



TÉCNICAS Y ESTRUCTURAS DIGITALES

Práctica de Detección y Corrección de Errores

Comunicación



Código binarios

Binario Natural

0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1



0 0 1



1 0 1

BCD Johnson

0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	1
2	0	0	0	1	1
3	0	0	1	1	1
4	0	1	1	1	1
5	1	1	1	1	1
6	1	1	1	1	0
7	1	1	1	0	0
8	1	1	0	0	0
9	1	0	0	0	0



0 0 0 0 1



0 1 0 0 1



1 1 0 0 0



1 1 1 0 0



Detección y Corrección de Errores

➤ Distancia Mínima

- Detección de Errores = $d_{min} - 1$
- Corrección de errores = $\frac{d_{min}-1}{2}$

➤ Técnicas de Redundancia

- Retransmisión
- Códigos M de N
- Bit de Paridad
- Paridad Horizontal y Vertical
- Paridad Entrelazada

➤ Corrección de Errores

- Códigos Hamming

➤ Redundancia

- $R = 1 - \frac{\text{bits de información}}{\text{total de bits}}$

➤ Eficiencia

- $E = \frac{\text{bits de información}}{\text{total de bits}}$

Distancia Mínima

► Detección de Errores = $d_{min} - 1$

Gray

0	0	0
0	0	1
0	1	1
0	1	0
1	1	0
1	1	1
1	0	1
1	0	0

$D_{min}=1$

**Errores Detectados
 $1-1=0$**

BCD 2 de 5

	0	1	2	3	6
0	0	1	1	0	0
1	1	1	0	0	0
2	1	0	1	0	0
3	1	0	0	1	0
4	0	1	0	1	0
5	0	0	1	1	0
6	1	0	0	0	1
7	0	1	0	0	1
8	0	0	1	0	1
9	0	0	0	1	1

$D_{min}=2$

**Errores Detectados
 $2-1=1$**



Distancia Mínima

→ Corrección de Errores = $\frac{d_{min}-1}{2}$

Gray

0	0	0
0	0	1
0	1	1
0	1	0
1	1	0
1	1	1
1	0	1
1	0	0

$D_{min}=1$

**Errores
Corregibles
 $(1-1)/2=0$**

BCD 2 de 5

	0	1	2	3	6
0	0	1	1	0	0
1	1	1	0	0	0
2	1	0	1	0	0
3	1	0	0	1	0
4	0	1	0	1	0
5	0	0	1	1	0
6	1	0	0	0	1
7	0	1	0	0	1
8	0	0	1	0	1
9	0	0	0	1	1

$D_{min}=2$

**Errores
Corregibles
 $(2-1)/2=0,5$**



Retransmisión

- Se envía 2 veces el mismo conjunto de datos para realizar la verificación.



Códigos M de N

► Los códigos M de N tienen distancia mínima > 1

Propiedades

Ciclo: 01100 y 00011 ?

Continuidad: 10010 y 01010?

Distancia mínima: 10010 y 10001 ?

Capacidad de Codificación: $5!/(2!*(5-2)!)$

$$cc = \frac{N!}{M!(N-M)!}$$

donde

{
cc = capacidad de codificación
M = cantidad de bits de marcación
N = cantidad total de bits

Ley de formación: Ponderado (0,1,2,3,6)

BCD 2 de 5

	0	1	2	3	6
0	0	1	1	0	0
1	1	1	0	0	0
2	1	0	1	0	0
3	1	0	0	1	0
4	0	1	0	1	0
5	0	0	1	1	0
6	1	0	0	0	1
7	0	1	0	0	1
8	0	0	1	0	1
9	0	0	0	1	1

Bit de Paridad

Se adiciona un bit (redundante) para aumentar la $d_{\text{mín}}$ del código.

