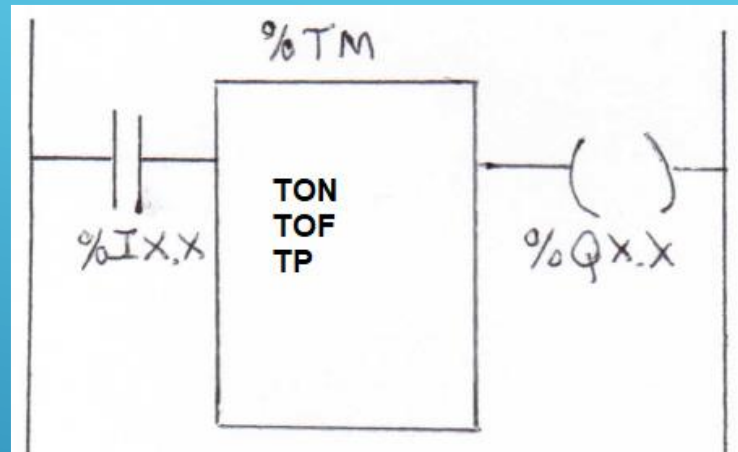
9999 → E= "0"

F (Full): Se pone en "1" al superar el valor limite ("9999")

39 → D= "0"

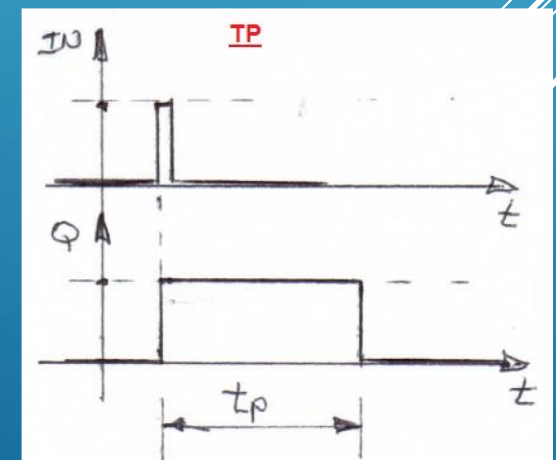
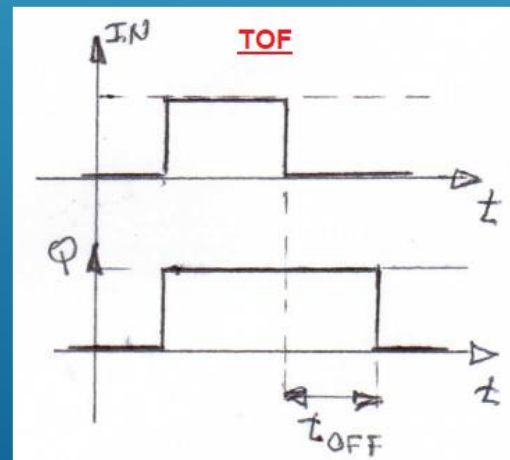
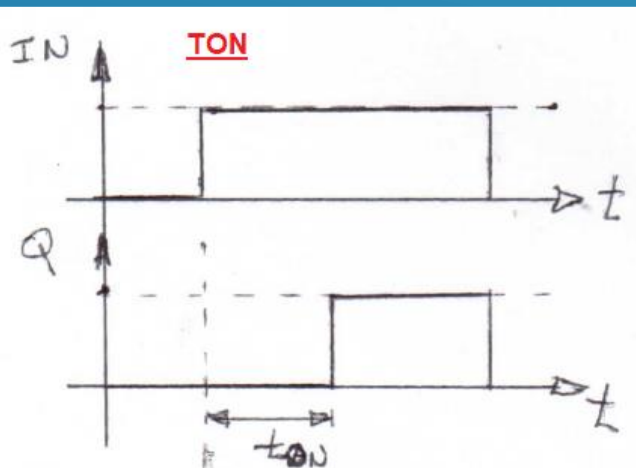
40 → D= "1"

41 → D= "0"

DIAGRAMA LADDER**BLOQUE TEMPORIZADOR****TIPOS DE TEMPORIZADORES**

- TON : Temporizado con retardo a la conexión
- TOF : Temporizado con retardo a la desconexión
- TP : Temporizado monoestable

t : tiempo de ajuste



BITS Y PALABRAS de un PLC

Los PLCs poseen Bits y Palabras, que pueden ser

Bits / Palabras de SISTEMA : ya definidos en el PLC

Bits / Palabras de USUARIO : definidos por el usuario o el Proceso que este controlando el PLC

BIT: Estado que puede tomar una variable digital . La misma puede ser "0" ó "1"

BYTE: Formato digital, constituido por un Conjunto de 8 Bits.

