CONCEPTOS TEÓRICOS
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Carácter: Práctico guía **(No se presenta)**

Temas:

- Sistemas de Procesamiento de Información
- Concepto de Computadora.
- Software: Concepto - Clasificación.

TEMAS PARA INVESTIGAR Y RESPONDER

1. ¿En qué se diferencian los conceptos de datos e información?
2. Elabore un concepto de informática
3. Elabore un concepto de Computadora
4. ¿En qué se diferencian los sistemas operativos de los programas de aplicación?
5. ¿ Por qué todas las PC, portátiles, tablets, Smartphone y servidores necesitan de un sistema operativo?
6. Brinde ejemplos de periféricos de una computadora. Buscar ejemplos de periféricos que según su tecnología de base cambien su clasificación.
7. ¿Qué es un programa de computadora? ¿Cuál es su propósito general?
8. ¿En qué se diferencia un algoritmo de un programa de computadora?
9. Describa las características de un algoritmo.
10. Mencione por lo menos tres lenguajes de programación.
11. ¿Cuál es la diferencia entre un editor de texto y un editor de código ? Mencione ejemplos de cada uno
12. ¿Cuál es la diferencia entre un editor de código y un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE)?