Binario Natural	Sufijo (Impar)	Código Johnson	Central (Par)	Prefijo (Par)	Código Gray
0 0 0	1	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
0 0 1	0	0 0 1	0 0 1	1 0 0	1 0 0
0 1 0	0	0 0 0	0 1 1	0 0 1	0 0 1
0 1 1	1	0 1 1	1 1 1	1 0 1	1 0 1
1 0 0	0	1 1 0	0 1 1	0 1 1	0 1 1
1 0 1	1	1 1 1	1 1 0	1 1 1	1 1 1
1 1 0	1	1 1 0	0 0 0	0 1 0	0 1 0
1 1 1	0	1 0 1	1 0 0	1 1 0	1 1 0

$D_{\text{mín}}=2$

$D_{\text{mín}}=2$

$D_{\text{mín}}=2$

Paridad Vertical y Horizontal

- Se protege un bloque de datos (matriz) con bits de paridad por filas (horizontal) y columnas (vertical)
- Por ejemplo: $3294_{10} = 0011\ 0010\ 1001\ 0100$ (BCD Natural)

Paridad Par

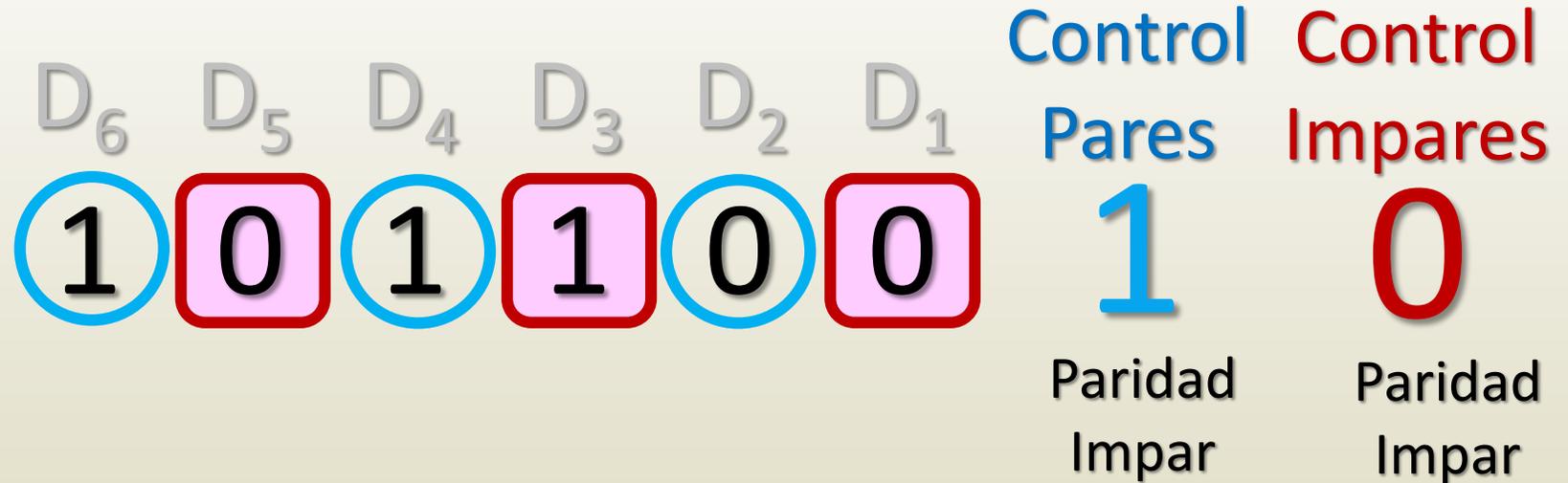
0	0	1	1	0	Horizontal				
0	0	1	0	1					
1	0	0	1	0					
0	1	0	0	1					
Vertical				1	1	0	0	0	Control de Paridad

Paridad Impar

0	0	1	1	1
0	0	1	0	0
1	0	0	1	1
0	1	0	0	0
0	0	1	1	0

Paridad Entrelazada

- Se adicionan 2 bits de paridad, uno que controla los dígitos de las posiciones impares y otro para las posiciones pares.



