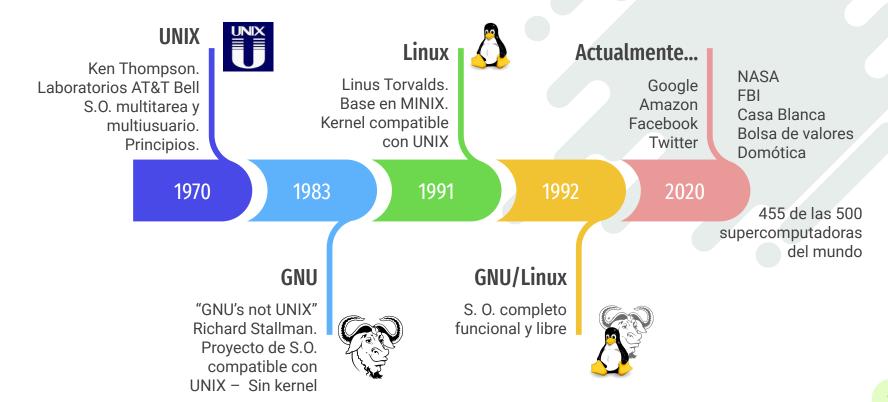


## Características

Laboratorio de Sistemas Operativos I

### Un poco de historia...





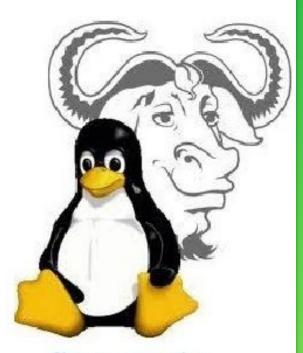
#### Proyecto GNU

Aplicaciones desarrolladas bajo licencia libre



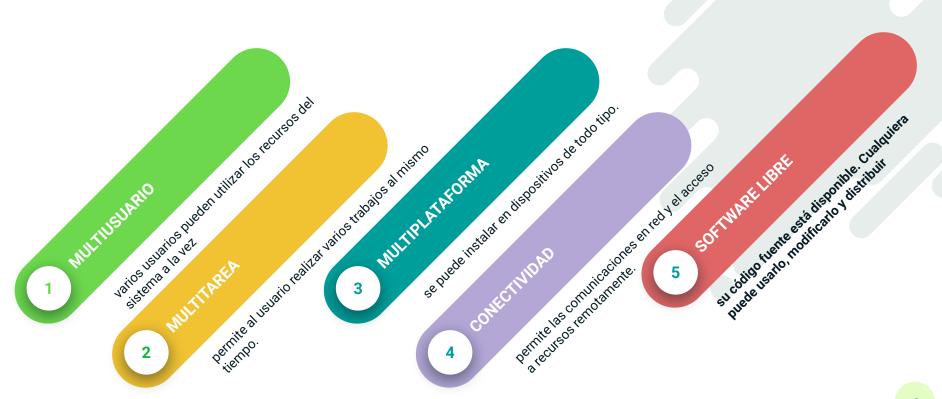






Sistema operativo GNU/Linux

### Características GNU/Linux



#### **Software Libre**

- Lo acuñó el informático Richard M. Stallman en los años 80.
   Trabajaba en el Massachusetts Institute of Technology (MIT)
- Surgió como reacción a las restricciones y prohibiciones del software privativo, y derivó en la creación de una **organización** para difundir sus principios y ventajas del software libre
- Fundación de Software Libre (Free Software Foundation)
- Es el software que respeta las 4 libertades del usuario sobre el producto adquirido, y, por tanto, una vez obtenido puede ser usado, copiado, estudiado, modificado, y redistribuido libremente.
- Es una cuestión de libertad, no de precio.

### Libertad 0

Ejecutar el programa con cualquier finalidad.



### Libertad 1

Estudiar cómo funciona el programa y adaptarlo a las propias necesidades.

### Libertad 2

Distribuir copias para ayudar a la comunidad.

ACCESO A CÓDIGO FUENTE



### Libertad 3

Mejorar el programa y publicarlas para beneficio de la comunidad.

### **Software Propietario o Privativo**

Software amparado bajo licencias que reservan algunos o todos los derechos de uso, copia, modificación y distribución para el fabricante, quien previo pago de una licencia concede el uso de una copia ejecutable del programa.















### Licencias

Copyright	<ul><li>Con derechos de autor</li><li>Software privativo</li></ul>
Dominio Público	<ul><li>Sin derechos de autor.</li><li>Puede convertirse en privativo</li></ul>
Copyleft (GPL, BSD, etc.)	<ul><li>Con derechos de autor.</li><li>Garantiza las libertades.</li></ul>





Son sistemas operativos que cuentan con el kernel de Linux y sus funciones básicas, además de instaladores, herramientas de administración de SW y de configuración de HW, paquetes de software orientados a necesidades de un grupo específico de usuarios.

Dan origen a ediciones domésticas, empresariales y para servidores.

