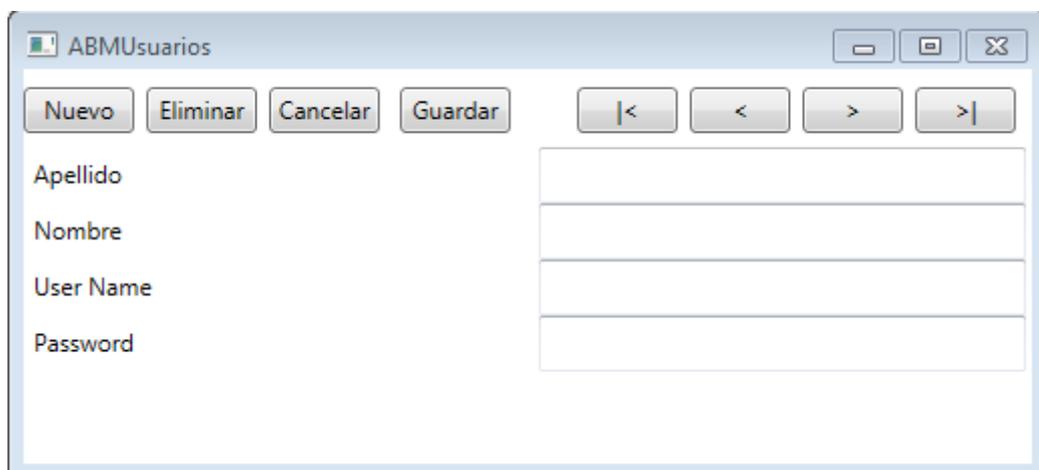


 UNIVERSIDAD NACIONAL DE JUJUY FACULTAD DE INGENIERÍA ANALISTA PROGRAMADOR UNIVERSITARIO (PLAN 2008)	LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II	TP N°
		4 2023

TP4: ENLACE A COLECCIONES

En base a la aplicación creada en los trabajos anteriores desarrollar los siguientes ejercicios:

- 1) Crear una ventana que muestre datos enlazados a elementos de una colección.
 - a. En el proyecto ClasesBase, modificar la clase Usuario para implementar la interfase INotifyPropertyChanged de manera que esté preparada para trabajar en colecciones.
 - b. Crear una clase llamada TrabajarUsuarios y agregar un método llamado TraerUsuario que devuelva una colección del tipo ObservableCollection<Usuario> con objetos (items) procedentes de la tabla Usuario, es decir, la colección se debe llenar con datos de la tabla Usuario.
 - c. En el proyecto Vistas, crear una ventana "ABM de Usuarios" similar a la que se muestra en la figura y realizar el enlace entre los elementos de la colección y los textbox para visualizar TODA la información que contiene cada Usuario.



- d. Desarrollar las funciones Nuevo, Modificar y Eliminar Usuarios de la colección.
- e. Implementar los métodos Primero, Anterior, Siguiete y Último en sus respectivos botones con el fin de realizar la navegación de elementos de la colección.

Nota 1: Las funciones Nuevo y Modificar se pueden desarrollar en ventanas separadas.

Nota 2: Todos los cambios (de altas, bajas y modificaciones) se deben reflejar en la base de datos.

- 2) Crear una ventana que muestre los datos de la colección de Usuarios ordenados y filtrados:
 - a. Crear una ventana "Listado de Usuarios" con una grilla que muestre los datos de la colección de Usuarios ordenados por UserName en forma ascendente.
 - b. Agregar un TextBox y armar el código de filtrado de manera que solo se muestren los usuarios cuyo UserName contengan la palabra ingresada en dicho TextBox.

 UNIVERSIDAD NACIONAL DE JUJUY FACULTAD DE INGENIERÍA ANALISTA PROGRAMADOR UNIVERSITARIO (PLAN 2008)	LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II	TP N°
		4 2023

TP4: ENLACE A COLECCIONES

Consideraciones:

- a) El trabajo podrá ser desarrollado en forma individual o grupal con un máximo de 7 integrantes por grupo para la comisión SSJ y de 4 integrantes por grupo para la comisión SP.
- b) El presente trabajo práctico **deberá ser entregado por un integrante de cada grupo en la fecha establecida como fecha de entrega** o de lo **contrario** el mismo se considerará como **desaprobado**.
- c) La entrega del trabajo deberá ser con ejercicios completos que compilen y ejecuten sin errores de compilación. Todo tipo de error que presente el trabajo deberá ser corregido previo a la fecha de entrega. Aquellos trabajos que se entreguen en forma incompleta o con errores se considerarán como **desaprobados**.
- d) La entrega del presente trabajo práctico deberá ser en un archivo .rar que contenga el proyecto desarrollado en Visual Studio. Dicho archivo se deberá enviar al correo del docente responsable de la práctica de las comisiones de SP o SSJ respectivamente. Nota: Si el archivo no puede ser enviado, modificar la extensión del mismo, por ejemplo con un guion bajo: “.rar_”.