

Parte 2 TRABAJO PRACTICO FINAL: Modelo OSI

Completar el siguiente cuadro:

Referencia

| | | |
|-------------|-----------------|------------|
| L1 (capa 1) | LL4 L4 (capa 4) | R (Router) |
| L2 (capa 2) | B (BB(Bridge)) | H (Hub) |
| L3 (capa 3) | S (Switch) | |

| Dispositivo / capa | Descripción |
|--------------------|--|
| | Esta capa especifica las características eléctricas, mecánicas y procedurales para activar, mantener y desactivar el enlace físico entre sistemas finales. |
| | Cuando estos dispositivos interconectan múltiples segmentos, las estaciones finales de todos los segmentos quedan en el mismo dominio de broadcast. |
| | Esta capa incluye soporte para conexiones entre aplicaciones, control de flujo y control de secuencia. |
| | Segmentos que se interconectan usando este dispositivo manteniendo un único dominio de colisión y de broadcast. |
| | Este dispositivo copia tramas a todos los segmentos si la dirección destino no aparece en su tabla MAC. |
| | Esta capa especifica el uso de un esquema de direccionamiento jerárquico. |
| | Este dispositivo es usado para conectar oficinas remotas a la oficina central. |
| | Números de puerto lógicos son utilizados en esta capa. |
| | Este dispositivo envía y recibe información acerca de la capa de red. |
| | El tipo de medio es definido en esta capa. |
| | Este dispositivo es usado solo para extender el medio físico. |
| | Estos dispositivos miran la dirección MAC para determinar donde copiar la trama. |
| | Estos dispositivos administran el tráfico en la capa de enlace de datos. |
| | Este dispositivo es responsable de la selección de ruta. |
| | Esta capa define como se calcula la distancia entre redes locales y remotas. |
| | Esta capa define los pasos de establecimiento de sesiones extremo a extremo entre dos estaciones finales. |
| | Estos dispositivos aprenden sobre la ubicación de dispositivos escuchando tramas. |