Este formato tiene la siguiente forma

x8 x7 x6 x5 x4 x3 x2 x1 = 1 Byte (donde **Xi** puede ser "0" ó "1")

Ejemplo:

1 0 0 1 1 1 0 1 = 1 Byte

PALABRA (Word): Formato digital, constituido por 2 Bytes (B2 B1)

Ejemplo:

1 1 1 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 : W

OBJETOS BITS Y PALABRAS

OBJETOS BIT

BITs DE ENTRADA/SALIDA

Estos bits son las "imágenes lógicas" de los estados eléctricos de las E/S.

Se almacenan en la memoria de datos y se actualizan durante cada exploración de la lógica del programa.

Sintaxis: **%I 0.1** - **%Q0.2**

BITs INTERNOS

Los bits internos son áreas de memoria interna utilizadas para almacenar valores intermedios durante la ejecución de un programa.

Sintaxis: **%Mi**

BITs DE SISTEMA

Los bits de sistema supervisan el funcionamiento correcto del autómatas y la correcta ejecución del programa de aplicación.

Sintaxis: **%Si**

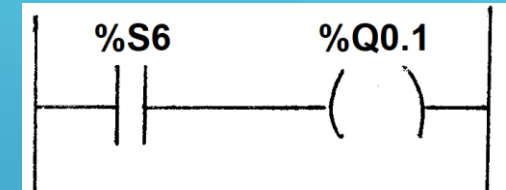
OBJETOS BITS Y PALABRAS

OBJETOS BIT

BITs DE SISTEMA

Ejemplos:

%S6: Base de Tiempo de 1 segundo
Es un Reloj interno del autómeta



- %S11:** Desbordamiento del Watchdog del PLC .
Cuando el Tiempo de Ejecución del programa supera al Tiempo de Exploración Máximo (Watchdog), %S11= 1
- %S12:** Este bit refleja el estado de ejecución del autómeta. El sistema establece el bit en 1 cuando el autómeta está en ejecución.

OBJETOS BITS Y PALABRAS

OBJETOS PALABRA

Objetos de palabra direccionados en forma de palabras de 16 bits, almacenados en la memoria de datos.

Pueden Ser:

- Palabras internas (**%MWi**) (palabras de memoria)
- Palabras constantes (**%KWi**)
- Palabras de intercambio de E/S (**%Iwi.j**, **%Qwi.j**) entre autómatas
- Palabras de sistema (**%SWi**) Bloques de función (datos de tiempo de ejecución o configuración)

OBJETOS BITS Y PALABRAS

OBJETOS PALABRA

PALABRAS INTERNAS

Palabras empleadas para almacenar valores durante la operación en la memoria de datos. Son dinámicas. Se van refrescando con la ejecución del programa y la actualización de las I/Os.

Sintaxis: **% MWi (i= 1,2,3,....)**

PALABRAS CONSTANTES

Almacenan constantes o mensajes alfanuméricos. Su contenido sólo se puede escribir o modificar mediante el Soft de Programación utilizado, durante la configuración.

Sintaxis: **% KWi (i= 1,2,3,....)**

PALABRAS DE INTERCAMBIO DE RED

Asignadas a los autómatas conectados como conexiones remotas. Estas palabras se utilizan para la comunicación entre los PLCs.

Sintaxis: **% INW i.j - %QNW i.j**

OBJETOS BITS Y PALABRAS

OBJETOS PALABRA

PALABRAS SISTEMA

Proporcionan acceso a los datos que proceden directamente del autómata mediante la lectura de las palabras %SWi.

Sintaxis: **% SWi** (i= 1,2,3,...)

Ejemplo:

Palabras de sistema	Función	Descripción
%SW11	Valor del watchdog del software	Contiene el valor máximo del watchdog. El valor (de 10 a 500 ms) se define mediante la configuración.
%SW54 %SW55 %SW56 %SW57	Fecha y hora de la última parada	Palabras de sistema que contienen la fecha y la hora del último corte de alimentación o de la última detención del autómata
		%SW54 SS Segundos
		%SW55 HHMM Hora y minutos
		%SW56 MMDD Mes y día
		%SW57 SSAA Siglo y año