### Algunas distribuciones ...

- Mantenidas por Comunidades
- Soportadas comercialmente
- Incluyen software privativo

































#### Distribución vs. Versión

#### Versión

 Son las mejoras (velocidad, seguridad, etc) incluidas a través del tiempo

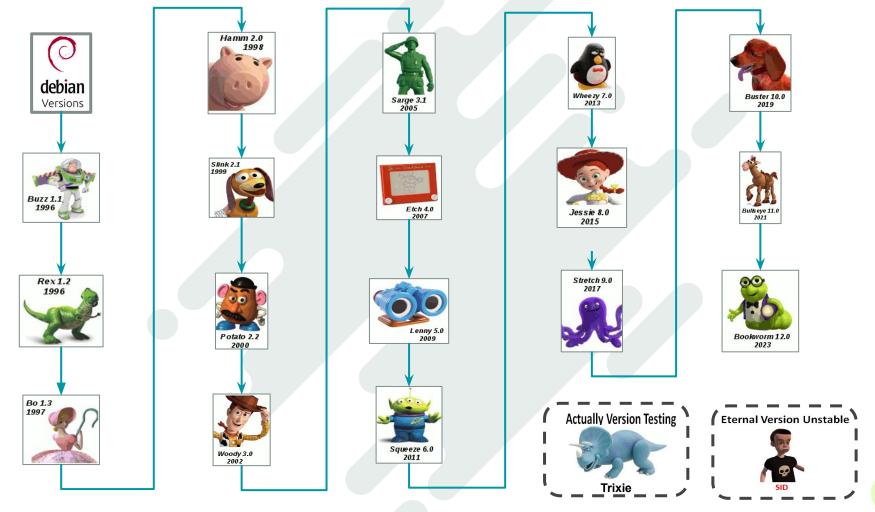
#### Distribución

- (Distro) Determinados paquetes de software para satisfacer necesidades de un grupo específico de usuarios.
- Una Distribución puede tener varias versiones

#### **Debian**

- Ian Murdock
- Proyecto Debian (1993)
- Distribución abierta (comunidad de programadores)
- Ramas de desarrollo:
  - Estable: publicación oficial más reciente y recomendada.
     SW probado y aceptado.
  - De pruebas: tiene SW a la espera de ser aceptado en la rama estable.
  - Inestable: contiene el desarrollo activo de SW





#### **Entorno**

#### **En general**

Se refiere al espacio que nos rodea, y con el que interactuamos. Este espacio puede ser virtual o real, dependiendo de a qué nos refiramos, teniendo entorno natural, físico, social, económico, político...



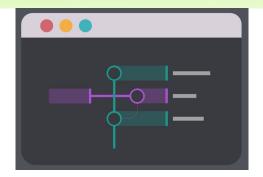
#### En Informática

Se refiere a los programas que facilitan la comunicación con el ordenador, intercambiando información con él sobre lo que deseamos hacer, transmitirle órdenes y trabajar con ellos.

http://www.mastermagazine.info

### Interfaces (formas de interacción que da la shell)

### Gráfica (GUI)



Conjunto de formas (botones, íconos, ventanas, fuentes, etc.) y métodos que posibilitan a los usuarios la interacción con un sistema, empleando para esto gráficos e imágenes.

#### Línea de comandos (CLI)



Posibilita manipular un programa o sistema operativo con instrucciones escritas. Cada instrucción es escrita en una línea de texto y suelen ejecutarse al presionar ENTER.

#### **Entorno Gráfico**

- Es una solución completa de interfaz gráfica (Graphical user interface o GUI) creada para facilitar al usuario la gestión del SO.
- Proporciona iconos, barras de herramientas, aplicaciones e integración entre aplicaciones (por ejemplo el copiar y pegar entre distintas aplicaciones).
- Traen también integrado un gestor de ventanas (window manager) que controla la apariencia de lo que vemos en pantalla.
- Incorpora aplicaciones (navegadores o herramientas de ofimática) y también utilidades que nos permiten gestionar el sistema operativo sin necesidad de tener que utilizar la línea de comandos.

### Entorno Gráfico en GNU/Linux





- A diferencia de Windows o macOS, en GNU/Linux el entorno gráfico no es algo inamovible en el sistema.
- Muchas distribuciones se ofrecen en varias ediciones diferenciadas, en función del escritorio que utilizan.
- Se puede elegir e instalar un entorno deseado.
- Cada entorno gráfico incorpora un set de aplicaciones básicas predefinidas, como su propio navegador web, reproductor multimedia, o procesador de textos.
- Gran flexibilidad: se puede utilizar una distribución con un entorno de escritorio concreto, pero a la vez, utilizar aplicaciones pertenecientes a otro.
- Los entornos varían también según su consumo de recursos de hardware.

### **ENTORNOS MÁS USADOS**

Ë	GNOME	Más usado. Simplicidad y facilidad de uso
埰	KDE Plasma	Visualmente atractivo y más personalización. Recursos.
	Xfce	Tradicional y ligero, Propios programas ligeros, algunos programas de GNOME para proporcionar un equilibrio entre rendimiento y funciones.
	Mate	Entorno GNOME 2 con nuevas y mejores características. Fácil. No pesado.

### Aplicaciones SW Libre

#### Navegadores web







**Ofimática** 





Gestores de archivos

Nautilus (Gnome)

Dolphin (KDE)



Thunar (XFCE)

Caja (Mate)

### Aplicaciones SW Libre

#### Editores de texto









Pluma

Sublime Text

#### **Audio y Vídeo**





Edición Gráfica y Fotografía







**GIMP** 

Blender

Kazam Screencaster

# ¡Gracias!

¿Preguntas?

