1. ¿Qué es un protocolo? ¿Qué es un protocolo de comunicaciones? Brinde un ejemplo en cada caso. ¿Qué define un protocolo de comunicaciones?
2. ¿Por qué se plantean arquitecturas de protocolos? ¿Por qué son jerárquicas? ¿Por qué predomina un modelo de capas?
3. ¿A qué capa del modelo OSI corresponden los siguientes protocolos? Mencione brevemente qué servicios brindan: WAP, NTP, Frame Relay, NetBIOS, H.323, H.324, SPDY, Gnutella, ATM, LAPB, L2TP, OSPF, BOOTP.
4. Defina: SAP, PDU, SDU, ICI, encapsulamiento, fragmentación y reensamblado.
5. Presente gráficamente el encapsulamiento bajo el juego de protocolos TCP/IP.
6. ¿Existen otras arquitecturas de protocolos alternativas a OSI y TCP/IP?
7. En un protocolo de comunicaciones, qué función cumplen las cabeceras. ¿Cómo se podría implementar un protocolo sin éstas?