Códigos Hamming (1)

- Según la teoría de Hamming, para detectar y corregir un error de 1 bit en un código de n bits de distancia mínima 1, es necesario agregar p bits de paridad, de modo que

$$2^p \geq n + p + 1$$

- Por ejemplo, dado un código de 4 bits

$$2^1 \geq 4 + 1 + 1$$

$$2 \geq 6$$



$$2^2 \geq 4 + 2 + 1$$

$$4 \geq 7$$



$$2^3 \geq 4 + 3 + 1$$

$$8 \geq 8$$

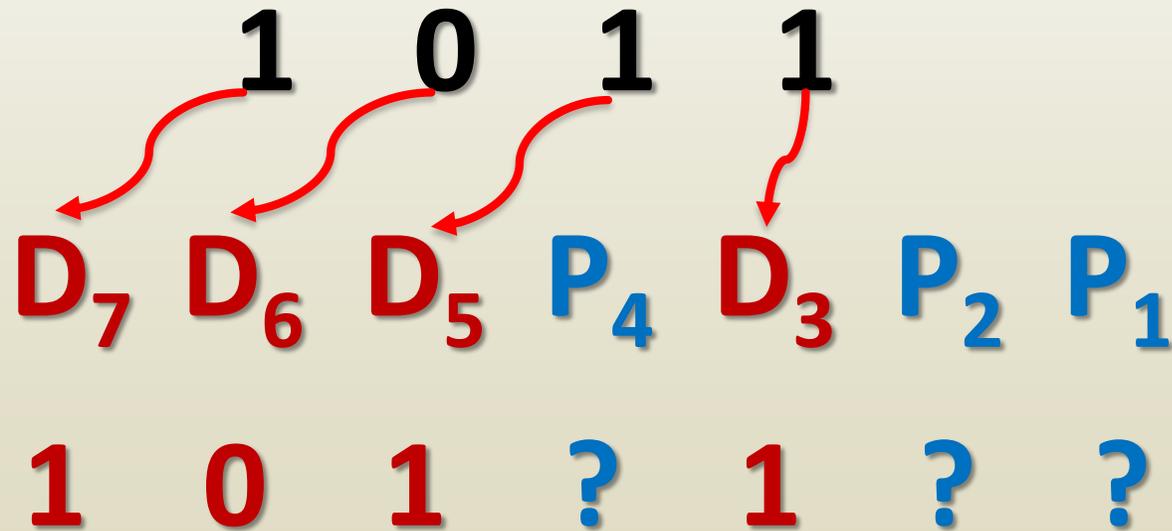


Códigos Hamming (2)

- ¿Cómo se organizan los bits de paridad? ¿prefijos? ¿sufijos?

P_i (i es potencia de 2)

- Por ejemplo, dado un código de 4 bits



Códigos Hamming (3)

- ¿Cuáles son los bits controlados por cada P_i ?

P_4 controla D7, D6, D5

P_2 controla D7, D6, D3

P_1 controla D7, D5, D3

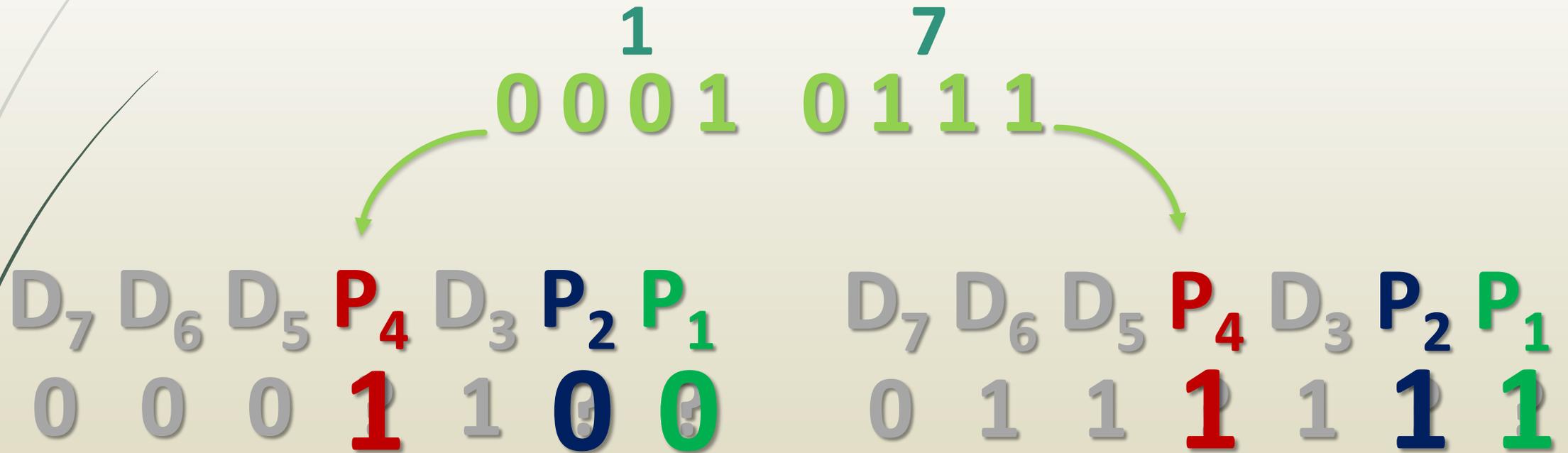
- ¿Cómo puedo recordar esto?

