RESULTADO DE APRENDIZAJE

"Diseña, concibe y desarrolla proyectos de ingeniería que satisfagan las diferentes necesidades de usuarios universales y específicos, con actitud de responsabilidad ética, profesional y de trabajo en equipo."

	CRITERIOS DE EVALUACIÓN		PONDERACIÓN	NIVELES DE DOMINIO			
				Principiante	Básico	Competente	Avanzado
"Diseña, concibe y desarrolla proyectos de ingeniería que satisfagan las diferentes necesidades de usuarios universales y específicos, con actitud de responsabilidad ética, profesional y de trabajo en equipo."				0-3 puntos a - Desatiende las necesidades del usuario y el	4-6 puntos a - Interpreta de manera erronea las necesidades	7-9 puntos a - Interpreta de manera clara las necesidades del	10 puntos a - Interpreta de manera clara y precisa las
	Concibe, diseña y desarrolla proyectos de Ingeniería (sistemas, componentes, productos o procesos).	a - Releva las necesidades del usuario y el contexto, traduciéndolas de manera mensurables (Formulación del Problema). b - Define, programa y planifica el proyecto para la realización del objeto, dimensionando y programando los requerimientos y recursos. c - Comprende las Leyes Básicas del Diseño, aplicándolas en las metodologías aplicadas y el objeto diseñado. d - Conjuga de manera acorde forma y función, seleccionando las tecnologías apropiadas desarrollando un producto innovador e industrializado. e - Documenta y comunica de manera efectiva gráfica, tridimensional mediante prototipado y oral las soluciones seleccionadas según las diferentes etapas de la metodología de diseño. f - Concibe y desarrolla una imágen corporativa, logo y packaging acorde al objeto diseñado y al usuario.	40%	contexto. b - Planifica de manera erronea el proyecto sin cumplir con los tiempos establecidos por el equipo de trabajo, ni dimensionar y programar los requerimientos y recursos . c - Intenta realizar el objeto sin comprender las Leyes Básicas del Diseño ni las aplica en la metodología de diseño y/o el objeto. d - Conjuga y analiza de manera erronea forma y función y/o no selecciona las tecnologías apropiadas, desarrollando un producto poco innovador / poco industrializado. e - Conoce y aplica escasamente los diferentes métodos de documentación y comunicación tanto en la representación gráfica a mano alzada, con dibujo técnico o con uso de tecnologías transmitiendo de manera oral unicamente las ideas del equipo de trabajo. f- La imagen corporativa, logo y packaging no son innovadores y/o no se relacionan con el objeto diseñado y/o el usuario.	del usuriro y el contexto. b - Planifica de forma parcialmente correcta el proyecto, cumpliendo escasamente con los tiempos establecidos por el equipo de trabajo, dimensionando y programando alguno de los requerimientos y recursos. c - Intenta realizar el objeto comprendiendo de manera escasa las Leyes Básicas del Diseño aplicadas parcialmente las en la metodología de diseño y/o el objeto. d - Conjuga y analiza forma y función y/o no selecciona las tecnologías apropiadas, desarrollando un producto innovador pero poco industrializado. e - Conoce y aplica alguno de los diferentes métodos de documentación y comunicación tanto en la representación gráfica a mano alzada, con dibujo técnico o con uso de tecnologías.	usuario y el contexto. b - Planífica correctamente el proyecto, cumpliendo con la mayoría de los tiempos establecidos por el equipo de trabajo, dimensionando y programando los requerimientos y recursos. c - Realiza el objeto comprendiendo las Leyes Básicas del Diseño aplicadas en la mayoría de las metodologías de diseño y el objeto. d - Conjuga y analiza forma y función selecciona las tecnologías apropiadas, desarrollando un producto medianamente innovador e industrializado. e - Conoce y aplica de manera clara los diferentes métodos de documentación y comunicación tanto en la representación gráfica a mano alzada, con dibujo técnico o con uso de tecnologías	a - Imeripheta de lineriera diata y preusa las inecessidades del usuario y el contexto previendo necesidades futuras. b - Planifica correctamente el proyecto, cumpliendo con todas los tiempos establecidos por el equipo de trabajo, dimensionando y programando los requerimientos y recursos. c - Realiza el objeto conociendo y comprendiendo las Leyes Básicas del Diseño aplicadas en diferentes metodologías de diseño y el objeto. d - Conjuga y analiza forma y función selecciona las tecnologías apropiadas e innovando en las mismas, desarrollando un producto totalmente innovador e industrializado. e - Conoce, aplica y propone diferentes métodos de documentación y comunicación tanto en la representación y comunicación tanto en la representación gráfica a mano alzada, con dibujo técnico o con uso de tecnologías transmitiendo de manera acorde tanto gráfica y oralmente las ideas del equipo de trabajo. f- La imagen corporativa, logo y packaging son creativos, innovadores y se relacionan de manera precisa con el objeto diseñado y el usuario.
	0,3	punto de vista de otros afectando inclusive a terceros. d-No posee valores y si lo hace no los toma como suyos.		reconocidos	de sus propios valores.		
	Se desempeña de manera efectiva en equipos de trabajo.	a- Acepta y cumple las normas grupales b- Se implica en los objetivos del gupo. c- Actuación para resolver conflictos. d- Entrega del trabajo en plazo establecido.	30%	a-No acepta ni cumple las normas del grupo. b- No se implica en los objetivos y pone trabas. c-Provoca conflictos. d-No entrega en plazo establecido	a-Intenta modificar las normas a beneficio propio. b-No se implica en los objetivos. c-Evita afrontar conflictos pasivamente. d-Entrega el trabajo despues de insistir varias	 a-Acepta y cumple con la normas grupales. b-Acepta opiniones de sus compañeros, ofreciendo la construccón de ideas. c-Actúa positivamente en la resolución de 	a-Participa y acepta las normas del grupo fomentando un mejor funcionamiento del grupo. b-Fomenta el diálogo e inspira a la
			0,3		veces.	conflictos. d-Entrega el trabajo despues de insistir.	participación de los demás. c-Capta los conflictos y actúa para evitarlos o solucionarlos. d-Entrega el trabajo en plazos esablecidos.
	TOTAL			100%			