$$\begin{array}{l} 7 = \boxed{1} + \boxed{2} + \boxed{4} \\ 6 = \boxed{1} + \boxed{2} + \boxed{4} \\ 5 = \boxed{1} + \boxed{4} \\ 3 = \boxed{1} + \boxed{2} \end{array}$$

P₄ controla D7, D6, D5
P₂ controla D7, D6, D3
P₁ controla D7, D5, D3

Códigos Hamming (4)

- Ejemplo: Proteja, aplicando el método de Hamming (paridad impar), el valor 17_{10} codificado en BCD Natural.



0	0	0	1	1
1	0	1	0	0
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	0	1	1	1
5	1	0	0	0
6	1	0	0	1
7	1	0	1	0
8	1	0	1	1
9	1	1	0	0

Códigos Hamming (5)

- Ejemplo: Decodifique los siguientes datos, dados en BCD XS-3, sabiendo que fueron protegidos con el método Hamming (Paridad Par)

1 0 0 1 1 0 0

0 1 ~~0~~ 0 1 0 0

$P_4 \rightarrow D7, D6, D5$

1 \rightarrow 1 0 0

$E3=0$

$P_2 \rightarrow D7, D6, D3$

0 \rightarrow 1 0 1

$E2=0$

$P_1 \rightarrow D7, D5, D3$

0 \rightarrow 1 0 1

$E1=0$

NO HAY ERROR

1 0 0 1 = 6_{10}

$P_4 \rightarrow D7, D6, D5$

0 \rightarrow 0 1 0

$E3=1$

$P_2 \rightarrow D7, D6, D3$

0 \rightarrow 0 1 1

$E2=0$

$P_1 \rightarrow D7, D5, D3$

0 \rightarrow 0 0 1

$E1=1$

Posición de Error

$101 = 5_{10}$

64₁₀

CORREGIDO

0 1 1 1 = 4_{10}

Redundancia y Eficiencia

Redundancia

- $$R = 1 - \frac{\text{bits de información}}{\text{total de bits}}$$

Eficiencia

- $$E = \frac{\text{bits de información}}{\text{total de bits}}$$

Hamming

1 0 0 1 1 0 0

$$R = 1 - \frac{4}{7} = 0,43$$

$$E = \frac{4}{7} = 0,57$$

Binario Natural Sufijo (Impar)

0 0 0	1
0 0 1	0
0 1 0	0
0 1 1	1
1 0 0	0
1 0 1	1
1 1 0	1
1 1 1	0

$$R = 1 - \frac{3}{4} = 0,25$$

$$E = \frac{3}{4} = 0,75$$

Paridad H y V

0	0	1	1	0
0	0	1	0	1
1	0	0	1	0
0	1	0	0	1
<hr/>				
1	1	0	0	0

$$R = 1 - \frac{16}{25} = 0,36$$

$$E = \frac{16}{25} = 0,64$$